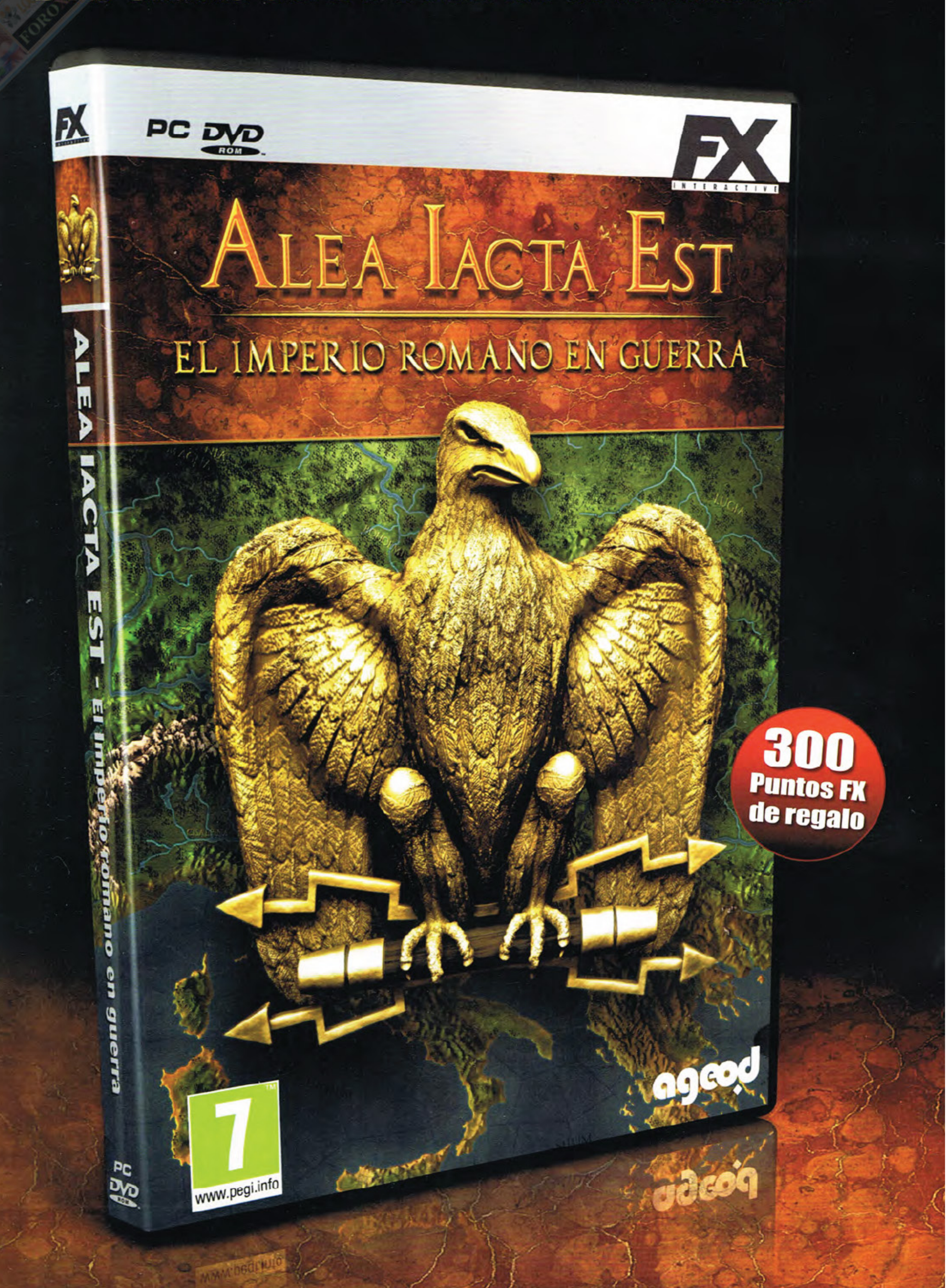
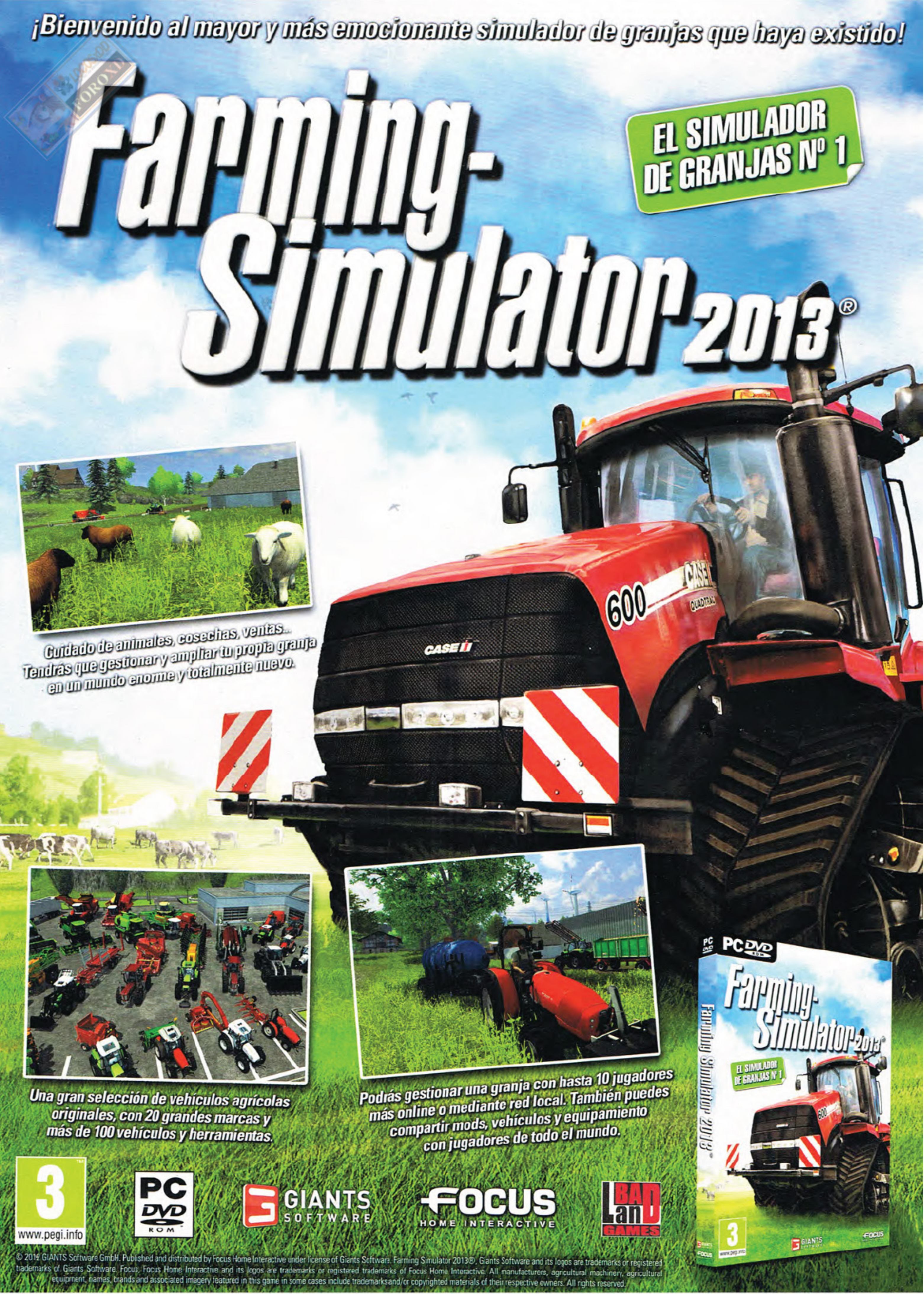


P.V.P. 4,50€
Pruébala este mes
POR SOLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
Nº 215
enero 2013
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
PREVIEW
Crysis 3
¡Bienvenido a la jungla de la acción!
REPORTAJE
Juegazos para 2013
¡Descubre los imprescindibles del nuevo año!
Juegos del mes
CALL OF DUTY BLACK OPS II
ASSASSIN'S CREED 3
NEED FOR SPEED MOST WANTED
FAR CRY 3
GAS GUZZLERS
FIFA MANAGER 2013
FOOTBALL MANAGER 2013
¡REPORTAJE ESPECIAL!
SIMCITY
¡Construye tu estrategia ganadora!
HARDWARE
Pon tu PC a tope para el nuevo año con lo mejor
PREVIEW
Dead Space 3: El terror que llega del espacio...
REPORTAJE
Defiance: El juego online que desafía a los medios


100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
Pruébala este mes
POR SÓLO 3,99€
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
PREVIEW
Crysis 3
¡Bienvenido a la jungla de la acción!
REPORTAJE
Juegazos para 201
¡Descubre lo imprescindible del nuevo añ
Juegos del mes
CALL OF DUTY BLACK OPS II
ASSASSIN'S CREED 3
NEED FOR SPEED MOST WANTED
FAR CRY 3
GAS GUZZLERS
FIFA MANAGER 2013
FOOTBALL MANAGER 2013
¡REPORTAJE ESPECIAL!
SIMCITY
¡Construye tu estrategia ganadora!
HARDWARE
Pon tu PC a tope para el nuevo año con lo mejor
PREVIEW
Dead Space 3: El terror que llega del espacio...
REPORTAJE
Defiance: El juego on que desafía a los me

DEL CREADOR DE EUROPA UNIVERSALIS™




¡Bienvenido al mayor y más emocionante simulador de granjas que haya existido!
Farming-Simulator 2013®
EL SIMULADOR DE GRANJAS Nº 1
Cuidado de animales, cosechas, ventas...
Tendrás que gestionar y ampliar tu propia granja
en un mundo enorme y totalmente nuevo.
Una gran selección de vehículos agrícolas
originales, con 20 grandes marcas y
más de 100 vehículos y herramientas.
Podrás gestionar una granja con hasta 10 jugadores
más online o mediante red local. También puedes
compartir mods, vehículos y equipamiento
con jugadores de todo el mundo.
PC DVD
Farming-Simulator 2013
EL SIMULADOR DE GRANJAS Nº 1
3
www.pegi.info
PC DVD ROM
GIANTS SOFTWARE
FOCUS HOME INTERACTIVE
BAD LanD GAMES
© 2012 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Interactive under license of Giants Software. Farming Simulator 2013®, Giants Software and its logos are trademarks or registered trademarks of Giants Software. Focus, Focus Home Interactive and its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarksand/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved.

Aires de cambio

Bienvenido, un mes más, a **Micromanía**. Ahora sí, decimos adiós a 2012 y arranca una nueva temporada. Y lo hacemos dando la bienvenida al regreso de uno de los mayores clásicos para PC de todos los tiempos: **«SimCity»**. Maxis retoma uno de sus buques insignia en una puesta al día que, tras una década de ausencia, ha dejado al juego de gestión con un aspecto fabuloso y una jugabilidad exquisita. Lo hemos probado y te contamos nuestras primeras impresiones de uno de los grandes títulos para **2013**, que verá la luz a principios de marzo.

Si **«SimCity»** es también un abanderado del cambio, no lo son menos muchos de los títulos que vas a encontrar este mes en Micromanía. Vas a encontrar juegos que continúan series que son ya también nuevos clásicos, como es el caso de los avances de **«Crysis 3» y «Dead Space 3»**, que aportan cambios significativos a sus reglas de juego, o en la parte de análisis de las novedades del mes, el esperado «Black Ops II», «Far Cry 3» o «Assassin's Creed III», por no mencionar las nuevas entregas de «FIFA Manager», «Need for Speed» o «Football Manager». Juegos para todos los gustos que se adaptan a los tiempos y dan todo aquello que siempre has buscado en estas series, junto a no pocas novedades. Y, hablando de novedades para la nueva temporada, no te pierdas el reportaje que te hemos preparado con una selección de los grandes juegazos de 2013. Una lista de imprescindibles para tu PC durante los meses venideros.

¡No te pierdas el próximo número!

En 2013, además, los aires de cambio y **renovación** también llegarán a Micromanía, pues estamos preparando una etapa que arrancará el próximo mes, llena de nuevas propuestas. Para empezar, estamos trabajando duro en nuevas secciones que se sumarán a las ya conocidas de la revista, que también va a tener más páginas.

Además, con el número que ahora tienes entre manos concluye la Colección de Juegazos para PC y éste será el último mes en que te regalemos un **juego "físico"**. Estamos valorando nuevas opciones y, adaptándonos a los tiempos, vemos muchas posibilidades en las **descargas**...

Y, por supuesto, seguimos preparando nuevas vías para que Micromanía llegue hasta ti, trabajando en contenidos para Internet y explorando las vías de las revistas digitales. El mes que viene, arranca la nueva etapa de Micromanía. ¡No te la pierdas!



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

STAFF

REDACCIÓN

Director
Francisco Delgado

Redactor Jefe
Santiago Tejedor

Diseño y Autoedición
Carmen Jiménez

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, M. Carabantes, E. Barco

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Director Comercial
José Colino
jose.colino@micromania.es

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto

Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)

Distribución
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca**
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean
Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Depósito legal: M-15.436-1985

sta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
1/2013
Printed in Spain




sumario











Reportaje

Ranking

Zona Online

La Comunidad

Tecnomanías

Reportaje

Avance

Índice por juegos





«ALIENS COLONIAL MARINES» A PUNTO PARA FEBRERO

¡Acaba con los xenomorfos!

Ve preparando tus detectores de movimiento, porque la reina Alien vuelve con sus crías...

No sabemos si lo que está de moda es la ciencia ficción, las adaptaciones de películas, los monstruos o la acción. Pero en uno o varios de esos casos se pueden englobar algunos de los grandes títulos que están a punto de ver la luz en los primeros meses de 2013. Ya hablamos de «Crysis 3» el mes pasado. «Dead Space 3» es otro que se apunta al carro, pero queda aún menos para que empieces a cargarte de nuevo xenomorfos. Y es que «Aliens Colonial Marines» ya tiene fecha de lanzamiento confirmada –salvo desastre de última hora, que nunca se sabe– para el próximo 12 de febrero. Prepara tus detectores de movimiento y fusiles de plasma.

Dentro de la peli

«Colonial Marines» ha sido concebido por Gearbox, el estudio responsable, como una continuación auténtica de la peli de Cameron, "Aliens", de modo que lucharás contra los xenomorfos en los mismos escenarios que se pueden ver en la pantalla grande: Hadley's Hope, la Sulaco y LV-426. El juego ofrecerá un novedoso sistema de mejoras y aumentos para hacer de tu personaje un enemigo cada vez más poderoso de los aliens, así como un modo cooperativo que realmente te hará sentir como si estuvieras en la peli, disfrutando de la angustia y el terror más claustrofóbico. ¿Te apuntas?



¡Oleada de DLCs para finalizar 2012!

Más contenido para «Assassin's Creed III», «XCOM», «Iron Front» y «Dishonored»...

Si te has jugado ya alguno de los títulos mencionados y te has quedado con ganas de más, estás de enhorabuena, pero ve preparando la cartera porque la avalancha de DLC que se avecina no es precisamente chica. Algunos ya están disponibles, como los de «XCOM» y «Dishonored», y otros llegarán en las próximas semanas.



Valve estrena Steam Big Picture

Jugar con tu PC a lo grande en la TV del salón desde Steam es ya una realidad

Big Picture es el nombre que Valve ha dado a un nuevo interfaz de su popular plataforma Steam, diseñado específicamente para ser jugado en la TV. El cambio es espectacular sobre el conocido navegador que usa el PC habitualmente, utilizando el desplazamiento de iconos, un diseño mucho más limpio y más intuitivo en su manejo. Y sí, también lo puedes usar en el monitor habitual...

La cifra 1.000 Millones

Los xenomorfos están a punto de invadirnos de nuevo. Pero esta vez en el PC. «Aliens Colonial Marines» llega este próximo mes de febrero, con muchas ganas de guerra.



Además de nuevo motor gráfico, «Colonial Marines» ofrecerá nuevos xenomorfos.

Si te suena la escena, que no te extrañe. Gearbox lo ha diseñado como continuación de la peli de Cameron.



...dólares genera «Black Ops 2»

...sólo 15 días! Las estimaciones son de Activision en ...a las ventas cerradas y la distribución de copias del ... en todas las plataformas, en Europa y EE.UU.



¡El legendario «Space Hulk» regresa en 2013!

¡Más Warhammer 40.000 con sabor clásico!

Full Control, un estudio independiente danés, confirma que en 2013 lanzará un nuevo juego de «Space Hulk», basado en el juego de mesa de Games Workshop y en el clásico de los 90 para PC. Estará diseñado como un título de estrategia por turnos y soportará multi-jugador en plataformas cruzadas en PC, Mac e iOS.

Battle.net World Championship



¿Quieres saber si estás entre los mejores del mundo o conocer quiénes son? Nos referimos, en concreto, a los mejores jugadores del mundo de «StarCraft II» y «World of Warcraft». Puedes verlo en Battle.net, donde Blizzard ha hecho públicos los datos del World Championship.

«Tomb Raider» al completo

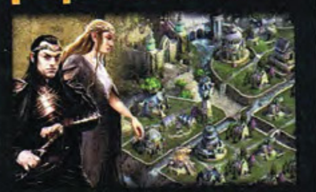


Los usuarios de Steam ya pueden disfrutar de la saga al completo a un precio genial. Además del original, están «Tomb Raider 2», «Tomb Raider 3», «The Last Revelation (IV)», «Tomb Raider: Chronicles (V)» y «El Ángel de la Oscuridad». Todos estos títulos están disponibles ya en la plataforma digital de Valve a un precio de 9,99 euros cada uno.

¡Detenidos por espionaje!

¿Cuándo es un juego demasiado real? En el caso de «ArmA III» cuando detienen a sus creadores. Ha pasado en Grecia, donde el ejército detuvo por espionaje a miembros de Bohemia Interactiva cuando tomaban fotografías de zonas militares del país heleno.

Un hobbit más pequeño aún...



«The Hobbit: Kingdoms of Middle-Earth» aparecerá en iPhone, iPad, iPod touch y dispositivos Android. Este juego de estrategia "free2play" está inspirado en la trilogía de películas de El Hobbit, cuya primera entrega se acaba de estrenar en los cines este mes de diciembre. «The Hobbit: Kingdoms of Middle-Earth» ya está disponible en la Apple App Store y en Google Play Store.

THQ te regala «Metro 2033» en Facebook



Para conseguirlo basta con hacer click en "me gusta" en www.FreeMetroGame.com y recibirás un código para la versión de Steam gratuito. Se trata de una acción englobada dentro del marketing promocional para «Metro: Last Light», que aparecerá en 2013.

Expansión de «Might & Magic: Heroes VI»

A finales de febrero saldrá la nueva expansión llamada «Las Sombras de la Oscuridad». Como principal novedad incluirá dos nuevas campañas y una nueva facción, Mazmorra, liderada por los Elfos Oscuros.

Anunciado «Dark Souls II» para PC

Aunque sería más correcto decir "también" para PC. Y es que From ha anunciado que el juego aparecerá en 2013 para consola y PC, de inicio. Esperemos, eso sí, que la versión PC esté mejor que la del original.

Más pelis de juegos



En concreto, la película de... ¡«Angry Birds»!, que se estrenará en 2016. El responsable de "Ice Age", John Cohen, se ha unido a la producción del film basado en los juegos de Rovio. Cómo se puede adaptar algo así al cine, es lo que nos preguntamos.





¡«Castlevania» llegará al PC!



Mercury Steam está trabajando en la versión PC de «Castlevania: Lords of Shadow 2»

Parece que Mercury Steam se acuerda de sus orígenes en PC, cuando parte del equipo aún estaba en la plantilla de Rebel Act, con el desarrollo del mítico «Blade», y con su primer título ya como Mercury Steam, «Scrapland». La razón no es otra que la que ya has visto en el titular de esta noticia, y es que Konami ha confirmado que el estudio español está trabajando en una versión para PC de la continuación de su exitazo de hace un par de años: «Castlevania: Lords of Shadow». El juego original apareció únicamente para consola, pero parece que el PC sigue estando en los objetivos de estudio y compañía.

El anuncio coincidió con la presentación del nuevo trailer e imágenes del juego en la última edición de los VGA. Aunque no han trascendido muchos detalles de la historia ni del diseño de acción, se espera que combine lucha, puzles, plataformas y aventura, como su antecesor, y que concluya la historia de Gabriel.



¿«Total War:... Warhammer»?

The Creative Assembly llega a un acuerdo con Games Workshop para hacer juegos

Juegos del universo de fantasía de Warhammer, concretamente, aunque no han trascendido muchos más detalles del acuerdo. Pero las implicaciones que puede tener son enormemente excitantes. ¿Te imaginas un juego así de Warhammer con el estilo de los «Total War» ya conocidos? Batallas masivas de criaturas fantásticas, orcos, hachas, espadas, dragones... ¡alucinante!

«DOOM 3: BFG Edition» desnuda el código...

La nueva actualización de la versión para PC de «Doom 3 BFG Edition» permite el acceso al código fuente del juego, según confirmó id, con lo que si te gusta trastear en la programación, estás de enhorabuena.



SDK gratuito de «CryEngine 3.4.3»

Ya está disponible la última versión del SDK gratuito «CryEngine 3.4.3», con cientos de novedades sobre la anterior, coincidiendo con el 5º aniversario de «Crysis».



La tecnología Unity alcanza su versión 4.0

Unity Technologies ha presentado el motor «Unity 4.0», con el que pretende competir en la nueva generación de PC y consolas con monstruos como «Unreal» o «Luminous».



Gabe Newell habla del hardware Valve

Coincidiendo con la edición de los VGA, Gabe Newell ha dado pistas sobre por dónde irá el futuro hardware de Valve que tantos rumores levanta. Newell apunta a los PC de salón, más versátiles y potentes que las consolas, y asegura que Big Picture ha sido un exitazo.



Los más esperados

Mientras **«Black Ops II»** y **«Most Wanted»** nos dejan, están a punto de llegar **«Crysis 3»** y **«Dead Space 3»**. Y le damos la bienvenida a **«SimCity»**.

Parrilla

Aliens Colonial Marines
12 FEBRERO 2013 · ACCIÓN · GEARBOX/SEGA
PC, 360, PS3, WII U
¿Estás dispuesto a liarte a tiros con los xenormofos? ¡Pues ojo con el ácido!



SimCity
5 DE MARZO 2013 · ESTRATEGIA
MAXIS/EA · PC, MAC
Uno de los grandes clásicos para PC está de vuelta con un lavado de cara total.

Crysis 3
21 DE FEBRERO 2013
ACCIÓN · CRYTEK
PC, 360, PS3
Otra vez en Nueva York, pero ahora es una jungla.

Calentando motores

Dead Space 3
FEBRERO 2013 · ACCIÓN
VISCERAL GAMES/EA · PC, 360, PS3
Vivirás una aventura de misterio y terror con la que esta serie volverá a dejarte sin aliento en el espacio.

BioShock Infinite
26 DE MARZO DE 2013 · ACCIÓN
IRRATIONAL GAMES · PC, 360, PS3
Ya queda menos para uno de los grandes juegazos de 2013.

Prey 2
2013 · ACCIÓN
HUMAN HEAD
PC, 360, PS3
Había rumores sobre una posible cancelación, pero la realidad es su retraso a 2013.

En boxes

Metro Last Light
2013 · ACCIÓN · 4A GAMES · PC, 360, PS3
El subsuelo moscovita vuelve a llenarse de acción y terror en un ambiente post-apocalíptico.



Total War Rome II
2013 · ESTRATEGIA
THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA
PC, 360, PS3
Un auténtico anticipo de cómo serán los juegos del futuro.

Watch Dogs
2013 · ACCIÓN
UBISOFT · PC, 360, PS3
Tras sorprender en el pasado E3, estamos ansiosos de tener más información...



Splash Damage anuncia «Dirty Bomb!»

De nuevo un shooter multijugador se perfila en el horizonte. ¿Lo mejor? ¡Será free2play!

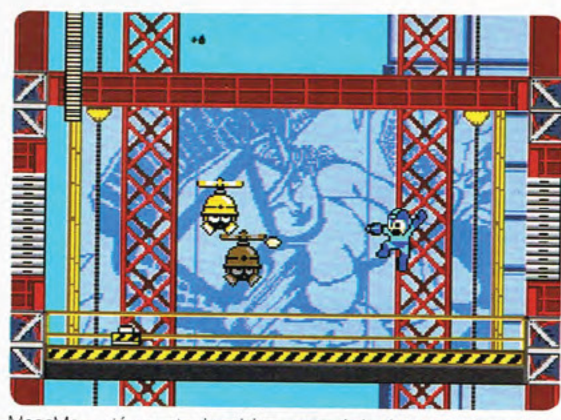
Los creadores de «Brink» y «Quake Wars: Enemy Territory», entre otros, Splash Damage, acaban de hacer oficial que están trabajando en un nuevo shooter multijugador, al estilo de sus anteriores trabajos, aunque con una diferencia sustancial, y es que será un juego free2play –vamos, gratis–. «Dirty Bomb!», que será el título del juego, te pondrá en un escenario bien conocido como son las calles de Londres, pero arrasadas por una guerra que dura años. Lo primero que se ha podido ver del juego es un trailer de presentación, pero no hay mucha más información, por el momento. Aparte de que usará el motor de «Unreal», poco más se sabe.

Si quieres verlo por ti mismo, puedes ir a la página web oficial del juego en la dirección: **www.dirtybombgame.com** donde, incluso, podrás reservar un nombre de jugador. ¿Cuánto habrá que esperar?

¡Regalazo de aniversario!

¿Te imaginas a MegaMan y Ryu juntos en un juego?

Ahora que concluye el 25 aniversario de «Street Fighter» y se empiezan a celebrar otros tantos del genial MegaMan y su serie de juegos, Capcom ha querido celebrarlo de un modo muy, muy, muy, pero que muy especial, y es desarrollando un juego gratuito –¡sí, gratis!– para PC en que aparecen los personajes principales de ambas sagas. «Street Fighter X Mega Man» está disponible para su descarga desde el 17 de diciembre, combinando lucha, plataformas y mucha diversión, con un estilo inequívocamente retro, en el que los píxeles y el homenaje a las plataformas de 8 y 16 bit, en que nacieron ambas sagas, son tan protagonistas como los mismos personajes. Si aún no lo tienes, no necesitas más que entrar en esta página web: **www.Capcom-Unity.com** y descargarlo en tu disco duro. ¡Prepárate para el combate de tu vida!


MegaMan está a punto de celebrar por todo lo alto su aniversario. ¿Sabes cómo festejarlo? ¡Pues con un juego gratuito!


«Street Fighter x MegaMan» es un homenaje retro a ambas sagas de Capcom, con los personajes principales de las mismas.

Solo por ser socio de GAME
¡Ventajas al instante!

¡Elige tu consola favorita!













Nintendo 3DS (cualquier color) + Juego a elegir Dora la Exploradora







GAME
Tu especialista en videojuegos

260 TIENDAS EN TODA ESPAÑA



Entra en www.GAME.es/tiendas y encuentra tu tienda más cercana

¡Reserva tus juegos en GAME y aprovecha todas sus ventajas!

Crysis 3

"Hunter Edition"

Fecha estimada lanzamiento: 26/02 2013



Incluye acceso a arco emblemático desde el primer día

Promoción limitada a 1.000 uds. por sistema.

Tomb Rider

+ DLC y Caja

Fecha estimada lanzamiento: 05/03 2013



Promoción limitada a 500 uds. (DLC) y 500 uds. (Caja) por sistema.

GTA V

+ Póster

Fecha estimada lanzamiento: Primavera 2013



Promoción limitada a 1.000 uds.



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 13/01/13. Impuestos incluidos.

www.GAME.es

Sólo por ser socio de GAME
¡Ventajas al instante!

¡Compra tu juego favorito al mejor precio!

F1 Race Stars + Controller Bluetooth



Por sólo 49,95 €

Oferta válida hasta 06/01/13.

Medal of Honor Warfighter



Por sólo 39,95 €

Precio unitario

Por sólo 29,95 €

Oferta válida hasta 06/01/13.

Batman Arkham City Wii U



Por sólo 39,95 €

Just Dance 4



Por sólo 39,95 €

Disneyland Adventures, Dance Central 2 o Kinect Sports 2



Por sólo 14,95 €

Precio unitario

Halo 4 o Forza Horizon



Por sólo 49,95 €

Precio unitario







Primeras imágenes

¡Pon el mundo a tus ruedas!

GRID 2

Velocidad · CODEMASTERS · 2013



DE NOCHE LA INTENSIDAD ES MAYO
Las carreras nocturnas son ot de los alicientes de «GRID 2». realismo visual que el motor E proporciona, los desperfectos la simulación física ofrecerá y perfecta sensación de velocid se potenciarán en las carreras nocturnas, que harán los derra y choques más espectaculare

¡LA CARRERA ES LA PROTAGONISTA!
Codemasters perfila los últimos detalles de su esperado «GRID 2», que llegará en 2013 a tu disco duro. Prepárate para vivir a tope toda la intensidad que un superdeportivo, un muscle car y multitud de coches personalizados ponen entre tus manos, al volante de cientos de caballos en carreras en circuitos urbanos, donde cualquier pequeño detalle puede cambiar el rumbo de la misma.

CODEMASTERS VUELVE A SUS RAÍCES CON «GRID 2», OFRECIENDO LA VELOCIDAD MÁS REALISTA Y VERTIGINOSA



NUEVOS ESCENARIOS... ¡EN ESPAÑA! Europa, Asia y Norteamérica acogen carreras en las calles de ciudades como Chicago, Miami o París... ¡y Barcelona! La ciudad condal es una de las más recientes incorporaciones confirmadas por Codemasters. ¿Te imaginas conduciendo un Panagi Huayra y tu BMW E30 M3 por la Diagonal o las Ramblas? Pues ahora ya no será un sueño. Y Codemasters aún no ha desvelado la lista completa de ciudades en las que podrás competir. ¿Estarán también Sevilla, Valencia, Madrid...?



¡MÁXIMO REALISMO EN LA CONDUCCIÓN! El diseño de conducción de «GRID 2» se ha realizado contando con la asesoría de pilotos profesionales para el manejo de cada coche. Se ha escalado la experiencia para ofrecer una sensación realista –True Feel– pero que no complique la jugabilidad con una simulación total. ¿El resultado? Cada coche es único pero accesible a todos los jugadores.

El triunfo de la jugabilidad

«GRID» puso la competición más realista al alcance de todos los jugadores que no querían una simulación profunda. En 2013, «GR 2» la hará aún más espectacular. E juego de Codemasters potencia su tecnología con nuevos escenarios vehículos, para ofrecer la jugabilic más total en juegos de velocidad.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Y el PC, ¿qué?

El mes pasado un lector escribía para protestar por el retraso de la versión de PC de «Assassin's Creed III» y yo lo hago para hacer lo mismo (protestar) porque según contabais parece que va a pasar lo mismo con «GTA V». ¿Es que nadie se toma ya en serio a los jugadores de PC? ■ Guillermo



Quizá la respuesta a esa pregunta recurrente sea que algunos desarrolladores se toman más en serio a los usuarios de otras plataformas, defendidas por sus respectivas compañías -Sony, Microsoft, Nintendo- que al PC, que al fin y al cabo es una plataforma "independiente". Vamos, que si una versión tiene que retrasarse por falta de tiempo, nadie va a protestar si es la de PC (nadie más que los usuarios, se entiende).

Retraso involuntario

No entiendo por qué no habéis incluido en el último número de la revista la review de «Black Ops II» si, como vosotros mismo decíais en su preview, el juego lleva en la calle desde el 13 de noviembre (más de diez días antes de que la revista llegara al quiosco). Normalmente suelo esperar a vuestras reviews antes de decidir si compro o no un juego, pero esta vez me habéis dejado colgado... :-(■ Luis





Te pedimos disculpas por no haber podido ser fieles a la cita, pero en nuestra defensa diremos que sencillamente no tuvimos tiempo material para hacerlo, y es que el día 13, cuando el juego salió a la venta, el número 214 de Micromanía ya estaba terminado y camino de la imprenta. Es cierto que en muchas ocasiones las



compañías proporcionan a la prensa especializada copias del juego finalizado antes de su lanzamiento, lo que nos permite realizar esas reviews con antelación, pero este, por desgracia, no era uno de esos casos.

¿Cambio a mejor?

La verdad es que viendo los pobres resultados de los últimos juegos basados en la licencia de «Star Wars» (por no hablar del fiasco de las nueva trilogía), me parece una buena noticia que Disney haya comprado los derechos de la saga. Eso sí, espero que no sólo le presten atención al apartado cinematográfico y se pongan las pilas también con los juegos. A ver si podemos volver a disfrutar de títulos a la altura de los legendarios «X-Wing vs TIE Fighter» o «Caballeros de la Antigua República», dos joyas que todavía no se han superado. ■ H. Giménez



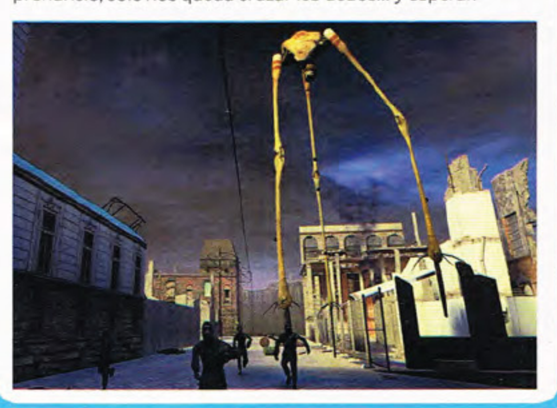
Todavía no se sabe mucho acerca de las intenciones de Disney con respecto a los juegos del universo Star Wars, más allá de que el proyecto actualmente en desarrollo «Star Wars: 1313» sigue adelante sin novedad. Por supuesto todos esperamos que sigan apareciendo juegos ambientado en este apasionante universo, cualquier otra cosa sería una sorpresa, pero acerca de cómo serán o de cuándo empezarán a llegar, nos tememos que no hay mucho que contar por el momento.

La carta del mes

Ya nos gustaría

Hojeando las noticias el mes pasado, me encuentro con que habéis metido en un rincón, casi como escondida, la que para mí es la noticia del mes: ¡Valve prepara un nuevo motor que podría ser para «Half-Life 3»! Y es que no entiendo que Valve tenga una licencia así apolillada en un cajón, mientras que otras compañías nos castigan año tras año con nuevas entregas de series que no aportan nada nuevo (no digo nombres, pero seguro que se os ocurren unos cuantos). ■ Bruno F.

Te aseguramos que más ganas que tenemos nosotros de anunciar algo oficial sobre «Half-Life 3» no las tiene nadie, pero de momento no hay más que rumores y especulaciones, y dedicarle a eso más atención y espacio del que merecen sería tomaros el pelo. De momento, y hasta que Valve no se pronuncie, sólo nos queda cruzar los dedos... y esperar.



Ojo con los cambios

He estado viendo las imágenes de «Dead Space 3» que publicasteis el mes pasado y, la verdad, no sé qué pensar. Por una parte me parece bien que no se duerman en los laureles y no se limiten a repetir el mismo juego una y otra vez, pero por otra me preocupa que cambien la esencia de una de las mejores series de terror de los últimos tiempos y la conviertan en un shooter más del montón. ¿Vosotros qué pensáis? ■ V. Torrell

No parece, al menos en principio, que tengas motivos para preocuparte, y es que aunque es verdad que «Dead Space 3» incluirá abundantes novedades, se supone que éstas afectarán a detalles muy específicos de su jugabilidad, manteniendo por otra parte la misma combinación explosiva de acción



La polémica del mes

¿Tres juegos en uno?

Me parece una tomadura de pelo el precio de «StarCraft II: Heart of the Swarm». ¿39,99 euros por un juego que, a grandes rasgos, lo único que aporta sobre lo que se había visto en la anterior entrega es una campaña individual? No discuto que será un éxito y que venderán un montón, pero a mi me parece que lo que está haciendo Blizzard es vender un único juego en tres entregas, cobrando por cada una el precio de un juego completo. Lo dicho: una tomadura de pelo. ■ Gerardo



Es verdad que la presentación de «StarCraft II», dividido en tres entregas, cada una con una campaña individual de una de las facciones, ha dado mucho que hablar entre los seguidores de la serie, pero también lo es que su respuesta ha sido unánime y las ventas del juego, estratosféricas. ¿Podría haberlo hecho mejor Blizzard? Puede, pero el respaldo de los aficionados hace que hablar de "tomadura de pelo" resulte un poco excesivo.



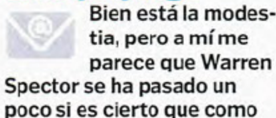
Tu opinión es importante, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.

El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

suspense y terror que tan buen resultado ha dado en las dos anteriores entregas de la serie.

El mejor juego



Bien está la modestia, pero a mí me parece que Warren Spector se ha pasado un poco si es cierto que como contáis dijo que un juego de Marvel sería su primer juego realmente bueno. Que no digo yo que no nos haya colado alguna "castaña" que otra, pero su primer «Deus Ex» era un juego genial y hasta el propio «Epic Mickey» es bastante divertido.
R. L. P.



Después de estudiar detenidamente tu mensaje, no acabamos de decidirnos si realmente nos has entendido mal o nos estás tomando el pelo ;-D En cualquier caso, ante la posibilidad de que se trate del primer caso (lo cierto es que la Pregunta Sin Respuesta nos quedó algo confusa) aclararemos que lo que Warren Spector declaró es que le gustaría hacer un juego de Marvel, y que de hacerlo, éste sería el primer juego de Marvel realmente bueno (ahora está más claro, ¿no?). Como ves, no se trata de modestia por parte del bueno de Warren sino, más bien, de todo lo contrario. :-D



Las cosas como son

Quiero daros la enhorabuena por el reportaje que publicasteis el mes pasado sobre plataformas digitales, y no sólo porque fuera completo y detallado, que también, sino sobre todo por llamar a las cosas por su nombre, sin medias tintas: Steam y GOG son estupendas, efectivamente, y Games for Windows Live y Ubishop son una castaña como un piano. Yo llevo años diciéndoselo a todo el mundo, pero me alegro de tener un "recorte de prensa" que me de la razón. **Óscar T.**

Hombre, tanto como "una castaña como un piano" no diríamos, pero hay diferencias notables entre una plataforma y otra y es de justicia reconocer tanto los aciertos de unos como los errores de otros, aunque sólo sea por la posibilidad de que los responsables de los segundos se vean retratados y se pongan las pilas para remediarlos.

Terror bajo tierra



Me ha llamado la atención en el reportaje dedicado a «Metro Last Light», que el juego no estará basado en la segunda novela de Glukhovsky, "Metro 2044". En mi opinión parte del éxito del primer juego se basaba en la excelente ambientación salida de la pluma del escritor ruso, y me preocupa que el guión de «Last Light» pierda la "magia" del original.
Carlos

Aunque la mayor parte de la trama está por revelar, y el guión no es de Glukhovsky, el escritor sí está supervisando y asesorando a 4A Games. Y te aseguramos que el juego promete ser más sobrecogedor que su antecesor.



FORMIDABLE



Los aficionados a la estrategia estamos todavía intentando asimilar la noticia: The Creative Assembly, creadores de «Total War», han llegado a un acuerdo con Games Workshop para desarrollar juegos ambientados en el universo de fantasía Warhammer. Los desarrolladores de los mejores juegos de estrategia de los últimos tiempos tendrán acceso a una de las ambientaciones de fantasía más épicas y ricas. ¿Se podría pedir más?

LAMENTABLE



Por segunda vez, la fecha de «BioShock Inifinite», uno de los juegos más esperados del próximo año, sino el que más, ha sido retrasada hasta marzo de 2013. En esta ocasión se trata sólo de un mes y no de cuatro como en la anterior, pero por pequeño que sea, no deja de ser un retraso, y uno muy molesto, además. Como decimos, esperemos que esta vez sea la buena y no tengamos que volver a llevarnos otra "sorpresa" como ésta.

PREGUNTAS S RESPUESTA

¿QUÉ...

se esconde tras el nom "Project Blackstone", cuyo dominio en Interne registrado recientement Blizzard?

¿QUIÉN...

iba a pensar hace no muchos años que el Museo de Arte Modern Nueva York iba a dedic una galería permanent mundo del videojuego?

¿CUÁNTO...

dinero conseguirá reunir Peter Molyneux Kickstarter para desarr «Godus», una puesta al de «Populous»?

¿QUÉ...

impacto tendrá la lle de Big Picture, el nue modo de Steam que pe disfrutar de los juegos una pantalla de TV?

¿CUÁNDO...

empezarán los desarrolladores a aprovechar las posibilidades del inter táctil de Windows 8?

Protección de Datos: Los datos personales que para consultas, cartas, participación en sorteos o c serán incorporados, mientras dure su gestión, a un responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con don C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para a las consultas o gestionar el envío de los premios sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote al domicilio de Blue Ocean Publishing.

SIMCITY

Con casi 25 años de vida desde que se puso el primer ladrillo, esta ciudad ha soportado de todo: MS DOS, Windows 95, invasiones, terremotos... ¡y sigue tan bonita como siempre!

Infomanía

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Maxis/EA**
- Fecha prevista: **Marzo de 2013**

CÓMO SERÁ

- Será una puesta al día del concepto de construcción y gestión total de una ciudad, del «SimCity» clásico.
- Podrás crear una ciudad centrada en un estilo definido: industrial, turística, residencial...
- Ofrecerá misiones y desafíos por objetivos, tanto para el modo individual como online.
- El modo online, SimCity World, podrá ser competitivo o cooperativo, según el desafío a superar.
- Cada habitante de la ciudad tendrá sus propias motivaciones.
- Podrás ver los logros de tus amigos en el CityLog.

El momento en que pusimos nuestra mano en el ratón y empezamos a jugar con la primera demo disponible del nuevo «SimCity» nos recorrió la espalda un pequeño escalofrío de placer. Y de nostalgia. Y de alegría. No sólo por el hecho de que haya pasado una década desde el lanzamiento de «SimCity 4», y casi 25 años -¡madre de Dios!- desde el nacimiento de una de las sagas de estrategia más legendarias en PC, sino porque nuestra primera acción, según el tutorial de esta versión beta, no podía ser sino... ¡sí!: tender una carretera desde una calle de nuestra pequeña ciudad hacia la autopista, para permitir que nuestros habitantes salieran y los viajeros entraran en nuestra urbe. ¡Qué sensación!

La esencia del clásico

Pero, con este lapso, es posible que aunque hayas oído y leído sobre «SimCity», nunca le hayas puesto la mano encima. Digamos, a modo de resumen, que este clasicazo del PC, nacido en 1989, te ponían en el papel de gestor, alcalde, constructor, urbanista y responsable absoluto de una ciudad que debías levantar desde cero, controlando todo –cuando decimos todo, es todo– en la misma: suministros de energía, alcantarillado, urbanización, construcción, impuestos... ¡todo!





Turística, residencial, industrial... Define tu estilo de ciudad y crea un lugar idílico o perfectamente funcional. «SimCity» ha vuelto, más espectacular y completo... ¡y con opciones online!



RENOVANDO EL CLÁSICO

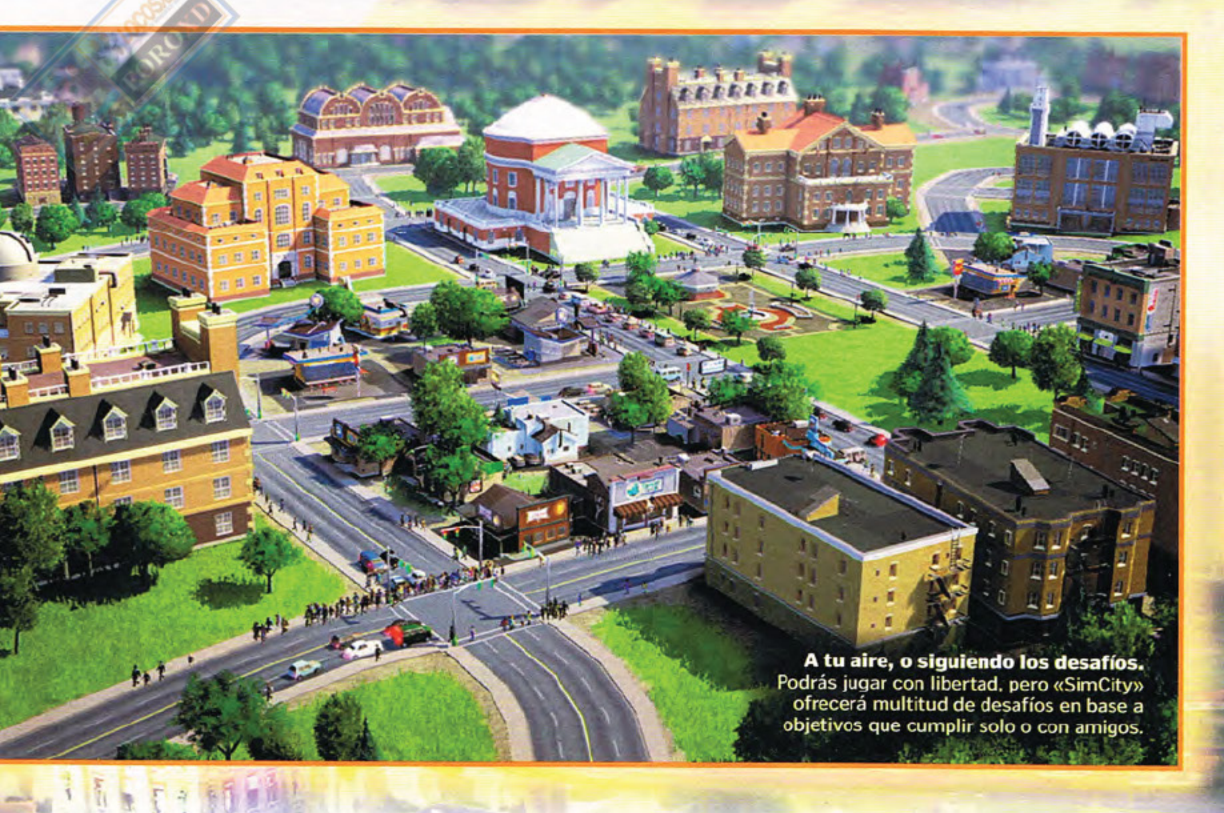
El desafío no ha sido pequeño: mantener la esencia de uno de los mayores clásicos de la estrategia para PC, y dotarlo al tiempo de una estética renovada, una jugabilidad inédita y hacerlo más completo que nunca, incluyendo opciones online... ¡Y Maxis lo ha logrado!

Los habitantes han sido un elemento vital en el diseño del juego desde el mismo inicio.

Del concepto como boceto en papel al modelado, texturizado y selección de cada pequeño detalle, cada edificio, rincón, árbol, coche y elemento decorativo se trabaja a fondo.

¿Un parque de bomberos? ¡Así de bonitos los diseñan en Maxis! ¿A que mola?

¡A ver quién gana! Si te apetece medirte a tus amigos y demostrarles quién es el mejor, ahora podrás con SimCity World.



A tu aire, o siguiendo los desafíos. Podrás jugar con libertad, pero «SimCity» ofrecerá multitud de desafíos en base a objetivos que cumplir solo o con amigos.

Y a lo largo de los años y las distintas entregas «SimCity» ha ido evolucionando y ofreciendo más y más opciones, más pulidas y depuradas, unas, más "experimentales", otras.

El nuevo «SimCity» será absolutamente fiel a las mismas premisas de toda la saga. En la demo que pudimos probar, las clásicas "capas" de construcción seguían estando, adaptadas al nuevo interfaz de juego: distribución de energía, de canalización de residuos, trazado de calles, construcción de zonas residenciales, industriales, derribo de edificios...

Todo, con el objetivo de construir la ciudad de tus sueños, con total libertad. Sí, total libertad, otra característica inequívocamente "SimCity", que te permitirá diseñar ciudades turísticas –plagadas de espectáculos, casinos, resorts–, industriales, residenciales, etc. Aunque, como es lógico, la nueva producción de Maxis también incorporará desarrollo urbano en base a objetivos que te pedirán tus mismo ciudadanos o te marcarán desde el ayuntamiento.

¿Qué necesitas, alcalde?

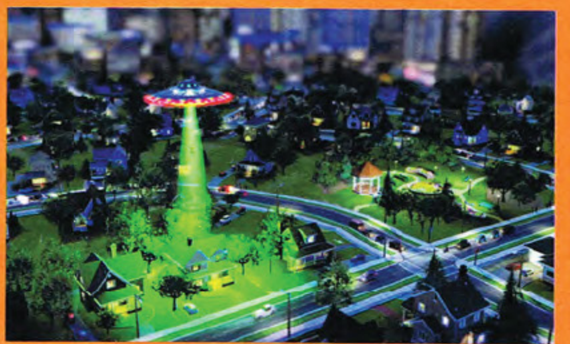
Activar una central eléctrica, construir una zona residencial, poner en marcha el sistema de alcantarillado... Esas fueron algunas de las "misiones" propuestas desde el ayuntamiento de nuestra pequeña ciudad. Cada logro conlleva recompensas que te permiten "comprar" nuevas estructuras o investigar en mejoras para tyodas las áreas de la ciudad. Porque, sí, amigo, en «SimCity» todo costará dinero. Bueno, dinero "sim" –simoleons–, claro. Y, lo mejor, estas mejoras o desarrollos urbanos no dependen sólo de lo que te piden desde el ayuntamiento, sino de las necesidades de tus ciudadanos. Sí, porque si pinchas con el ratón en cada uno de ellos, verás que tendrán sus propias necesidades. Y si las cumples, serán felices. Si no, los problemas empezarán en tu ciudad.

Cada ciudadano puede necesitar cosas muy diversas, pero en general tenderán hacia beneficios comunes: colegios, zonas residenciales, zonas comerciales, de ocio, industria, trabajo...

¡MENUDO DESASTRE!



Terremotos: ¿Aguantará tu ciudad un terremoto? No solo se te pueden caer los edificios, sino que según el tipo de ciudad, el desastre puede ser... ¡descomunal!



Aducciones alienígenas: Contra esto, pocas defensas hay... ¿o tal vez sí? Si ves llegar un OVNI y secuestran a los habitantes de tu ciudad... malo.



Lluvia de meteoritos: Te había quedado más bonita que un saluis y, de r pente... ¡el desastre! ¡A reconstruir todo!



¡Mi ciudad es más bonita que la tuya! En efecto, en «SimCity» cada ciudad es "tu ciudad". La construcción y diseño será totalmente personalizada en cada pequeño detalle.

TRAS DOS DÉCADAS, LA ESENCIA DEL CLÁSICO SIGUE INALTERABLE

CIUDAD DE PAPEL

Si para ti «SimCity» siempre ha sido como jugar con maquetas, para Maxis este paso ha sido imprescindible en el diseño artístico y de jugabilidad. En sus oficinas las construcciones de papel inundan cada rincón...

Si te parece que es muy similar al juego, no te equivocas. La estética "maqueta" inunda «SimCity».

Tornados: Los grandes edificios pueden resistir casi todo, pero las áreas residenciales de tu ciudad se verán enormemente afectadas por los malditos tornados.

No solo por la eficiencia es feliz el ciudadano... Los habitantes de tu ciudad necesitan una ciudad eficiente en sus servicios... y en su ocio. ¡Necesitan distraerse!

...ciudad feliz es una ciudad ...pia. La ausencia de polución ... más felices a tus ciudadanos. ...nergía eólica es la opción.

¡La industria es tu fuerte! Si industrializas a tope tu ciudad a lo mejor podrás utilizar este potencial en desafíos online junto a tus amigos... ¡o contra ellos!

TRAS LOS MUROS DE «SIMCITY»...

Renovar un clásico como «SimCity» es un desafío que pocos se atreverían a afrontar... excepto los chicos de Maxis.



Stone Librande Diseñador jefe de «SimCity», principal responsable de todo lo referente a jugabilidad y de lavar la cara al clásico, tanto en modo individual como online.



Ocean Quigley El director creativo le da un toque único a la estética, los detalles en que se cimenta el diseño de la jugabilidad y de mantenerse fiel a la esencia «SimCity».



Kip Katsarelis Productor de «SimCity» y máximo artífice de que todo el proyecto se haya desarrollado de manera eficaz y con la máxima calidad en todos los apartados.



Kent Jolly El responsable de los efectos de sonido y el audio de «SimCity«, Kent Jolly, le da ese toque de inmersión, que siempre está apoyando en un segundo plano.

¿Cómo conseguir todo eso? Bueno, ahí estará tu mano. Tú serás el que decida cómo alcanzar esos objetivos en cada ciudad que construyas. Aunque siempre podrás pedir que te echen una mano, bien porque te lo pida el propio juego en desafíos cooperativos, bien porque un amigo te ayude.

Ciudad online

El modo online de «SimCity», el "SimCity World", no será un modo online al uso. No se trata de competir directamente contra otro jugador, sino de afrontar desafíos para alcanzar mapas y compararte con tus amigos –los resultados se podrán ver en el CityLog–, pero mucho más atractivo se perfila el sistema de desafíos cooperativos. Además, podrás realizar alianzas concretas, fuera de los desafíos, para que alguien provea a tu ciudad de ciertos beneficios, creando una megacomunidad online como no se ha visto en ningún otro juego.

Al menos, ese es el objetivo que Maxis tiene en mente para la versión final del juego. Algo que, por desgracia no pudimos probar directamente en la demo jugable. Pero esa especialización que puedes llegar a desarrollar con tu ciudad –o tus ciudades, no lo olvides– conllevará también mucho cuidado en su planificación. Ten en cuenta que la ciudad perfecta no existirá. Siempre habrá necesidades que cubrir, cambios en tus ciudadanos y la ciudad será un ente vivo: construir, desarrollar, reedificar, derruir, reconstruir... la tarea será infinita. Al menos, hasta que tú quieras... o hasta que llegue el desastre.

¡Pero qué desastre!

Si nunca has jugado a «SimCity» esto te chocará, pero lo imprevisible también es un ingrediente vital en el juego. Como siempre ha sido, dicho sea de paso. Los desastres na-



No hay necesidad de competir... si no quieres. El apartado online de «SimCity» te permitirá compararte con otros jugadores... ¡y compartir las posibilidades de tu ciudad con otros!



PODRÁS CREAR EL TIPO DE CIUDAD QUE MÁS TE GUSTE INCLUSO ONLIN

turales –o no– son un clásico en «SimCity»: incendios, terremotos, tornados... ¡y hasta invasiones alienígenas o lluvias de meteoritos! Estos eventos disruptores te obligará a replantearte tus estrategias por completo, teniendo que hacer frente a imprevistos de un calibre desmcomunal. Y si el descontento de tus ciudadanos es algo que se puede controlar o prever, estos otros eventos... bueno, digamos que debes estar siempre preparado para cualquier cosa.

«SimCity» volverá este marzo, y jamás pudimos imaginar que tendría tanta vigencia y estaría tan fresco como el primer día, hace más de 20 años. A.P.R.

¡Que lugar tan idílico para vivir! Las áreas residenciales son vitales y su ubicación ha de ser correcta... ¡No las pongas entre las industrias!

¡Ojo con la contaminación! Crear una ciudad centrada en una tarea única será posible, pero ojo a los excesos... ¡La industrialización total provoca contaminación!



infomanía

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Crytek/E.A.**
- Distribuidor: **E.A.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2013**

www.crysis.com/es/crysis-3

LAS CLAVES

- Será un juego de acción que **continuará la historia de «Crysis 2».**
- La acción se situará 20 años después del juego anterior, **en el año 2047.**
- La ciudad de N.Y. ahora es **una jungla encerrada en una enorme cúpula.**
- Te ofrecerá nuevas armas, entre las que destaca **un espectacular arco,** con el que atacar en silencio.
- Ofrecerá **entornos mucho más abiertos** y no tan lineales como en «Crysis 2».
- EL protagonista **será de nuevo Prophet.**

Primera Impresión

«Crysis 3» regresa a sus orígenes no sólo en el diseño de escenarios sino en una jugabilidad más abierta, en la que las nuevas armas y el nanotraje se alzan como protagonistas totales.

¡Queremos nuestro nanotraje!

Crysis 3

¡20 años en prisión con mono de nanotraje! Menos mal que además de fugarte, te has agenciado un arco de lo más molón.

De desagradecida, como mínimo, habría que tratar a la humanidad. Vamos, si nosotros fuéramos Prophet, es lo que pensaríamos.... Un momento. ¡Sí que fuimos Prophet! Lo fuimos en «Crysis 2»., ¿recuerdas? ¡Ah!, que tú no... Bueno, mira, así, entre nosotros, tampoco te perdiste tanto. Sí, porque ya sabes, es que... a ver, a Crytek «Crysis 2» le quedó un poco flojillo como juego de acción. Muy pasillero, con una inteligencia artificial que a veces lucía más estupidez que inteligencia... Nada, pequeñas cosas, pero que, hombre, después de aquel «Crysis» original, no es lo que esperábamos. Pero bueno, lo de desagradecidos viene a cuento de que al final, te pones un nanotraje, salvas Nueva York –al menos, lo que puedes–, por ende a la humanidad y todo, ¿para qué? ¡Para tirarte 20 años metido en prisión! ¡Toma agradecimiento!

Bajo la cúpula

Bueno, venga, en realidad estamos siendo injustos, porque quien metió a Prophet en el talego 20 años ha sido CELL, esa fuerza militar corrupta que ya nos puso las cosas aún más difíciles en «Crysis 2», por si los Ceph no fueran bastante. Pero la cosa es así: han pasado 20 años desde el ataque Ceph a Nueva York, estamos en el año 2047 y Prophet ha conseguido escapar, con el objetivo de buscar respuestas y, ya puestos, venganza. ¿Por qué no?

Lo primero que Prophet descubrirá es que Nueva York ya no es Nueva York. La ciudad o, mejor dicho, Manhattan, ha sido puesta en cuarentena encerrada en una gigantesca cúpula, la Cúpula de



¡Nueva York arde bajo la cúpula! «Crysis 3» te lleva al año 2047, 20 años después de «Crysis 2», con una ciudad arrasada y convertida en jungla, como escenario.

sabías que...

es el primer juego que usará el nuevo motor gráfico de Crytek, «CryEngine 3», y la versión para PC está siendo especialmente optimizada para DirectX 11?



Los CELL dominan lo que queda de la ciudad. Y siguen siendo un enemigo tan temible como los mismos Ceph.



¡La esencia de «Crysis» ha vuelto! Una jungla, entornos más abiertos y un cazador, Prophet, enfundado en un nanotraje.

LA ACCIÓN FUTURISTA MÁS EXPLOSIVA VUELVE A NUEVA YORK, 20 AÑOS DESPUÉS DE «CRYSIS 2»

la Libertad. Tan patriótico nombre oculta muchos enigmas de lo que en realidad encierra la cúpula. La excusa es que la contaminación radiactiva, algunos Ceph y grandes peligros para la humanidad deben ser contenidos, pero Prophet no tiene nada claro y se adentra en lo que antes era la jungla de asfalto para investigar. Y descubrirá que la jungla seguirá estando ahí, pero ya no será de asfalto ni metafórica, sino muy real y literal, con ciénagas, y extraños asentamientos CELL en su interior...

¡Ponte el nanotraje!

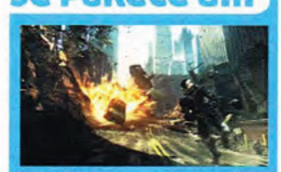
Si «Crysis 2», como ya comentábamos antes, cambió la jungla por las calles de Manhattan, cerró los entornos abiertos del juego original y ofreció una acción mucho más lineal en las calles -y llena de no pocas "trampas" en el diseño de acción- de Nueva York, Crytek ha querido aprovechar la experiencia acumulada en ambos títulos de la saga volviendo en parte a los orígenes pero manteniendo un aspecto más sofisticado y oscuro, más allá de los árboles y las playas del «Crysis» original.

En esta "nueva" Nueva York, Prophet descubre que Manhattan es una ruina total, no hay edificio en pie, y las zonas cenagosas, los árboles, hierbas, lianas y, en general, una salvaje explosión de la naturaleza ha conquistado la ciudad. Pero, ¿cómo ha podido ocurrir algo así en 20 años? ¿Cómo semejante jungla ha crecido de este modo en tan poco tiempo? La respuesta está en los extraños experimentos que CELL está llevando a cabo, basados en tecnología Ceph. Y, de hecho, los mismo Ceph siguen estando ahí. ¿Qué está ocurriendo?

Para averiguar los secretos de «Crysis 3» te tendrás que enfundar el nanotraje, ahora potenciado aún más, con una

se parece a...





CRYSIS 2 Aunque el escenario es el mismo, en «Crysis 3» se ven las secuelas de la invasión y el aislamiento de N.Y.



PROTOTYPE 2 No había alienígenas, sino mutantes, y la acción lineal se cambia por un mundo más abierto.



...alto ha sido sustituido por ciénagas y los rascacielos por árboles. Pero, ¿no está todo ...emasiado crecido para haber pasado 20 años? Es uno de los secretos de la cúpula...





¿Armas de fuego? ¡Donde esté un buen arco que se quite todo lo demás! El nuevo "juguete" de Prophet es preciso y silencioso.

nueva n.y.

Tras la invasión, la nueva acción



El nanotraje sigue siendo el protagonista. Prophet está de vuelta, aunque el nanotraje sigue teniendo un protagonismo total, con sus opciones mucho más accesibles que antes.



Una N.Y. desconocida. Tras la invasión de «Crysis 2» y la batalla campal contra los alienígenas y los CELL, N.Y. se ha convertido en una jungla con zonas pantanosas y ruinas.



Los restos de la batalla se ven por doquier. Oxidadas máquinas alienígenas aparecen abandonadas y destruidas por todas partes. Es sólo parte de la desolación del escenario.



¡Malditos CELL! Las fuerzas armadas se han corrompido hasta la médula y utilizan la arrasada N.Y. como un siniestro laboratorio. Pero... ¿qué investigan y con qué objeto?

TRAS LA INVASIÓN CEPH, NUEVA YORK SE HA CONVERTIDO EN UNA JUNGLA BAJO UNA GRAN CÚPULA

accesibilidad mayor a todas las funciones que te ofrece, y con un pancplia de nuevas armas que te van a ayudar mucho, pero que mucho, a poner las cosas en su sitio, descubrir la verdad yacabar con Ceph y CELL.

Un arco en tus manos

Aunque, evidentemente, un mundo de juego contenido en una cúpula marca unos claros límites de acción, la primera versión jugable de «Crysis 3» que hemos podido probar demuestra que, en cierto sentido, Crytek vuelve a un entorno "sandbox", más abierto que en «Crysis 2». Las posibilidade de combinar sigilo y acción directa, mezclando las posibilidades del nanotraje con tu estilo particular de juego y, sobre todo con las nuevas armas, tienen casi más culpa que el propio escenario. Y aquí, hay que hablar del arco.

«Crysis 3» no será un juego en la línea de «Hitman Absolution», donde claramente la discreción, el sigilo y pasar desapercibido se recompensan enormemente. Pero algo de eso también habrá en «Crysis 3».

El arco es el arma discreta por excelencia en el juego. Te permitirá disparar al enemigo sin revelarte ante él, manteniendo el camuflaje del nanotraje, y el uso de munición intercambiable -como en otras armas- te permitirá pasar desapercibido hasta que, una vez descubierto, puedas usar las flechas explosivas y transformar la acción un un espectáculo de fuego y cosas saltando por los aires -enemigos incluídos- de lo más divertido.

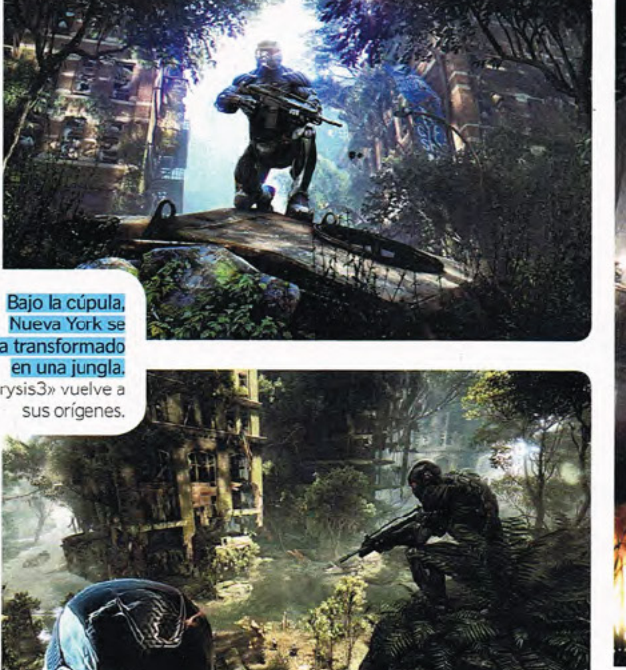
Lo que podría parecer un mero elemento estético, por aquello de dar una distinción entre las distintas entregas de la serie, se convertirá en un apartado



...os Ceph siguen siendo tan peligrosos como antes... ¡y es más difícil verlos! Y es que cazar en una jungla es lo que tiene, que cada sombra esconde un enemigo...

¿Por qué está Nueva York aislada bajo una cúpula?

Ese es uno de los grandes pilares de «Crysis 3», tanto en la trama como en el diseño de acción. Han pasado 20 años desde los acontecimientos de «Crysis 2», durante los que Prophet ha estado preso. Ahora, ha escapado y vuelve a N.Y., o lo que queda de la ciudad bajo la cúpula, para descubrir que los corruptos CELL han usado la excusa de contener los restos de la invasión Ceph, mientras experimentan con... bueno, eso ya lo descubrirás.



Bajo la cúpula, Nueva York se ha transformado en una jungla. «Crysis3» vuelve a sus orígenes.



Los grandes enemigos Ceph vuelven a la acción, pero Prophet es ahora mucho más poderoso. ¡Ojito con él!

de jugabilidad de lo más relevante. Un elemento que, además, se ajustará a la perfección al entorno de juego, pues el mundo de esta selvática Nueva York es un mundo de cazadores, no sólo de combates y disparos.

A la caza del Ceph

En la jungla de Nueva York cada rincón, cada sombra, cada raíz que destroza el cemento, el asfalto y el ladrillo, cada charco, cada ciénaga pueden ocultar algo. Y no precisamente agradable. La habilidad de Prophet para situarse en el punto adecuado, a la altura precisa y usar el nanotraje de forma correcta, le convierten en un cazador. Si cada sombra puede ser un Ceph, y cada estructura CELL puede ocultar un enjambre de soldados, sólo tus habilidades y las de Prophet te sacarán de todos los peligros.

Pero estos peligros se vuelven aún más temibles en este nuevo entorno. Ya nada será tan sencillo como en «Crysis 2», donde sabías exactamente por dónde te movías. Y la nueva IA también está mejorando lo suyo según Crytek. En la beta jugable que probamos todavía pasaban cosas raras –y hablamos de los CELL, los únicos enemigos que poblaban los escenarios en que jugamos–, pero en general la sensación era buena. No sabemos qué pasará con los Ceph, pero Crytek promete que algunos de los nuevos enemigos alienígenas variarán radicalmente sus comportamientos sobre lo visto en el juego anterior. Une a todo esto un sentido de la acción mucho más espectacular y cinematográfico y una versión para PC que estará explotando al máximo todas las posibilidades tecnológicas de las tarjetas de última generación, con un uso intensivo de DirectX 11, y tendrás en tus manos un cóctel realmente apetecible.

Queda por ver, como siempre, que en un par de meses Crytek pula los últimos detalles para ofrecer una versión final de «Crysis 3» a la altura de lo prometido. De momento, lo que hemos visto y jugado en la piel de Prophet y metidos en el nanotraje es más que prometedor, nos ha convencido más que «Crysis 2» y nos ha dejado las expectativas muy altas. Y eso ya es muy significativo. F.D.L.



¡El terror que te dejará helado!

Dead Space 3

Antes, en el espacio nadie podía oír gritar a Isaac, pero esto ya se parece al metro en hora punta... ¡Cada vez hay más gente!

infomanía

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Visceral Games/EA**
- Distribuidor: **EA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2013**

www.ea.com/es/dead-space-3

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción, que continuará las aventuras de Isaac Clarke en el espacio.**
- Tus enemigos crecen. **A los necromorfos se suman los acólitos de la Uniología.**
- Combinará **acción, terror y ciencia ficción.**
- Incluirá una **campaña cooperativa** en la que te ayudará un amigo encarnando al sargento John Carver.
- Incluirá **modos multijugador.**
- La acción se sitúa en el **planeta Tau Volantis.**

Primera Impresión

«Dead Space 3» se renueva siendo fiel a su esencia, con nuevos personajes, enemigos y escenarios, pero siendo tan brutal, gore e impactante como antes.

No se acaban. No. Se. Acaban. Los necromorfos son más difíciles de exterminar que las cucarachas y que el mismísimo Terminator. Crees que has acabado con ellos y aparecen en otro lado. Y, para más inri, una panda de locos ha convertido su propia existencia en un culto religioso. O algo parecido. La iglesia de la Unitología. Y luego decimos que no hay vida inteligente ahí afuera. Inteligente y enloquecida... Y cuando tú, Isaac Clarke, ingeniero espacial convertido en héroe y superviviente a la fuerza las has pasado canutas machacando aliens –o mutantes, o muertos vivientes, o lo que sean– en naves espaciales y estaciones científicas, te las prometías muy felices creyendo que todo había acabado, ¡de eso nada!... Afortunadamente para nosotros, ávidos jugadores del PC y fans de la acción, el terror y el gore más extremo. Amantes de las salpicaduras de sangre virtual en nuestros monitores y devotos de la ciencia ficción más claustrofóbica, heredera de películas como "Alien" y "Horizonte Final".

Mucho terror y mucho frío

La historia de «Dead Space 3» promete desvelar todos los secretos del origen de los necromorfos, aunque para eso tendrás que volver a pasarlas canutas durante un buen montón de horas enfrentándote de nuevo a la oscuridad, los monstruos mutantes, la gravedad cero y unos cuantos enemigos nuevos.... Pero no estarás solo. Y es que las novedades en guión, jugabilidad y diseño no van a ser pocas en el juego de Visceral Games.

Para empezar. la acción arrancará cuando Isaac, junto a otros humanos, aterrice de emergencia en el planeta helado Tau Volantis. Allí, intentando reparar su nave, buscando herramientas y piezas a tal efecto, descubrirán que se encuentran en el mismo origen de los necromorfos. Uno de estos acompañantes será John Carver, un tipo duro y malencarado cuya historia se revelará en «Dead Space 3» de un modo muy peculiar: jugando en modo cooperativo junto a un amigo.

En efecto, el frío escenario de Tau Volantis en «Dead Space 3» no es su principal novedad –aunque, ya te decimos, no desesperes si lo que te gustaban eran



¡Isaac vuelve a combatir a los necromorfos y ya no está solo! En el helado planeta Tau Volantis se esconde el origen de la invasión, que tendrás que descubrir a toda costa.



La lucha contra los necromorfos es cosa de dos...

¿Una campaña cooperativa? ¡Pues sí! Es uno de los nuevos alicientes de «Dead Space 3». El terror ya no se será tanto con la ayuda de un colega que te eche una mano, pudiendo entrar en acción en cualquier momento. Asumirá el papel del sargento John Carver, cuya historia se desvelará precisamente durante este modo cooperativo.



Gravedad cero, necromorfos, enemigos humanos... a Isaac no le van a dar un segundo de respiro.



Algunos acólitos de la iglesia de la Unitología intentarán impedir que descubras la verdad y acabes con la amenaza necromorfa.

las secuencias de acción en gravedad cero, porque también las habrá-. Una campaña que se puede jugar en modo cooperativo, con el estilo cada vez más habitual de entrar en acción en cualquier momento y dejarla de igual manera. En este modo, jugaremos como Isaac mientras un amigo maneja a John Carver. Y sólo en este modo se descubrirán detalles de la historia de Carver, y nuevas posibilidades de acción. Un aliciente realmente apetitoso para descubrir mucho más de la trama y del juego.

Pero ya te decimos que no es lo único de nuevo que habrá en la saga. Los enemigos irán más allá de los necromorfos, entrando en escena una facción de humanos fanáticos de la iglesia de la Unitología, cuya aparición no será casual, puesta estará directamente relacionada con el corazón de la trama y el origen de los necromorfos. Vamos, que no todo va a ser pasar miedo y desmembrar alienígenas... o lo que se tercie.

EL TERROR Y LA ACCIÓN ESPACIAL VUELVEN EN UN NUEVO ESCENARIO, Y CON COMPAÑÍA PARA ISAAC

Más y mejores armas

Además, «Dead Space 3» pretende impulsar las opciones de construcción y mejora de las armas, con nuevas y sutiles mejoras sobre el sistema conocidos de los anteriores juegos. Ahora podrás realizar diseños propios de armas con las piezas encontradas, de forma que podrás mejorar de modo totalmente personalizado algunas de ellas. Incluso, podrás compartir con tus amigos tus diseños para que ellos los utilicen en su propio armamento. Esta opción estará siempre disponible, pero muchos de los elementos más jugosos habrá que buscarlos en misiones secundarias que, además de añadir variedad a la historia, permitirán descubrir nuevos escenarios y enemigos.

Por supuesto, puedes esperar, como ya ocurrió con la anterior entrega, un modo multijugador que Visceral promete más variado que en «Dead Space 2» y con más opciones. Y es que, en suma, parece que Visceral se ha puesto las pilas y quiere echar el resto en la que puede ser la entrega final de la serie. ¿Estás listo para descubrir el gran secreto de los necromorfos? A.C.G.

se parece a...



DEAD SPACE 2 La esencia de terror y acción se mantiene similar a la anterior entrega de la serie, aunque ahora cambia el escenario y la trama.



BIOSHOCK 2 Un mundo también sorprendente a la par que hostil, poblado por mutantes enloquecidos, pero situado en las profundidades submarinas.



JUEGO DEL MES micromanía

¡Esto sí es acción bélica!

Call of Duty Black Ops II

¿Se puede planear una venganza durante 40 años? ¿Y el control del mundo? Para eso hacen falta dos cosas, mucha paciencia y mucho dinero. Bueno, tres, en realidad. La última es un PC para disfrutar del genial «Black Ops II».

infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Treyarch/Activision
- **Distribuidor:** Activision Blizzard **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 59,95 €
- **Web:** www.callofduty.com/es/blackops2

Información estructurada como vídeos y trailers

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personaje controlables:** 3
- **Modos de juego:** 3 (Campaña, Multijugador, Zombis)
- **Multijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** 2-16

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core i7 3960X, Core i5 2500K
- **RAM:** 4 GB, 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce GTX 680
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

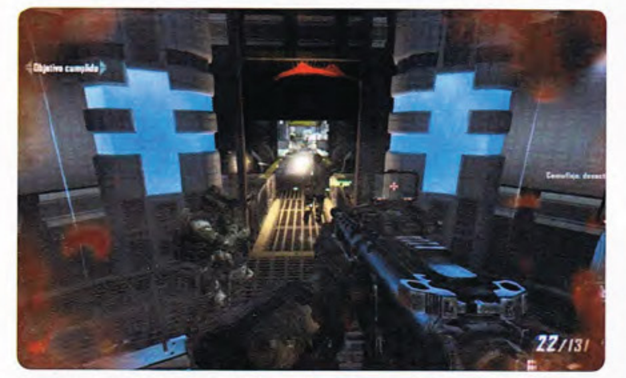
- **CPU:** Core 2 E8200 a 2,66 GHz, Phenom X3 8750 a 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB (4 GB, 64 bit)
- **Espacio en disco:** 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GT, Radeon HD 3870
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 5XX o superior
- **Conexión:** ADSL



Vooolare... Oh, oh... Los juguetitos bélicos de 2025 incluyen hasta uniformes para planear. Mola lo de la guerra futurista, ¿eh?



El guión de «Black Ops II» habla de tecnología bélica, minerales de tierras raras y un villano que lleva 40 años fraguando un plan.



Así era Afganistán cuando los soviéticos eran los malos y la CIA ayudaba a los talibán. Las vueltas que da el mundo, ¿eh?



Así es la guerra en el año 2025. Misiones secretas en las que nunca se reconoce la autoría por parte del gobierno. Americano, por supuesto. Acción bélica con tintes de ciencia ficción y soldados... ¡¡invisibles!



Pero no todo es futuro en «Black Opsi II». No, amigo, no, porque la trama salta entre los años 80 y el 2025. ¿Te imaginas a Mason de vuelta en «Black Ops II»? ¡Pues sí! Y estuvo peleando en África...

VUELVE LA ACCIÓN MÁS EXPLOSIVA CON OPERACIONES SECRETAS EN UNA GUERRA QUE DURA 40 AÑOS

Una guerra que se extiende durante más de 40 años pero de la que casi nadie tiene conocimiento, salvo unos cuantos jerifaltes de la CIA, algunos gobiernos y un supervillano que sueña con poner el mundo a sus pies, o es la trama de una peli de James Bond o el guión de un videojuego. Porque estas cosas no pasan en la vida real, ¿verdad?... ¿Verdad?... Bueno, no nos metamos en extraños jardines. Pero sí, para lo que nos ocupa es el segundo caso. En concreto, el guión que David S. Goyer ha creado para que Treyarch dé forma a «Call of Duty. Black Ops II». La trama no es que sea el colmo de la originalidad, excepto por ese lapso que abarca de 1986 al 2025, pero es un dato tan significativo como peligroso para el diseño de un juego de acción bélica. Afortunadamente, te podemos confirmar –si no lo has hecho tú ya a estas alturas– que Treyarch lo ha clavado, ha sabido dar coherencia a algo que la lógica nos diría que ni por asomo debería tenerlo y, encima, le ha añadido un multijugador y un modo zombis –ese 3 en 1 que comentamos en anteriores números de Micromanía– que son espectaculares, divertidos y ponen la guinda a un producto espectacular.

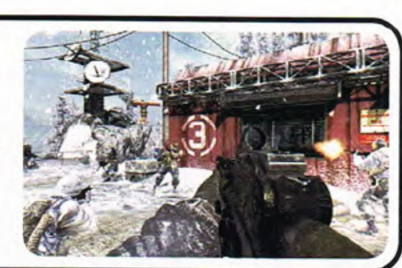
Una segunda parte real

No entendíamos del todo, antes de que el juego estuviera disponible, cómo Treyarch afirmaba que «Black Ops II« era una verdadera continuación de la historia del juego anterior, dado ese sal-

La referencia

Call of Duty Black Ops

- La estructura de misiones es parecida, con saltos temporales, flashbacks, etc. pero la situación geopolítica es distinta.
- El realismo es mayor en «Black Ops» desde un contexto histórico, en el armamento y la escena política.
- Algunos personajes repiten en ambos juegos, para dar continuidad al guión.





Una venganza fraguada durante años

Raúl Menéndez. Salvadoreño, aliado de Cuba en los años 80, antiamericano, poseedor de una ambición desmesurada y colega ocasional del general Noriega. Sí, la política ficción y la historia se retuercen y personifican en la figura de Menéndez, el eje en torno al cuál gira «Black Ops II» con un guión magistral de David S. Goyer. Treyarch lo ha bordado.







Atacar a los blindados soviéticos con caballos y unos cuantos AK junto a los guerrilleros afganos no parece una idea muy buena, pero tampoco está de más ver lo absurdo de la guerra con escenas así...

En cierto momento te metes en la piel de Menéndez y ves la realidad alucinada que él vive desde que Mason le atacó en África.

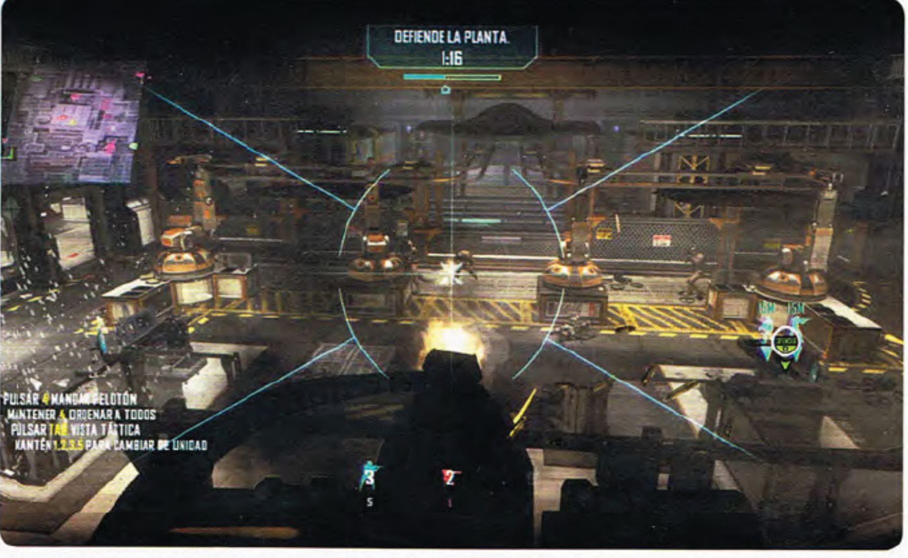
Un multijugador explosivo

El multijugador de «Black Ops II» es excelente y te permite elegir entre distintas modalidades para ir haciendo crecer y mejorar a tu soldado.

Las ligas, el sistema de experiencia, los modos de juegos en solitario o por equipos, servidores dedicados, la posibilidad de potenciar ciertas habilidades, especialización en armas o el lanzarse, sin más, a la masacre clásica de todos contra todos, convierten al multijugador de «Black Ops II» en una maravilla. Los gadgets tecnológicos –drones, torretas...–, el diseño de los mapas... Es brillante.







Las misiones optativas que juegas en 2025, asediando objetivos con el fin de impedir su control por parte de las fuerzas de Menéndez, te permiten controlar por satélite desde soldados hasta torretas.

to al año 2025 en el guión. Pero lo ha n hecho de maravilla. Si en «Black Ops» Mason y Woods se alternaban el protagonismo de la acción, en esta continuación siguen apareciendo, en el primer caso como uno de los dos personajes jugables, y el segundo como invitado de excepción... con 40 años más.

Pero lo mejor es que si Mason es el protagonista de la acción en las misiones desarrolladas durante 1986, su hijo, David Mason, lo es en las de 2025. Pero, además, la coherencia entre la narración con esos flashbacks tan salvajes es total.

Treyarch ha conseguido, además, diseñar unas misiones de intensidad espectacular, con un estilo cinematográfico sensacional –aquí la mano del guionista tiene mucho que ver– y que te dejan pegado a la silla por su ritmo e impacto visual. Tanto da, además, que sean las de los años 80 como las de 2025.

LOS SALTOS ENTRE LOS AÑOS 80 Y EL 2025 SON CONTINUOS DURANTE TODA LA CAMPAÑA INDIVIDUAL

En el futuro

Las misiones de 2025, además, ofrecen una opción realmente estupenda, con la que puedes llevar a cabo o no, de forma optativa, misiones secundarias. En ellas, además, la mecánica varía sobre la típica narrativa lineal del resto de la campaña. Se trata, por lo general, de atacar o defender objetivos en un tiempo determinado y con efectivos limitados... Sí, es justo lo que estás pensando. Es como si fueran misiones multijugador en una campaña individual. De hecho, hay muchas unidades a controlar en tu bando, incluyendo torretas, CLAWS –una especie de robots caminantes de tremendo potencial ofensivo–, infantería... ¿Cómo pasas de uno a otro? Pues es sencillo. Lo haces bien porque el enemigo elimine la unidad que controles en ese momento, bien porque gracias al satelite cambies de una a otra.

Suena algo extraño, lo sabemos, pero el diseño es impecable y funciona de maravilla. Son misiones que no resultan trascendentales para la historia, pero aportan variedad y recompensas extra. Además, no están permanentemente disponibles. Si continúas la trama central llega un momento en que desaparecen. En suma, un detalle de calidad y un aliciente, dotado de origi-

Aunque hay que reconocer que la tecnología gráfica de «Black Ops II» empieza a pedir una renovación a gritos, la magistral dirección artística y el trabajo de animadores compensa de sobra esa obsolescencia.

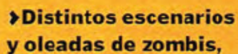


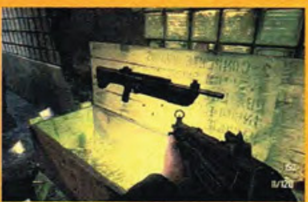
El arranque de «Black Ops II» es brutal, con una batalla campal en África que demuestra la brutalidad de la guerra "no tan fría" en los 80. Sólo esta misión vale más que muchos juegos de la competencia.

Y cuando la guerra se acaba... ¡a machacar a los zombis!

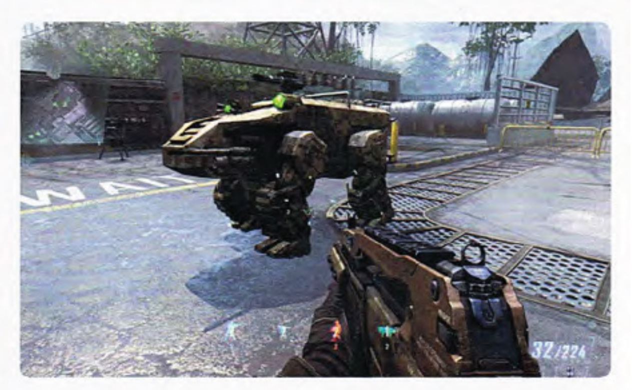


›El modo zombis es ya un juego en sí mismo. Lo que comenzó como un divertimente adquiere tal entidad en «Black Ops II», que tiene hasta historia propia. Pero descubrirla te costará lo tuyo...





›Distintos escenarios y oleadas de zombis, es decir, la habitual estructura de acción, se mantiene, para avanzar entre aquellos tras superar éstas, en modos como supervivencia, pena, etc.





nalidad, por añadidura, con que Treyarch ofrece algo más que la típica campaña pasillera.

Y luego, está la posibilidad, en un momento determinado, de manejar también al otro bando. Meterte en la piel de Raúl Menéndez y ver su alucinada realidad. ¡Es brutal!

Zombis y Multi

Como cdecía en su momento Treyarch, además, «Black Ops II» es un 3 en 1. Tres juegos en un paquete, porque el modo Zombis y el Multijugador son... bueno, son en la práctica otros juegos completos. Y son espectaculares, cada uno en su estilo. Los zombis enganchan que da gusto, y a la que te descuidas te has pasado varias horas matando muertos vivientes. Y el Multi... ¡es genial! Así de sencillo. Es divertido, variado, con unos mapas geniales, bien construido en torno a la evolución del soldado, las armas y las habilidades.

Además, puedes grabar en vídeo tus mejores partidas, compartirlas, votar a las de otros jugadores... «Black Ops II» es, simplemente, magistral. Y harías bien en no perdértelo. A.P.R.

alternativas

› Modern Warfare 3

La acción bélica moderna en la guerra asimétrica tiene su mejor exponente en la acción de «MW3».

▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 96

› Spec Ops: The Line

Otra guerra en un futuro cercano, pero con un guión centrado en el apartado moral del protagonista.

▶ Más inf. MM 211 ▶ Nota: 92

nuestra opinión

¡LA GUERRA QUE TRASPASA DÉCADAS!
Persigue como padre e hijo a un megalómano que quiere poner el mundo a sus pies, en una guerra oculta que abarca 40 años.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●○○
- ›Sonido ●●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●○○
- ›Calidad/precio ●●●●●●○

Lo que nos gusta

- El diseño de las misiones es espectacular. El sentido cinematográfico es total.
- El paso de una década a otra se realiza con coherencia en el conjunto del guión.
- La intensidad de la acción es enorme.
- El uso de la tecnología bélica futurista en las misiones de 2025. ¡Espectacular!
- El modo zombis y el multijugador. Ambos son divertidísimos.

Lo que no nos gusta

- Necesita una actualización del motor 3D.
- Como es costumbre, la campaña es corta.

Modo individual

Aún mejor. Ofrece un diseño sensacional y gran jugabilidad. Mejor incluso que su antecesor. **98**

Modo multijugador

Que no pare la diversión. Excelentes mapas, modos para todos los gustos y diversión sin fin. **94**

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Pasión por la velocidad!

Need for Speed Most Wanted

¿Un remake tras apenas 7 años del original? ¡Por qué no! Si las pelis de Hollywood lo hacen, los videojuegos no iban a ser menos, ¿verdad?

La referencia



NFS Most Wanted

- La versión original de «Most Wanted» ofrecía una historia más "realista", con numerosas secuencias de vídeo con actores.
- Las carreras ilegales en entornos urbanos y suburbanos con la policía de por medio es la base del diseño en ambos.

Los juegos de velocidad tienen en «Need for Speed» uno de los mejores referentes del género: distintos estilos, competición para todos los gustos, tuning, cochazos... Salvo la simulación pura –aunque esté cubierta en la otra rama familiar, «SHIFT»–, «NFS» lleva casi 20 años poniendo en los PC diversión, competición y olor a goma quemada. En estos años es inevitable que algunas ideas hayan funcionado mejor que otras, lo que ha acabado derivando en que algunas de las últimas entregas de la serie empiecen a ser "remakes" de algunos de los títulos más destacados de la misma. Pasó con «Hot Pursuit» y ahora vuelve a ocurrir con «Most Wanted».

Y, la verdad, no podíamos estar más contentos con esta elección, porque pese a ser un juego de 2005, bastante reciente por lo tanto, el «Most Wanted» original es para nosotros uno de los mejores, de largo, de toda la saga.

Toda la esencia del original

En esta puesta al día, que firma Criterion –que parece haberse especializado en "remakear" «NFS»–, la tecnología gráfica se cimenta en el «Frosbite 2» de DICE y se ha dejado de lado la parte más "humana", con aquellos vídeos protagonizados por actores que daban un aire más cinematográfico al juego. Sin embargo, la esencia de las carreras urbanas ilegales, el tuning, la competición pura, los desafíos de habilidad y todo lo que aparecía en «Most Wanted» hace siete años sigue estando presente. Disfrutar de la velocidad es más sencillo

CRITERION DA SU TOQUE PERSONAL A LA PUESTA AL DÍA DE UNO DE LOS MEJORES «NFS» DE LA HISTORIA

infomanía

FICHA TÉCNICA 7
- **Género:** Velocidad/Arcade
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Criterion/EA
- **Distribuidor:** EA **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.needforspeed.com/es_ES Información de Fairhaven, vehículos, mundo, pantallas, vídeos...

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Coches disponibles:** 34
- **Ambientación:** Urbana (ciudad de Fairhaven)
- **Packs de mejora:** 3
- **Constructores:** 23
- **Multijugador:** Sí (Autolog, desafíos, carreras)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 2500K, Core 2 X6800, Core i7 3960X
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti, GeForce GtX 680, GeForce GTX 690
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 a 2,4 GHz, Athlon X2 a 2,7 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon HD 3870, GeForce 8800 GT
- **Conexión:** ADSL (requiere activación en Origin)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 o superior
- **Conexión:** ADSL



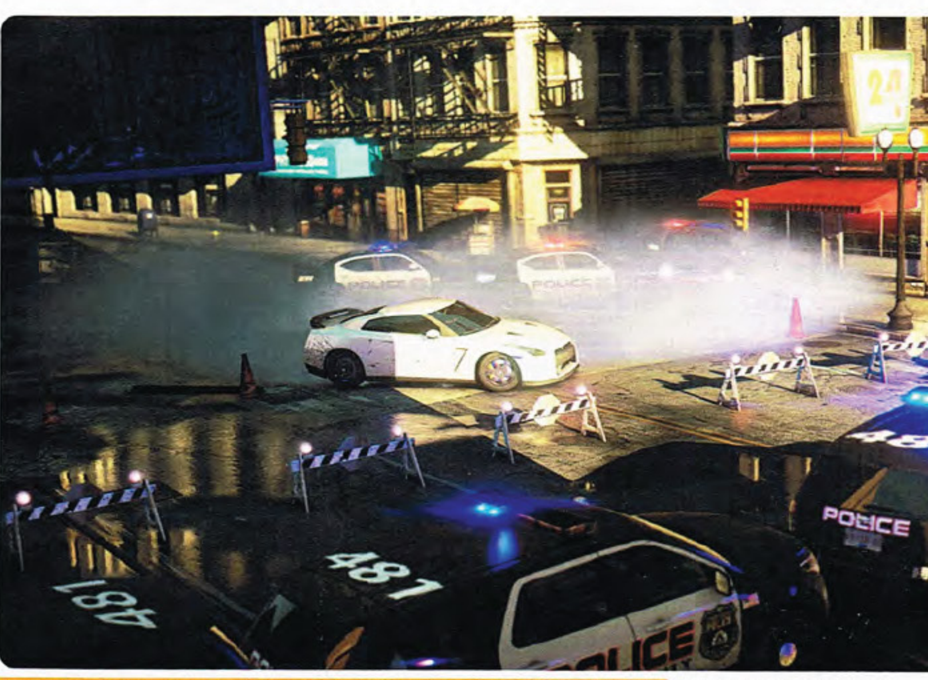
«Most Wanted» utiliza el motor «Frostbite 2» –como casi todo en EA últimamente–, con excelentes resultados. ¿Bonito, eh?



Carreras ilegales, persecuciones, desafíos online... «Most Wanted» es velocidad pura, con un estilo idéntico al original de 2005.



Autolog te mantiene conectado a los posibles eventos con que cualquier amigo te desafíe. Aceptarlos ya es cosa tuya.



La poli te persigue, te saltas todos los controles y bloqueos, tuneas tu coche... ¡Bienvenido a Fairhaven! El paraíso de la velocidad es urbano y es un "remake" de uno de los mejores «NFS» de todos los tiempos.



que nunca y, en ocasiones, más espectacular también.

En el nuevo «Most Wanted» Fairhaven es la ciudad que acoge tus hazañas como el piloto más buscado por la policía –si desmuestras la habilidad suficiente al volante, claro– y las carreras en que compites contre tus rivales.

La mecánica es sencilla. Buscas carreras, desafíos y eventos por el mapa de la ciudad, los aceptas al llegar al punto indicado y a correr. Puedes cambiar de coche a voluntad, prácticamente en todo momento, y la opción de aceptar desafíos de tus amigos está presente en todo momento, puesto que siempre estás conectado a Autolog a través de Origin.

Más directo

«Most Wanted» es muy directo en las opciones de tuning y cambio de coche, lo que le quita algo de ambientación comparado con el original, y el sistema de menús de Criterion es bastante farragoso. Pero la competición, el corazón del juego, es sensacional. Las carreras son un puro derroche adrenalina y de habilidad al volante, y su calidad técnica es excepcional. Es pura pasión por la velocidad y es algo que se agredece. F.D.L.

alternativas

› F1 2013

Simulación con estilo para la nueva entrega de la F1 en PC. Un auténtico ejercicio de calidad de Codemasters.

▶ Más inf. MM 214 ▶ Nota: 97

› Gas Guzzlers

Un estilo muy diferente de carreras y coches, donde la diversión y la destrucción priman sobre el realismo.

▶ Más inf. MM 215 ▶ Nota: 89

nuestra opinión

CARRERAS ILEGALES EN TU PC. Disfruta de la velocidad extrema en la ciudad de Fairhaven huyendo de la policía, y consiguiendo y tuneando los mejores coches.

Valoración por apartados

- › Gráficos ●●●●●○
- › Sonido ●●●●●●
- › Jugabilidad ●●●●●●
- › Dificultad ●●●●○○
- › Calidad/precio ●●●●●○

Lo que nos gusta

- ↑ Recupera al milímetro la esencia y jugabilidad del «Most Wanted» original.
- ↑ El sistema de Autolog no es nada intrusivo y siempre está disponible.
- ↑ Aunque en algunos escenarios es un poco artificial, el resultado de «Frostbite 2», sobre todo con los coches, es muy bueno.

Lo que no nos gusta

- ↓ La navegación por los menús es lenta y farragosa. Algo nada intuitivo.
- ↓ El tuneo directo de los coches le quita algo de la ambientación que ofrecía el original.

Modo individual

Sé el mejor. Carreras ilegales para disfrutar al máximo de la velocidad. Divertidísimo.

96

Modo multijugador

Siempre está ahí. El Autolog ofrece un multijugador nada intrusivo para competir a tu aire.



95

Arranca la locura... ¡acción!

Far Cry 3

Pues sí, te dijeron que serían unas vacaciones de locura, pero nadie te contó que se referían a que un tipo zumbado querría hacerte picadillo...

La Referencia



Far Cry 2

- Ambos son juegos de acción en mundos abiertos, pero «Far Cry 2» se ambienta en África y esta entrega en una isla tropical.
- El diseño de «Far Cry 2» te obliga a finalizar cada misión antes de pasar a la siguiente. En «FC 3» puedes tener varias abiertas.

Si tu aventura en África en busca del Chacal fue un tanto agridulce, con un mundo de juego fascinante pero lastrado por un diseño de misiones en que si empezabas una tenías que acabarla por obligación antes de pasar a la siguiente –¿dónde narices estaba entonces el mundo abierto, aparte de para la exploración?–, la incursión de Ubisoft –de nuevo– en una isla tropical con «Far Cry 3» devuelve el sentido al universo "sandbox", lo que ya es un triunfo, pero además, ofrece una de las aventuras más atractivas de este fin de año, en uno de los juegos más optimizados técnicamente, más currados estéticamente y más divertidos de explorar que te puedes echar a la cara ahora mismo. Más, incluso –sí, lo vamos a decir– que el tan esperado «Assassin's Creed III». Son estilos diferentes, que quede claro, pero para experimentar, desparramar y pasárnoslo en grande, nos quedamos con la locura de Vaas y su brutalidad poligonera antes que con ese porte un tanto estirado de Kevin. ¡Qué le vamos a hacer, pero es así! Pero... ¿qué tiene de especial esta isla tropical para que nos guste tanto? Pues un poco de todo y, en la práctica, la posibilidad de hacer lo que nos dé la gana.

Sí, es una locura...

Unas vacaciones se convierten en una lucha por la supervivencia cuando unos piratas te secuestran, junto a tus amigos, para venderos como esclavos y pedir un rescate por vosotros. Ya está. Ese es el guión. Y no hay más. A partir de ahí

UNAS VACACIONES EN UNA ISLA TROPICAL SE TRANSFORMAN EN UNA PESADILLA DE ACCIÓN

Infomanía

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39.95 €
- **Web:** far-cry.ubi.com.com Información del juego, personajes, mundo, pantallas, vídeos...

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones:** 3
- **Tipos de habilidades:** 3
- **Habilidades especiales:** 54
- **Armas:** 39
- **Tipos de vehículos:** 5
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multi:** 4 (vs), 6 (coop)

ANALIZADO EN

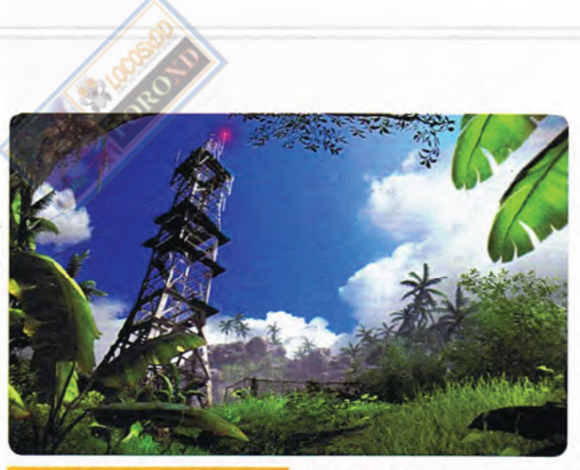
- **CPU:** Core i5 2500K, Core 2 X6800, Core i7 3960X
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti, GeForce GtX 680, GeForce GTX 690
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 E6700. Athlon X2 6000+
- **RAM:** 2 GB (XP), 4 GB (Vista, 7)
- **Espacio en disco:** 16 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon HD 2XXX, GeForce 8XXX
- **Conexión:** ADSL (requiere activación en Uplay/Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 o superior
- **Conexión:** ADSL


Las torres de radio son la clave. Debes buscarlas, subir y activarlas. Se te abren nuevos caminos y objetivos en el mapa.


Las armas van de lo más típico a lo más... ¡molón! El arco que puedes manejar es uno de los cacharros más divertidos del juego.


Los vehículos son, como en todo buen «Far Cry», fundamentales. Puedes recorrer la isla a pie, pero es leeeento...


¡Pero qué locura es esta! Pues la de «Far Cry 3», amigo, y la de Vaas y sus piratas. Unas vacaciones se vuelven una pesadilla en una isla tropical, mientras luchas por sobrevivir y acabar con tus enemigos.



debes explorar la isla, disparar, cazar, construirte zurrones, jeringuillas de curación, pociones sanadoras, desbloquear habilidades, buscar a tus amigos, cumplir encargos de personajes secundarios, matar, matar, matar, saltar, trepar, poner en marcha torres de radio, escapar, correr, nadar, volar, bucear, comprar armas, comer, matar, matar, matar, esconderte, encontrar objetos, usar objetos, vender objetos, vender armas, comprar munición, usar un arco, volar en ala delta –¡oh, sí!–, huir de Vaas, acosar a Vaas, luchar contra los piratas de Vaas, hacer de cazarrecompensas, conducir coches, conducir quads, conducir lanchas, despellejar animales, recoger flores, recoger setas, recoger plantas, matar, matar, matar... ¡Uf! Qué cansancio, ¿verdad?

Afortunadamente, además puedes hacer todo esto a tu aire, como quieras, en el orden que te dé la gana y, si te aburres de hacerlo solo, puedes luchar contra tus amigos o con ellos, en un modo online cooperativo con seis capítulos especiales. «Far Cry 3» es un juego muy especial, bien diseñado, bien construido, bien optimizado y en el que tienes horas y horas de diversión. F.D.L.

alternativas

› Assassin's Creed III

La nueva entrega de «Assassin's Creed» te lleva a América en plena guerra de independencia.

▶ Más inf. MM 215 ▶ Nota: 92

› CoD Black Ops II

Si te va más la acción bélica dirigida, no hay nada ahora mismo como el último «Call of Duty».

▶ Más inf. MM 215 ▶ Nota: 98

nuestra opinión

UNAS VACACIONES DE ACCIÓN TROPICAL. Sobrevive a la locura de Vaas y sus piratas en una isla tropical donde podrás jugar como quieras, creando tu propio estilo de acción.

Valoración por apartados

- Gráficos
- Sonido
- Jugabilidad
- Dificultad
- Calidad/precio

Lo que nos gusta

- La ambientación recuerda al original, y la jugabilidad está muy equlibrada.
- Los vehículos, las armas, el guión...
- Las misiones de la trama central, aportan un toque de coherencia al conjunto.
- El carisma de los personajes, sobre todo tu Némesis, Vaas, es total. Lástima de un doblaje un tanto plano...

Lo que no nos gusta

- La especialización de habilidades. Rara.
- A veces el toque de rol es... exagerado. Tener que hacerte las bolsas es demasiado.

Modo individual

Un isla para ti solo.

En juegos "sandbox" hay pocos tan espectaculares y completos.

94

Modo multijugador

En lucha contra los piratas.

Júntate con amigos y disfruta del modo versus o los capítulos cooperativos.



¡Una de indios!

Assassin's Creed III

El Animus permite viajar en el tiempo, en el espacio, cambiar de antecesor... pero lo de que todos vayan al mismo sastre, nos sigue dejando de piedra.

La referencia



AC Revelations

- Ambos son juegos similares en su diseño de acción, pero cambia considerablemente la ambientación, de Oriente, en la Edad Media, a América, en el siglo XVIII.
- Existen ligeras diferencias de jugabilidad, pero apenas varía la esencia, pese a los distintos protagonistas.

La de Desmond es una historia para acabar realmente enloquecido. La presencia de los ancestros desemboca en el diseño y uso del Animus, para vivir todas las vidas de sus predecesores -o de los más relevantes- que, además, han estado en todos los meollos históricos trascendentes para la humanidad durante siglos y siglos. Ha pasado por Oriente Medio, por Italia y, ahora, por América. Se ha llamado Artail, Ezio y, en esta ocasión, Connor -bueno, y Hathan, pero esa es otra historia- y, en resumen, siempre ha estado metido en la piel de un asesino. En fin, las vueltas históricas de los guiones en «Assassin's Creed» para acoplarse a la acción han sido de salto mortal, pero la realidad es que la experiencia de juego siempre ha sido espectacular. «Assassin's Creed III» ha querido ir más allá, cambiando de continente, de protagonista y metiendo hasta batallas navales por medio. Y las nuevas armas, trasfondo histórico y escenarios aportan un buen número de detalles novedosos, aunque en esencia sigue siendo «Assassin's Creed», pero menos "assassin"...

La razón es que durante gran parte del juego, en las primeras horas sobre todo, lo que para Ezio sería ya en un festín de asesinatos, en «Assassin's Creed III» tarda mucho más en entrar en acción. Si es lo que buscas, claro...

Historia en la Historia

Antes de que Connor sea un auténtico relevo de Ezio -o sea, un asesino-, la historia de su pueblo nativo es lo que

LA ACCIÓN TE LLEVA A AMÉRICA CON UN NUEVO PROTAGONISTA, CONNOR, UN MESTIZO, EN EL S. XVIII

Infomanía

FICHA TÉCNICA

18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft ▸ Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible ▸ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: assassinscreed.ubi.com/ac3/es-ES/index.aspx Información básica del juego y su desarrollo

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes jugables: 2 (Hathan y Connor)
- Armas especiales: Tomahawk
- Habilidades especiales: caza, trampas, batallas navales
- Multijugador: Sí

ANALIZADO EN

- CPU: Core i5 2500K, Core 2 X6800, Core i7 3960X
- RAM: 2 GB, 4 GB, 16 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GtX 680, GeForce GTX 690
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core E8200 a 2,66 GHz, Athlon 2 X4 620 a 2,6 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 17 GB
- Tarjeta 3D: ATI Radeon HD 3850, GeForce 8800 GT
- Conexión: ADSL (requiere activación en Uplay)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core i7
- RAM: 8 GB
- Espacio en disco: 20 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 650 o superior
- Conexión: ADSL



La historia arranca en Londres y con un personaje que no es Connor... Hmmm, ¿falla algo? No, sólo es al principio del juego.



A Connor le encanta hacer el tarzán por los Apalaches. ¡Es que la tierra tira mucho! Pero tranquilo, que NY y Boston te esperan.



Lo de los barcos parece una obsesión en esta entrega. En los primeros compases del juego viajas a América en uno.



Los Estados Unidos están a punto de nacer y la revolución ha estallado. Y la "minirevolución" de Assassin's Creed» también, con nuevo protagonista, acción, opciones y... ¡hasta batallas navales!



verdaderamente te arrastrará a la zona de la frontera, donde la naturaleza salvaje, la caza, la exploración, y los encuentros con personajes cuyas motivaciones no están claras –al menos para lo que afecta a la historia– dominan la acción. Hay mucho que hacer, pero poco que asesinar. La entrada en Boston, Nueva York, los encuentros con personajes históricos como Paul Revere o Washington, tardan, y cuando lo hacen tienen una preponderancia que en otras entregas de la serie no era tan acusada y desplaza algo la acción en sí misma. Ya desde el principio del juego se ve que en «Assassin's Creed III» muchas veces estás mirando más que jugando. No es algo malo, pero se echa en falta más intensidad, en ocasiones.

Eso sí, el realismo es enorme en muchos detalles visuales, el nuevo motor gráfico ofrece mucha calidad en texturas y efectos de DirectX 11 –aunque algunos modelos son extrañamente flojos–, y, en conjunto, «Assassin's Creed III» es un paso adelante en la saga. No es la revolución que presumía, ni en la historia que cuenta –ni cómo la cuenta–, ni en tecnología, pero es una de las mejores entregas de la saga. F.D.L.

alternativas

› Hitman Absolution

La última aventura de 47 es una lección magistral de como combinar acción, sigilo y tecnología.

▶ Más inf. MM 214 ▶ Nota: 98

› Dishonored

Arkane se ha sacado de la manga una mezcla de acción, poderes sobrenaturales y un mundo increíble.

▶ Más inf. MM 213 ▶ Nota: 99

nuestra opinión

Cambia el mundo. La aventura de Desmond le lleva a América en la piel de Connor, con la acción habitual de «Assassin's Creed», en un nuevo y fascinante escenario.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●○
- Sonido ●●●●○○
- Jugabilidad ●●●●●○
- Dificultad ●●●○○○
- Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta

- El cambio de escenario y la época. Realmente es interesante el cambio.
- Las nuevas armas, como el tomahawk, aunque no influyan realmente en la jugabilidad, pese a todo.
- El nuevo motor es estupendo en los detalles visuales, pero el diseño flaquea en algunos modelados, sorprendentemente.
- Las batallas navales. Molan.

Lo que no nos gusta

- Realmente pide mucho equipo.
- A veces es demasiado mirar y poco jugar.

Modo individual

Ahora en América.

La accion de «Assassin's Creed» se renueva en su forma y escenarios.

92

Modo multijugador

Un desafío distinto.

La diversión es elevada, aunque no especialmente novedosa, en esencia.

92

¡El diablo sobre ruedas!

Gas Guzzlers Combat Carnage

Si conduces, ¿nunca has deseado tener un botoncito rojo para quitarte el tráfico con un misilazo... ¡Ah!, ¿que tú no? ¡Ay, qué malas personas somos!

La velocidad y la acción arcade siempre han hecho buenas migas en los videojuegos, aunque fuese con la única y "sana" intención de liarse a tortas en una carrera. Juegos como «Flatout: Ultimate Carnage» o los más recientes «F1 Race Stars» y «DiRT Showdown» son buenos ejemplos de ello. Pero el estudio Gamepires ha ido más allá con «Gas Guzzlers», un juego en el que, armado hasta los dientes, disputas salvajes carreras en un aire desenfadado –y algo gamberro– disparando a diestro y siniestro.

Por su parte, FX Interactive ha apostado por «Gas Guzzlers» aportando una serie de extras –como códigos y puntos para su tienda online– aparte de una localización al castellano que sintoniza perfectamente con el tono satírico del juego. ¿Te preguntas ya si «Gas Guzzlers» es un llamativo desparrame o un juego de carreras realmente emocionante? Bueno, pues si es así vas a salir de dudas de inmediato.

Buenas referencias

Desde luego, la de FX no ha sido una apuesta a ciegas. «Gas Guzzlers» es candidato a un lanzamiento en Greenlight –para Steam– y ha conseguido un meritorio segundo lugar en los premios EGA 2012 (European Game Awards)... Nada de esto es "porque sí" y, al volante, enseguida te das cuenta de que el juego se toma muy en serio la competición.

Una vez creas un piloto, «Gas Guzzlers» te sitúa en un garaje desde el que emprendes tu campaña. Dispones de un cacharro tan vistoso como el de Mr. Bean,

COMBATE CARRERAS EN LAS QUE TODO ESTÁ PERMITIDO CON TAL DE SER EL PRIMERO O SÓLO LLEGAR

La Referencia



Need for Speed SHIFT

- En «NFS SHIFT» las carreras, aunque duras, son poco más limpias y sin armas.
- El estilo de conducción es arcade en ambos juegos, con sensación de velocidad de vértigo.
- «Gass Guzzlers» no cuenta con licencias de coches y competiciones reales.

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12





- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Estudio/Compañía:** Gamepires
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** *www.fxinteractive.com* Con información del juego en Castellano, extras y enlace al desarrollador

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 2 (campaña y carreras)
- **Tipos de competición:** 3 (carreras, combate y Desafío KO)
- **Coches/armas/tuneo:** 15/12/Sí
- **Escenarios:** Más de 150 millas
- **Multijugador:** LAN e Internet (de 2 a 8 jugadores)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 2700K
- **RAM:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560 Ti
- **Conexión:** ADSL
- **Periféricos:** Logitech G25

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core a 2,0 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7,4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB GeForce GT8800, Radeon HD 3850
- **Conexión:** ADSL (activación en FX Cloud)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5/Athlon II X4
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 7,4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL
- **Periféricos:** Volante Thrustmaster Ferrari F430 FF, Logitech G25



Los "power ups" defensivos como los escudos, son cruciales para mantenerte de una pieza y poder acabar la carrera.



¡Aparta, que voy, quita de ahí! Tú lo has querido... ¡Kazumba! Toma cañonazo. Un rival menos del que preocuparte por un rato.



Elige la pintura, las llantas, ponle pegatinas, ármalo y cuando tengas más dinero cómprate un nuevo bólido más duro y veloz.



Elige el desafío y prepárate para dar caña y recibir tanta o más. «Gas Guzzlers» se pone serio la hora de competir, con escenarios repletos de atajos y trampas y unos rivales que no se detendrán ante nada.



–o sea, no mucho–, pero en cuanto empiezas a disputar carreras, ganas dinero para comprar nuevos bólidos, tunearlos y equiparlos con distitas armas. También desde el garaje puedes optar por clasificar o ir directamente competir. Y aquí debes elegir, cada vez, entre una de las tres modalidades disponibles: carrera clásica (sin armas), combate y desafío KO, que viene a ser una carrera de supervivencia en la que el que queda gana.

Comienzan las hostilidades

Semáforo en verde, pisas a fondo y, al poco, atraviesas un portal con el cartel "Fire Zone" a partir del cual, vienen las tortas y los cañonazos que ya no pararán. Disparas, embistes, esquivas, tomas atajos y recoges "power ups" con armas, escudos y nitros... Es entonces es cuando entran en juego una soberbia recreación física y una IA con no poca mala uva.

Estas son, de hecho, las claves de «Gas Guzzlers». Así consigue, –junto a una dificultad acertadamente calibrada y unos excelentes gráficos– transmitirte una sensación de velocidad adictiva, un realismo con pegada y una rivalidad que no cesa hasta que cruzas la línea de meta en cada carrera. S.T.M.

alternativas

› DiRT Showdown

Rallies con un brutal modo de destrucción en el que no combates con armas sino chocando directamente.

▶ Más inf. MM 210 ▶ Nota: 91

› NFS: Most Wanted

También aquí tienes que ser más que temerario, pero no combatiendo sino atrayendo a la poli, y sin que te cacen.

▶ Más inf. MM 215 ▶ Nota: 96

nuestra opinión

¡APUNTA, DISPARA Y PISA A FONDO!
Vertiginosas carreras, repletas de acción y diversión arcade, con un resultado que nunca se decide hasta el final.

Valoración por apartados

- **Gráficos** ●●●●●○
- **Sonido** ●●●●●○
- **Jugabilidad** ●●●●●●
- **Dificultad** ●●●●○○
- **Calidad/precio** ●●●●●○

Lo que nos gusta

- La física en carrera, con el toque justo de exageración para volar por los aires pero con un control del coche formidable.
- El diseño de los escenarios, con atajos, trampas y power ups bien distribuidos.
- Estupenda localización y un tono en clave de humor que acompaña todo el juego.

Lo que no nos gusta

- Existen pocos escenarios y se repiten más de lo deseable.
- Escasa variedad de modalidades, a pesar del potencial del juego.

Modo individual

¡Ármate y a correr!
Consigue coches y armas para darlo todo compitiendo y arrasar a tus rivales.
89

Modo multijugador

¡Convence a tus amigos!
Piques y rivalidad a tope en explosivas carreras, pero hay pocos modos y mapas.
85

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Quita de ahí, Mourinho!

Football Manager 2013

Si sigues echando de menos «PC Fútbol», las lesiones de Messi y Cristiano te quitan el sueño y has llamado Iniesta a tu mascota, no lo dudes: éste es tu juego.

La referencia



Football Manager 2012

- La mecánica es similar, pero «FM 2013» introduce nuevas áreas de supervisión que combina con el sistema clásico de «FM 2012».
- Los partidos en el "simulador" siguen siendo tan "justitos" visualmente como en entregas anteriores.

Aunque parezca mentira, «Football Manager» lleva ya casi 20 años dando guerra y ofreciendo a los aspirantes a entrenador de salón –que en España somos unos cuantos, ¿verdad?– la posibilidad de moldear el equipo de sus amores a su gusto y llevarlo a lo más alto. Ese sueño de ser un Guardiola o un Mourinho, según preferencias, se va haciendo más y más adaptable, realista y profundo con cada nueva entrega de la serie. Si ya «Football Manager 2012» se convirtió en un referente en este subgénero tan específico de los juegos deportivos, las novedades que incorpora la edición de este año pretende convertirlo en el más completo mánager que puedas encontrar. Desde luego, no sabemos qué más se les podrá ocurrir a los chicos de Sports Interactive para el año que viene, pero seguro que algo tienen en mente.

¿Clásico o moderno?

Más allá de los datos brutos que «Football Manager 2013» ofrece en cantidad de ligas, equipos, jugadores que, como ya imaginarás, se cuentan por decenas, cientos y cientos de miles, respectivamente, la principal novedad este año se centra en los modos de juego. Básicamente, el nuevo modo te permite controlar absolutamente todas las áreas técnicas, al detalle, entrevistas, entrenamientos personalizados, delegación o no –si eres Director– en los ayudantes... ¡Todo! La reestructuración afecta al personal técnico y sus roles, puedes charlar con la directiva y decidir si dejas que metan mano en tus de-

LA GESTIÓN TOTAL DE UN CLUB DE FÚTBOL ESTÁ A TU ALCANCE, SI TIENES ALMA DE ENTRENADOR

Infomanía

FICHA TÉCNICA
- Género: Deportivo/Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y manual)
- Estudio/Compañía: Sports Interactive/SEGA
- Distribuidor: Koch Media ► Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ► PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.footballmanager.com Información básica, merchandising, compra del juego...

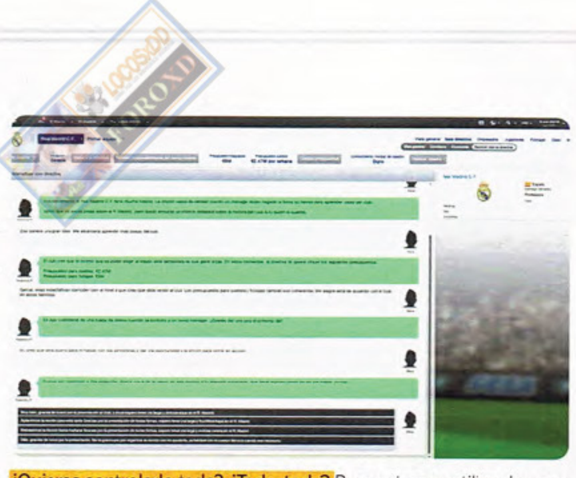
3

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Modos: Clásico y Desafíos, Carrera, Partidas en red.
- Ligas: 50.
- Jugadores: Más de 150.000
- Editor: de plantillas.
- Multijugador: Sí

ANALIZADO EN
- CPU: Core i7 3960X, Core i5 2500K, Core 2 X6800
- RAM: 2 GB, 4GB, 16 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 550Ti, GeForce GTX 680, GeForce GTX 690
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: 1,6 GHz (XP), 2,2 GHz (Vista, 7)
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon 9800, GeForce FX 5900 Ultra
- Conexión: ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Intel Core 2 o equivalente
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

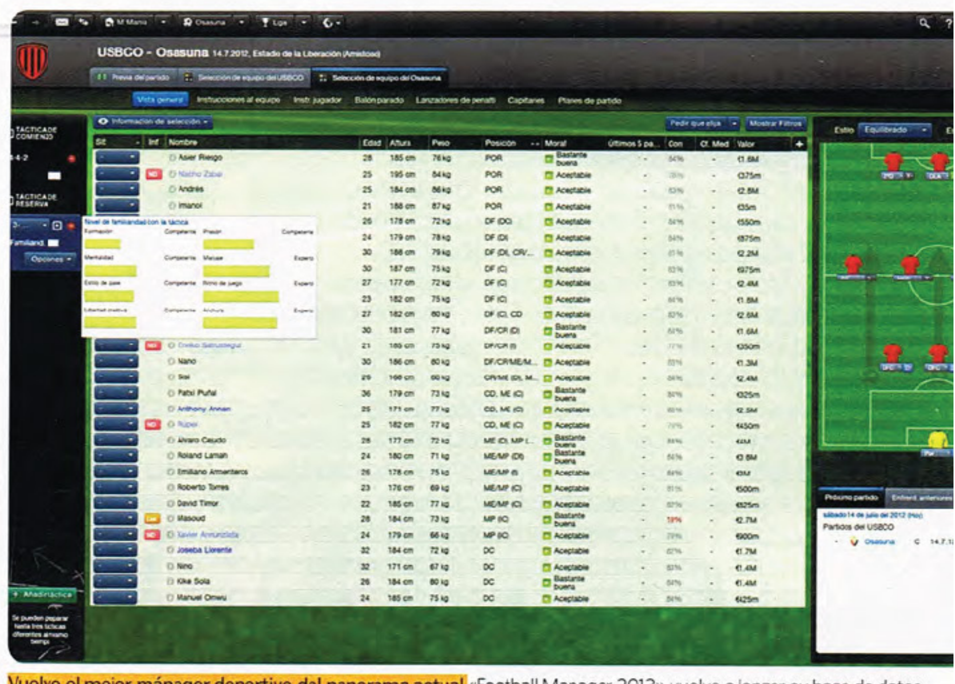


¿Quieres controlarlo todo? ¿Todo, todo? Pues entonces utiliza el nuevo sistema de juego y supervisa hasta a tus ayudantes técnicos.

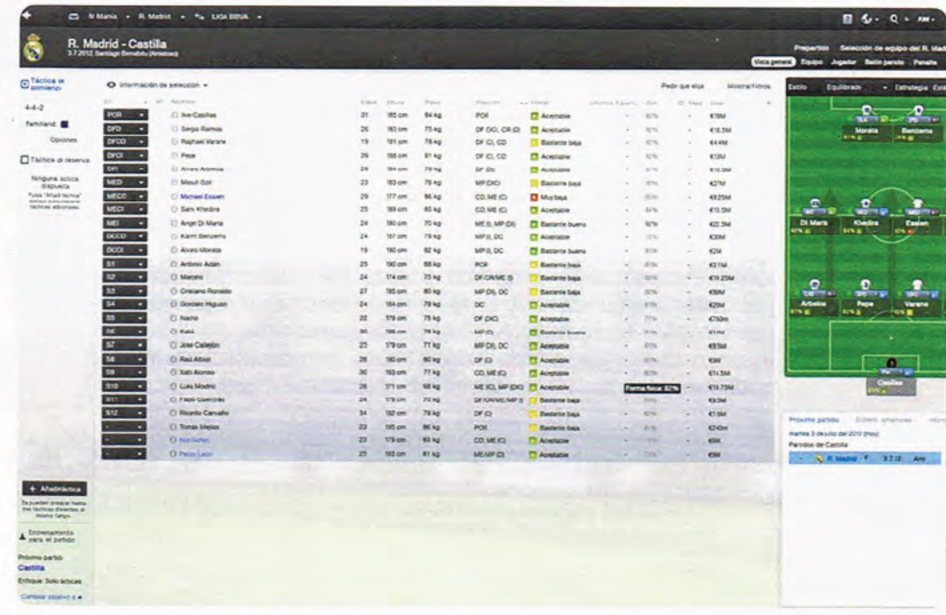


Las ruedas de prensa son muy importantes para un entrenador. Si quieres dejar huella en el club, elige tu estilo frente a la prensa.

Planificar bien tus entrenamientos y el calendario es vital desde el primer día. La excelencia se logra con trabajo y previsión.



Vuelve el mejor mánager deportivo del panorama actual. «Football Manager 2013» vuelve a lanzar su base de datos de cientos de miles jugadores a tu disco duro, para que lleves a lo más alto de la competición a tu equipo del alma.



cisiones o no... Vamos, algo mucho más completo, detallista y, si nos apuras, obsesivo. Si te metes en este berenjenal, vas a saber lo que siente de verdad un profesional.

Si no, puedes elegir el modo Clásico de «Football Manager», que podrás jugar como Carrera o en modo Desafío. Muchas decisiones se dejan a la IA y en el modo desafío tienes tiempo limitado para conseguir objetivos concretos. Otro modo de demostrar tu habilidad.

Luego, claro, tienes las opciones de participar en competiciones con amigos, vía online, y, finalmente, disfrutar de la visualización de los partidos, controlando las tácticas en todo momento y cambiando cualquier pequeño detalle.

En todo caso, y por mucho que Sports Interactive asegure que el partido es ahora más realista visualmente, la verdad es que es un apartado que luce poco, siendo sinceros. Y, en la mayoría de ocasiones, no vas a perder mucho tiempo aquí.

Pero lo que importa, táctica, gestión, control, diseño, entrenamiento... todo lo relacionado con el rol de entrenador, es impecable. Sobrio, feo visualmente, pero impecable como mánager. F.D.L.

alternativas

› FIFA 13

Si lo tuyo es jugar los partidos, nada mejor que el nuevo «FIFA», más divertido y realista que nunca.

▶ Más inf. MM 214 ▶ Nota: 94

› FIFA Manager 2013

El "otro" mánager de fútbol quizá no es tan complejo ni profundo, pero es bastante más accesible y atractivo.

▶ Más inf. MM 215 ▶ Nota: 87

nuestra opinión

¡PARA SER EL MEJOR ENTRENADOR! Elige país, liga, equipo y lleva a lo más alto al club de tus amores, gestionando sólo la faceta deportiva o controlando todos los apartados.

Valoración por apartados

- ›Gráficos
- ›Sonido
- ›Jugabilidad
- ›Dificultad
- ›Calidad/precio

Lo que nos gusta

- La base de datos es descomunal y actualizada casi al día. Sólo para España hay más de 4000 jugadores.
- La nueva posibilidad de jugar controlando todo o en el modo clásico, dejando la ayuda técnica a la IA.
- La posibilidad de editar la base de datos para actualizar a mano las plantillas.

Lo que no nos gusta

- Sigue siendo sobrio, aspero y poco atractivo visualmente.
- El partido en 3D sigue siendo pobretón.

Modo individual

El mejor mánager.

Sigue siendo extremadamente sobrio, pero es el mejor en lo suyo.

92

Modo multijugador

Crea tu liga.

Competir con amigos es bastante más entretenido, por los piques.

90

¡Aquí mandas tú!

FIFA Manager 13

Todo español lleva un entrenador dentro. Libera el tuyo y demuestra que tú lo harías mejor que Mourinho. ¿Serás capaz de poner firme a los más díscolos del vestuario?

La referencia



FIFA Manager 12

- El año pasado las novedades principales eran económicas, mientras que en éste son de gestión del vestuario.
- En esta entrega sigue siendo más vistoso que «Football Manager».
- De nuevo esta entrega añade mejoras elegidas por los fans mediante votación en Internet.

Como cada año por estas fechas, EA ha lanzado sus dos habituales juegos de fútbol. Por un lado, el sensacional «FIFA 13», para aquellos que quieren vivir el fútbol calzándose las botas, y por el otro, «FIFA Manager 13», dirigido a los más apasionados del deporte rey que sueñan con dirigir al club de sus amores y llevarlo a hasta lo más alto controlándolo todo, desde el banquillo hasta los despachos.

El poder de la mente

Para los novatos, las primeras horas de juego en «FIFA Manager 13» pueden hacer muy duras, porque para llegar a jugar un simple partido hay que pasar antes por una larga sucesión de menús. Pero una vez te haces con los controles, es fácil configurar los niveles de gestión para ocuparte sólo de aquello que más te interese. Para reforzar este estilo de juego a la carta este año se ha introducido una nueva barra de menús de acceso directo para ir sin rodeos a lo que tú decidas.

Este año las novedades de mayor envergadura giran en torno a la psicología. Para ganar partidos, tan importante como dibujar un buen esquema táctico en la pizarra es saber manejar las mentes de tus jugadores. En este aspecto se ha introducido la Matriz de Jugadores, una herramienta que, junto con la nueva pirámide jerárquica, te permite visualizar los objetivos individuales de tus futbolistas, su influencia sobre el resto del equipo y sus relaciones personales.

HAZ CARRERA COMO ENTRENADOR EN LAS MEJORES LIGAS Y SELECCIONES NACIONALES DEL MUNDO

Infomanía

FICHA TÉCNICA

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Bright Future/EA Sports
- Distribuidor: EA ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 30,95 €
- Web: www.ea.com/es/fifa-manager-13 Muy básica en Castellano, con enlace a otra más completa en Inglés.

3

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ligas:** 86
- **Selecciones nacionales:** 75
- **Jugadores:** 41.000 (13.000 con fotos reales)
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Editor:** Sí, muy completo

ANALIZADO EN

- **CPU:** Quad Core 2.5 GHz
- **RAM:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 5770 1GB
- **Conexión:** ADSL
- **Periféricos:** Mando Xbox 360 Wireless Controller for Windows

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz o equivalente
- **RAM:** 1,5 GB (Windows Vista/7/8)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 9500 Pro o GeForce 6600 GT
- **Conexión:** ADSL 3Mbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

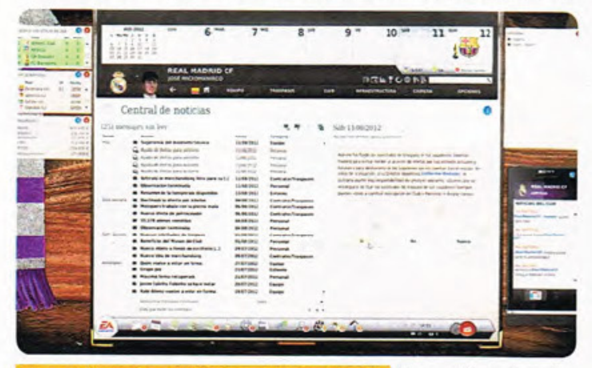
- **CPU:** Core Dúo a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD serie 4000 o GeForce serie 8000
- **Conexión:** ADSL 4 Mbps



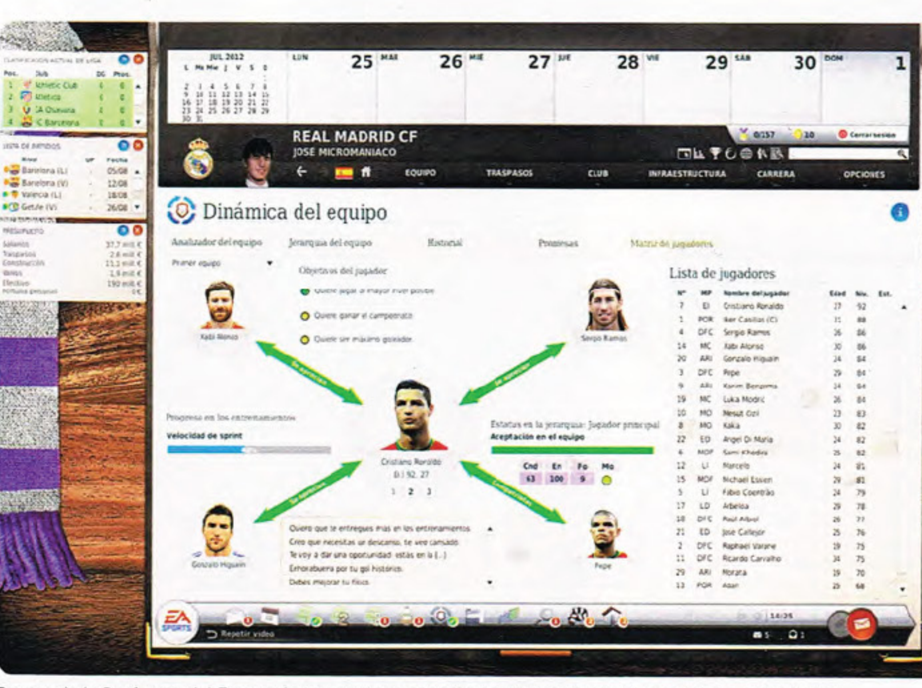
Algunos modelos parecen sacados del Museo de Cera de Madrid. ¿Quién es ése? ¿Quentin Tarantino? ¿Pedro Piqueras? No, Andrés Iniesta.



Hay fallos gráficos que no se entienden. Por ejemplo, las camisetas son las de esta temporada, pero los dorsales tienen tipografías extrañas.



La gestión es lo que tiene: muchos menús. Si no quieres hacerte cargo de algunas tareas, puedes delegarlas en tus ayudantes.



Dentro de la Dinámica del Equipo, la Matriz de Jugadores es una herramienta que refleja quiénes son los líderes del vestuario y qué tal se llevan entre sí. Este año hay más opciones de psicología.



Si, por ejemplo, tienes a Cristiano Ronaldo en tu equipo, quizás no sea una buena idea fichar a Messi, porque sus egos chocarían y al final el vestuario se convertiría en un campo de batalla. La nueva utilidad de planificación de plantilla te ayudará a evitar este tipo de conflictos, mediante la simulación de lo que sucedería al hacer posibles fichajes.

Lo que diga el míster

En cuanto a la simulación de partidos, visualmente no esperes nada tan fabuloso como «FIFA 13», o ni siquiera como «FIFA 12», sino sólo pequeños retoques respecto al año pasado. Es algo en lo que EA se resiste a dar su brazo a torcer: poner los gráficos de «FIFA Manager» a la altura del «FIFA» del año anterior. A pesar de ello, lo cierto es que sigue siendo visualmente superior a su más directo rival, «Football Manager». Por lo demás, el control de lo que sucede en el campo en tiempo real sigue siendo sencillo y eficaz, y se ha mejorado con un nuevo sistema de decisiones.

Si quieres vivir el fútbol a fondo, «FIFA Manager 13» te brinda la oportunidad de hacerlo desde una perspectiva más psicológica y realista que nunca. M.C.L.

alternativas

› Football Manager 2013

El otro gran gestor de fútbol es gráficamente más pobre, pero más profundo en base de datos y jugabilidad.

▶ Más inf. MM 215 ▶ Nota: 92

› FIFA 13

La oferta de EA para tocar el balón viene este año con nuevos controles y opciones en los modos de juego.

▶ Más inf. MM 214 ▶ Nota: 94

nuestra opinión

Entrenador total. Dirige todos los aspectos de un club de fútbol o de una selección nacional. Requiere dedicación, pero aun así es más accesible que «Football Manager».

Valoración por apartados

- ›Gráficos
- ›Sonido
- ›Jugabilidad
- ›Dificultad
- ›Calidad/precio

Lo que nos gusta

- Configurable para adaptarse a tu estilo. Tú decides de qué quieres ocuparte.
- Gran profundidad en la gestión psicológica del vestuario, tanto a nivel colectivo como en el trato individual con cada jugador.
- Dirigir los partidos desde la banda es tan sencillo como divertido.

Lo que no nos gusta

- Gráficamente deja mucho que desear, sobre todo en comparación con «FIFA 13».
- Para tener las grandes ligas actualizadas hay que pagar por Live Season.

Modo individual

Un diván en el banquillo.

Atiende el ánimo de tus jugadores para sacarles el máximo rendimiento.

87

Modo multijugador

Será un año largo.

Hay tantas ligas y jugadores, que tendrás fútbol para rato.

87

PRÓXIMAMENTE



Burnout Paradise: The Ultimate Box

entro de la categoría Value Games e la tienda online de Origin, ya uedes encontrar la excelente lición definitiva del juegazo e carreras «Burnout Paradise» ue salió en 2009. Disponible en escarga digital por sólo 5,95 €.



ro Evolution occer 2013

que no te lo crees? Pero sí, recién lanzado «Pro Evolution ccer 2013» está ya en muchos mercios y tiendas online como me.es por 29,95 € para PC. ¡Diez ritos más barato!



ight & Magic: eroes VI Gold Edition

eres fan de la saga «Might & gic», atento. La tienda online de isoft ofrece la versión Gold con das las expansiones por 20 €, entras que la Deluxe está por €. Visita Shop.ubi.com. Además, y un DLC que está al caer.



heater of War 2

me ha estrenado su sistema de tribución digital Game Digital n interesantes títulos. Uno de s es «Theater of War 2». Un celente juego de estrategia bélica bientado en la Segunda Guerra ndial. Puedes comprarlo por 95 € en www.game.es/DLC/

¡Juntos podéis con ellos!

Binary Domain

¡Ármate hasta los dientes y apóyate en tus camaradas si quieres tener una oportunidad de derrotar a las máquinas!

ANTES DECÍAMOS

En una Tierra devastada e inhóspita, la civilización sólo puede reconstruirse con ayuda de los robots. Pero la cosa ha ido demasiado lejos y una corporación robótica en Tokyo tiene planes más ambiciosos. Ahí apareces tú, el soldado Dan Marshall, para impedir la fabricación de androides indistinguibles con los humanos. La cosa se lía pronto y acabas enfrentándote a un ejército de robots, con colosales jefes finales, en combates de acción en tercera persona. Afortunadamente, cuentas con el apoyo imprescindible de otros compañeros de pelotón. Empleando un sistema de avance por puntos de control y una acción trepidante –con coberturas y maniobras combinadas–, «Binary Domain» hereda de las consolas una jugabilidad totalmente arcade y lineal, sencilla pero sólida y muy divertida.



AHORA DECIMOS

«Binary Domain», lanzado en PC hace sólo unos meses cuenta con la frescura de un juego totalmente nuevo. Su tecnología está a la última en gráficos y sólo el sistema de control por voz no es del todo eficaz. Sin embargo, su vertiginoso ritmo de acción arcade, con el añadido táctico de las coberturas y las órdenes de equipo hacen de él un juego muy entretenido y recomendable. ¡No te lo pierdas esta vez!







infomanía

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Acción
- **PVP Rec.:** 24,99 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 209 (Junio 2012)
- **Estudio/Cía.:** SEGA
- **Distribuidor:** SEGA (descarga digital)
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.sega.es/binarydomain/

La antigua nota 88

Reúne a tus hombres y a pegar tiros. Acción intensa en tercera persona, repleta de espectáculo.

La nueva nota 89

¡Una novedad a mejor precio! Si te va la acción arcade, no dejes pasar la ocasión de jugarlo por 10 € menos.

¡Combate y sobrevive, marine!

Aliens vs Predator

¡Enfréntate a las especies alienígenas más letales de la galaxia!







Antes decíamos

Los estudios Rebellion, creadores del genial «Aliens vs Predator» en 1999, han vuelto a enfrentar a los sufridos marines con los despiadados depredadores y los feroces aliens. «AvP» es un juego de acción en primera persona, con una ambientación espeluznante que evoca el ambiente opresivo unas veces y la sensación de desamparo otras de las películas de "Aliens" y "Depredador" con una tecnología soberbia. La pena es que dure tan poco y que su acción resulte tan intensa y cautivadora como la del «AvP» original.

Ahora decimos

Con el lanzamiento de «Aliens: Marines Coloniales» a la vuelta de la esquina, esta reedición puedes considerarla un aperitivo de lujo. La campaña individual se juega en una tarde, pero «AvP» ofrece formidables enfrentamientos en arenas de combate, online u offline. Hay que reconocer también, que su aspecto visual, bajo DirectX 11 tiene una pinta de plena vigencia y que la ambientación sigue resultando de lo más sobrecogedora. Además, a diferencia del próximo «Aliens: Colonial Marines» puedes jugar como Alien o como Depredador.



infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **PVP Rec.:** 14,99 €
- **Idioma:** Castellano (texto y voces)
- **Comentado:** MM 183 (Junio 2012)
- **Estudio/Cía.:** Rebellion / SEGA
- **Distribuidor:** SEGA **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.sega.es/games/aliens-vs-predator/

La antigua nota 85

¡Escoge tu especie y sal de caza! Si eres fan, perdonarás sus fallos y que sea corto para disfrutar sus virtudes.



La nueva nota 87

¡Un entrante de lujo! Aliens, marines y depredadores reunidos en una violenta batalla de nuevo... ¿Te apuntas?

¡Ordena y manda, Sr. presidente!

Tropico Global Power

¡Expropia, maneja, prohibe y crea una potencia!



Antes decíamos

En teoría, un gobierno democrático tiene su capaciad de maniobra limitada en favor del equilibrio de poder... Pero y si mandases tú sin límites. Tal vez podrías llevar a cabo un proyecto de sociedad utópica y hacer de tu nación una potencia. Lo que no tendrías es excusa si fracasas. El futuro de toda una nación tropical está en tus manos. Desarrolla el turismo, la tecnología y haz frente a las catástrofes naturales y a los disidentes.

Ahora decimos

¡La estupenda saga de estrategia de «Tropico» al completo y con una clave personal para disfrutar de contenidos exclusivos en FX Cloud! El juego puede o no gustarte, pero la oferta difícilmente es inmejorable.



infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Estrategia
- **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Comentado:** Tropico 4 MM 204 (Enero 2012)
- **Estudio/Cía.:** Haemimont / Kalypso
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** http://www.fxinteractive.com/p425/

La antigua nota 93

Diversión, desafíos y amplitud para mandar mucho. Una soberbia saga de estrategia repleta de humor e ironía.

La nueva nota 95

Una nación tropical a tus pies, con la que coleccionar todos los «Tropico». Lo mejor en juegos de gestión.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,9
Lego Indiana Jones II	19,9
Prototype	19,9
Wolfenstein	24,9
X-Men Orígenes Lobezno	19,9
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,9
Pro Cycling Manager 2009	19,9
PC Fútbol Liga Trivia	9,9
Runaway Trilogy	34,9
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,95
Crysis	9,95
Crysis Warhead	9,95
Dead Space	9,95
Dragon Age: Origins	19,95
FIFA 2010	19,95
FIFA Manager 09	9,95
Half-Life 2 The Orange Box	9,95
Left 4 Dead	19,95
Left 4 Dead 2	19,95
Mass Effect	9,95
Mass Effect 2	19,95
Need for Speed Undercover	9,95
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95
The Abbey	19,95
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95
Drakensang	9,95
Imperivm Online	9,95
Las Cruzadas	9,95
Sparta	9,95
Sparta II	9,95
Trackmania United Forever	9,95
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99
Mini Ninjas	9,99
Sacred 2 Gold Edition	19,95
SBK 09	19,99
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95
MICROSOFT	
Halo 2	19,99
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95
Gothic Universe	19,95
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
NBA 2K10	19,99€
Stronghold Collection	29,95€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€



LOS MEJORES JUEGOS DEL 2013

- BIOSHOCK INFINITE
- CRYSIS 3
- TOTAL WAR ROME II
- METRO LAST LIGHT
- SIMCITY
- COMPANY OF HEROES 2
- DEAD SPACE 3
- HEART OF THE SWARM
- ALIENS COLONIAL MARINES
- WATCH DOGS

¡El espectáculo del PC acaba de comenzar!

Los juegazos para 2013

Dejamos atrás un año impresionante para el PC con juegos que han hecho época. Pero si lo que hemos disfrutado hasta ahora te ha parecido bueno, empieza a descubrir el paraíso que está por llegar.

Aparte del «Alan Wake» original para PC, Remedy también ha lanzado una expansión autojugable titulada «Alan Wake's American Nightmare» por 13,99 €.

BioShock Infinite



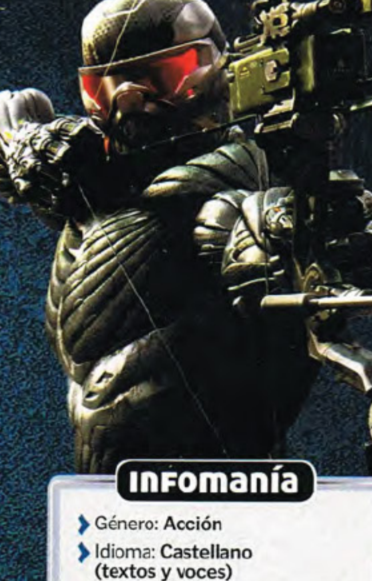
» Estudio/Comp.: Irrational Games/2K
» Distribuidor: Take 2
» Fecha de lanzamiento: 26/2/2013

Hace ahora un año «BioShock Infinite» ocupaba este mismo puesto en un reportaje sobre los juegazos para este 2012 que se va. Un retraso fatal –pero como siempre, si es para hacer mejor al juego, merecerá la pena– nos ponía en la lista de espera de nuestro viaje a la ciudad flotante de Columbia en otra "distopía" que Irrational propone en su nuevo «BioShock». Booker y Elisabeth se ven envueltos en una vorágine de acción, poderes mentales, disparos y "vuelos" que te harán soñar con lo imposible.



INFOMANÍA
- Género: **Acción/Rol**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Fantasía y Ciencia-Ficción**
- Multijugador: **No**
- Página web oficial: **www.bioshockinfinite.com**

Crysis 3



» Estudio/Comp.: Crytek/EA
» Distrib.: Electronic Arts
» Fecha de lanzamiento: 28/2/2013

Meter Nueva York bajo una cúpula para aislar la otrora Gran Manzana del mundo, con sus aliens dentro y toda su apetitosa tecnología también ahí, era ya el rizar el rizo que le faltaba a Crytek con «Crysis». Bueno, eso y estrenar el nuevo motor gráfico «CryEngine 3» con esta nueva bestia visual que, ahora sí –al menos, eso promete Crytek–, estará especialmente adaptado a las posibilidades técnicas del PC. Desde luego, lo que hemos visto y jugado en PC es espectacular, pero el estudio está trabajando con DirectX 11 a tope y las últimas tarjetas y procesadores para hacer de «Crysis 3» en PC algo realmente épico. En un par de meses podremos ver hasta dónde han llegado y si la invasión de Nueva York toca a su fin, con esa jungla en que se ha convertido, transformada en el mejor escenario visto en un juego de acción.

INFOMANÍA
- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Ciencia-Ficción**
- Multijugador: **Sí**
- Página web oficial: **www.crysis.com/es/crysis-3**







Con Nueva York hecha unos zorros –o una jungla, para ser más precisos–, Prophet sigue peleándose con todo el mundo: humanos, aliens... ¡Qué estrés, amigo!

Durante los últimos doce meses tu PC ha vivido una época realmente dorada. Han llegado juegos que esperábamos desde hace taaanto tiempo que no los hemos soltado durante meses, como «Diablo III», «Max Payne 3», «Mass Effect 3», «Hitman Absolution»... Y eso por dar unos cuantos nombres a modo de ejemplo, aunque, como bien sabes, ha habido mucho más. Y si no es nada arriesgado decir que 2012 ha sido un año especialmente provechoso para géneros como el rol –otros como la acción están ahí, omnipresentes–, el que está a punto de comenzar apunta fuerte en el terreno de la estrategia.

¡Cambia el mundo!

Y es que no hay nada más "pecero" que la estrategia, ya sea en tiempo real o por turnos. Y si te gusta combinar aambos aspectos, inmediatamente te

¿Desaparecidos en combate?

¿Qué pasa cuando un juego se retrasa sin que las compañías den más datos? ¿O cuándo los rumores de cancelación se disparan por los mentideros y nadie los confirma ni los desmiente?

Prey 2: Existir, existe. Pero no sabemos en qué condiciones está. Las primeras demos en 2011 dejaban a las claras un juego espectacular. Pero luego... el silencio. ¿Llegará en 2013?

XCOM: Antes de que «Enemy Unknown» siquiera se anunciase, 2K Marin presentó un juego impresionante inspirado en el clásico. Y desde 2011... sin noticias. ¿Qué ha sido de él?



Total War Rome II

» Estudio/Comp.: The Creative Assembly/SEGA » Distrib.: Koch Media » Fecha de lanzamiento: 2013

Mirar atrás en el tiempo a veces merece la pena. Al menos, cuando de «Total War» se trata. Y es que tras el lanzamiento de «Empire» y «Napoleon» no parecía probable que la cronología de la serie de estrategia más completa en PC, que ha hecho de las batallas un puro espectáculo, diese marcha atrás en la Historia, pero «Shogun 2» primero y, ahora, «Rome II», son la prueba de que no siempre hay que avanzar en la Historia para mejorar. Esa es la paradoja de «Rome II», pues es un título que, una vez visto, está claro que está marcando el futuro para el desarrollo de juegos para PC -y, en general, para otros sistemas-, mientras mira hacia atrás en su perspectiva histórica. Una genialidad.



INFOMANÍA
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Ambientación: Histórica
- Multijugador: Sí
- Página web oficial: www.totalwar.com







The Creative Assembly está desarrollando un título que, en esencia, puede definir el camino a seguir para el futuro de la creación de videojuegos. ¡Es alucinante!



Concebido como una continuación directa de «Metro 2033», el juego de 4A Games sigue con Artyom de protagonista en el postapocalipsis moscovita.





Metro Last Light

» Estudio/Comp.: 4A Games/THQ » Distribuidor: Koch Media España » Fecha de lanzamiento: 2013

La segunda parte de «Metro 2033» parte de un guión original, que arranca allí donde el anterior juego finalizaba... en uno de sus dos finales posibles. En concreto, la destrucción de los oscuros marca el comienzo de «Last Light». 4A Games ha desarrollado un montón de mejoras increíbles en el motor gráfico del juego y ha escrito una historia sensacional, supervisada y asesorada por el mismísimo Dmitry Glukhovsky para ofrecerte un juego de acción distinto, con un universo postapocalíptico, politizado, salvaje -y no sólo por las criaturas mutantes- y angustioso, en el que el sentido moral de Artyom, el protagonista, definirá buena parte de sus -tus- acciones. Un auténtico bombazo y un juego que no deberías perderte. Ya lo verás.

INFOMANÍA
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Ciencia-Ficción
- Multijugador: No
- Página web oficial: www.enterthemetro.com/es/

vendrá un nombre a la mente: «Total War». Si el pasado verano desvelamos en estas páginas las primeras imágenes de la nueva entrega de la saga de The Creative Assembly, a medida que pasan los meses «Rome II» tiene mejor y mejor aspecto.

Si decimos que el nuevo «Total War» perfila cómo serán los juegos en el futuro a corto y medio plazo, no te vamos a descubrir nada nuevo, pero es tan espectacular que se va a convertir en un imprescindible de la nueva temporada. Pero la estrategia en 2013 traerá novedades... que no lo son. Sí, suena raro, pero es que, en realidad, algunos de los más destacados representantes del género serán nuevas entregas de sagas tan clásicas y esperadas como «StarCraft II», con «Heart of the Swarm», o el renacimiento del clásico entre los clásicos: «SimCity». Y, por supuesto, no podemos olvidarnos de ese pináculo de la estrategia bélica como es «Company of Heroes», que vuelve renovado y potenciado con una jugabilidad total.

ACCIÓN Y ESTRATEGIA DOMINAN EL PANORAMA GLOBAL DE LOS GRANDES ESPERADOS DE 2013

¿Y el rol?

Si la estrategia va a vivir un momento de auge, ¿qué le va a pasar al rol? ¿Es que no va a haber ningún juegazo que llevarnos al disco duro en uno de los géneros más notorios de 2012? Tampoco es eso, pero desde luego, tras «Diablo III» o «Mass Effect 3», pocos títulos parece que vayan a alcanzar tanto

SimCity

» Estudio/Compañía: Maxis/EA
» Distribuidor: Electronic Arts
» Fecha de lanzamiento: Principios 2013

El anuncio por parte de EA del desarrollo de un nuevo «SimCity», no hace ni un año, resultó del todo sorprendente. No solo la venerable serie creada por Will Wright volvía a la vida tras una década –«SimCity 4» apareció en 2003–, sino que se confirmaba que sería un juego exclusivo de PC, tras varios extraños devaneos de la saga en el mundo de las consolas –incluyendo portátiles como Nintendo DS–, lo que no dejaba de tener un punto surrealista. El nuevo «SimCity» –tienes más detalles en el reportaje de este mismo número– es puro espectáculo urbanita con unas ciudades más vivas que nunca, un control absoluto sobre todo el desarrollo de tu ciudad, y la jugabilidad y diversión de siempre.

INFOMANÍA

- Género: **Estrategia**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Ambientación: **Urbana/Realista/Ciencia-Ficción**
- Multijugador: **Sí**
- Página web oficial: **www.simcity.com**



Clásico entre los clásicos en el universo del PC, «SimCity» se renueva hasta la saciedad pero siendo fiel a sí mismo. Todo cambia para que todo siga igual.



Por si la brutalidad de la guerra no fuera suficiente, en «Company of Heroes 2» el General Invierno pondrá a prueba tus habilidades: ¡tus hombres morirán de frío!



Company of Heroes 2

» Estudio/Compañía: Relic/THQ
» Distribuidor: Koch Media España
» Fecha de lanzamiento: Principios 2013

Cuando «Company of Heroes 2» vea la luz habrán pasado casi siete años desde el lanzamiento del primer juego. Y durante este lustro largo la esencia del diseño y la acción apenas sí ha cambiado. Tan buena era la idea original de Relic. Pero, claro, el tiempo ha permitido que el estudio, entre expansión y expansión de «Company of Heroes», desarrolle un nuevo motor gráfico –«Essence Engine»–, haya mejorado y pulido mil detalles del original y haya dado un interesante giro –no sólo ofreciendo la Segunda Guerra Mundial desde la perspectiva soviética, pues controlarás al Ejército Rojo– a la jugabilidad aportando un componente inédito: la climatología. Y sí, inédito en el sentido de que el intenso frío hará mella en tus hombres, hasta el punto de matarlos.

INFOMANÍA

- Género: **Estrategia**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Ambientación: **Histórica**
- Multijugador: **Sí**
- Página web oficial: **www.companyofheroes.com**

renombre el próximo año... al menos que tengan confirmada su fecha de lanzamiento. Porque claro que habrá excelentes juegos de rol en 2013 –¡estaría bueno!–, pero, si hablamos de cosas como un «Dragon Age III», hasta que EA no dé más datos, cualquiera pone la mano en el fuego ante posibles retrasos. Si ya muchos juegos cuyo lanzamiento estaba asegurado para 2012 han acabado retrasándose a 2013, no sabemos ni qué podrá pasar con aquellos cuyo desarrollo está anunciado pero de los que no se ha visto ni una sola imagen.

Rumores, rumores...

En la categoría de rumores, al menos en lo referente a su fecha de lanzamiento y disponibilidad en 2013, hay un buen puñado de juegos de los que es difícil aventurar nada: desde «Doom 4» al mencionado «Dragon Age III». De «Modern Warfare 4» a «GTA V». Y un poco más allá nos encontramos con los "desapareci-

Los esperamos pero... ¿llegarán?

El anuncio oficial de «GTA V» por parte de Rockstar se ha producido hace unas semanas y, como era de esperar, de momento el estudio sólo ha confirmado el desarrollo de versiones para consola. Y si hablamos de deseados, el gran secreto a voces de id Software, «Doom 4», también debería llegar en 2013, pero ni el estudio texano ni Bethesda han dicho esta boca es nuestra. ¿Otro gran deseado y esperado? ¿Qué tal... «Modern Warfare 4»?





Aparte del «Alan Wake» original para PC, Remedy también ha lanzado una expansión autojugable titulada «Alan Wake's American Nightmare» por 13,99 €.





Dead Space 3

» **Estudio/Comp.:** Visceral Games/EA
» **Distribuidor:** Electronic Arts
» **Fecha de lanzamiento:** 7/2/2013

Imaginar a Isaac Clarke con compañía parece un contrasentido, pero en realidad es la base del diseño y la historia de la nueva entrega de «Dead Space». Eso sí, pese a que ahora sí oirán tus gritos en el espacio, la misma y violenta acción, el gore extremo, la oscuridad y la angustia seguirán dominando el diseño del juego. La aparición de los acólitos de la iglesia de la Unitologia se sumará, además, a los necromorfos como enemigos a los que te enfrentarás con todas las armas a tu alcance que, de nuevo, junto a la armadura, tendrás que mejorar poco a poco para enfrentarte a peligros cada vez más terribles. Un nuevo planeta helado servirá de escenario para gran parte de una aventura que promete desvelar el origen de los necromorfos.

INFOMANÍA

- Género: **Acción/Aventura**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Ambientación: **Ciencia-Ficción**
- Multijugador: **Sí**
- Página web oficial: **www.deadspace.com**

StarCraft II Heart of the Swarm

» **Estudio/Compañía:** Blizzard
» **Distribuidor:** Activision Blizzard
» **Fecha de lanzamiento:** 12/3/2013

INFOMANÍA

- Género: **Estrategia**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Ambientación: **Ciencia-Ficción**
- Multijugador: **Sí**
- Página web oficial: **us.battle.net/sc2/es/game/heart-of-the-swarm-preview/**

La trilogía «StarCraft II» continúa en marzo de 2013 con su segunda entrega: «Heart of the Swarm». Como ya anunció Blizzard, cada entrega está dedicada a una de las tres razas del universo «StarCraft», y «Heart of the Swarm» se centra en los Zerg. Como ya sabes, además de los repulsivos alienígenas, la aparición de Sarah Kerrigan es el otro eje sobre el que se cimenta la trama. La antigua Reina de Espadas abrirá la campaña asumiendo el liderazgo del enjambre, una vez recuperada su forma humana, para vengarse de Arcturus Mengsk. Y, a partir de aquí, disfrutarás de la excepcional jugabilidad propia de «StarCraft II»...



Aparte del «Alan Wake» original para PC, Remedy también ha lanzado una expansión autojugable titulada «Alan Wake's American Nightmare» por 13,99 €.

Nuevas y viejas sagas...



Algunas series con solera se renovarán en 2013. Algunos están muy próximos, como «Splinter Cell. Blacklist», pero otros, como «Star Wars 1313», aún no tienen nada clara su fecha. En el caso de «Star Wars», es aún más complicado dilucidar su futuro tras la compra de Lucasfilm por Disney. Y si queremos hablar de viejos conocidos, no habrá que perder la pista a "remakes" como el de... «Rise of the Triad».

dos" de los que sus compañías ni confirman ni desmienten su desarrollo, cancelación, retraso o cualquier otro detalle. «Prey 2» y el "otro" «XCOM» son los mejores ejemplos. En teoría, ambos siguen en desarrollo o, al menos, no se ha dicho lo contrario, pero más allá de ese ínfimo dato... el silencio total.

De todos modos, no te preocupes, ocurra lo que ocurra -y esperamos que ocurra lo mejor y se confirmen cuanto antes- vas a tener juegos para dar y tomar en 2013 y de lo mejorcito. Porque si con lo anterior no has tenido suficiente, mira hacia el universo de la acción que, como era de esperar, estará pletórico en el año que comienza.

¡Coge tus armas!

Acción bélica, mundos utópicos, ciencia ficción, terror espacial... Todo tiene cabida en el vasto universo de la acción, ya sea en primera o tercera persona. Series que continúan con nuevas y espec-



Los xenomorfos vuelven en un juego de acción que pretende revitalizar la saga «Alien» en PC, inspirándose en la película de James Cameron. Acción total.



Aliens Colonial Marines

- Estudio/Compañía: Gearbox/SEGA
- Distribuidor: Koch Media España
- Fecha de lanzamiento: 12/2/2013

La saga «Alien» es una de las más veteranas en el PC, aunque sus últimas apariciones han sido algo flojas. «Aliens Colonial Marines» quiere acabar con esa tendencia, para lo que se inspira en la película de James Cameron y toma la acción más intensa y explosiva, y la mezcla con la terrorífica ambientación claustrofóbica tan conocida de las películas: una combinación irresistible para 2013.

Infomanía

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Ciencia-Ficción**
- Multijugador: **Sí**
- Página web: **www.sega.es/alienscolonialmarines**



El futuro es tecnológico y muy violento en «Watch Dogs», uno de los títulos más destacados del último E3, con el que Ubisoft asombró a propios y extraños.

Watch Dogs



- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft
- Fecha de lanzamiento: 28/2/2013

El mundo de Aiden Pearce está dominado por la tecnología, los hackers y las armas. Aunque, en realidad, todo puede ser considerado un arma, incluyendo el propio mundo de juego, si desarrollas las habilidades para controlarlo con los conocimientos de Aiden. Un estilo de juego donde la acción, los diálogos, la libertad de exploración mandan... ¿Te suena? La fórmula de «Assassin's Creed» se adapta a una ambientación futurista y de ciencia-ficción para ofrecerte un mundo a tu entera disposición en el que el protagonista se ve envuelto en misteriosas conspiraciones que amenazan su vida.

Infomanía

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Ambientación: **Ciencia-Ficción**
- Multijugador: **Por confirmar**
- Página web: **watchdogs.ubi.com**



Aiden Pearce, el héroe del juego, se puede considerar el sucesor de los Ezio, Connor y Altair, y heredero de un estilo de acción muy peculiar.

taculares entregas, sagas que reviven tras tiempo aletargadas –o con entregas algo olvidables–, universos abiertos de nuevo cuño, mundos futuristas, postapocalípticos, alternativos... La acción, una vez más, va a barrer en el PC. En estas páginas te hemos reunido lo más granadoa: «Crysis 3», «BioShock Infinite» –¡ese «BioShock» que tanto deseamos!–, «Dead Space 3» o el impresionante «Watch Dogs» el "nuevo" del grupo que, sin embargo, no va a temer plantar cara a veteranos como «GTA V» –¡si es que llegamos a verlo en PC!– en un mundo de juego de su mismo estilo...

En definitiva, 2013 está a la vuelta de la esquina y las perspectivas en el PC para los próximos meses no podían ser mejores. Prepara tu PC para lo que está por llegar, si que aún te queda espacio en el disco duro tras lo que ha venido en 2012. Y, si no, siempre podrás instalar uno nuevo para todos estos juegazos. ¡A disfrutar del nuevo año! A.C.G.

Nuestros favoritos

Aunque el primero de ellos se ha hecho esperar –ya apareció en esta minilista hace un año–, su pinta es cada vez mejor. Y los otros no le van a la zaga...

- **BioShock Infinite:** Lo de Irrational es increíble. Nos hacen esperar de lo lindo, pero les seguimos adorando. ¡A ver, con juegazos así!...
- **Total War Rome II:** Lo nuevo de The Creative Assembly te va a dejar pasmado. Lo disfrutarás a lo grande, cuando dejes de babear ante él...
- **Metro Last Light:** Las aventuras de Artyom en el Moscú postapocalíptico te asombrarán por su realismo y su nuevom motor gráfico.

Los más vendidos en:

1. WoW: Mists of Pandaria (+12)
   Rol Online · Activision Blizzard
2. Guild Wars 2 (+12)
   Rol Online · ArenaNet/NC Soft
3. Football Manager 2013 (+3)
   Estrategia · SEGA
4. FIFA 13 (+3)
   Deportivo · Electronic Arts
5. NBA 2K13 (+3)
   Deportivo · 2K/Take Two
6. FIFA Manager 13 (+3)
   Estrategia · Electronic Arts
7. Los Sims 3. Cr. Sobrenaturales (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
8. Diablo III (+16)
   Rol · Activision Blizzard
9. Pro Evolution Soccer 2013 (+3)
   Deportivo · Konami
10. WoW Battlechest 3.0 (+12)
   Rol Online · Activision Blizzard

1. Football Manager 2013 (+3)
   Estrategia · SEGA
2. The Sims 3: Seasons (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
3. Far Cry 3 (+18)
   Acción · Ubisoft
4. The Sims 3 Supernatural (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
5. The Sims 3 (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
6. The Elder Scrolls V Skyrim (+16)
   Rol/Acción · Bethesda
7. Assassin's Creed III (+18)
   Acción · Ubisoft
8. Farming Simulator 3 (+3)
   Simulación · Focus/Koch
9. XCOM Enemy Unknown (+12)
   Estrategia · Firaxis/2K
3. Call of Duty Black Ops 2 (+18)
   Acción · Activision Blizzard

1. Dishonored
   Acción · Bethesda
2. StarCraft II Heart of the... (reserva)
   Estrategia · Activision Blizzard
3. Far Cry 3
   Acción · Ubisoft
4. The Elder Scrolls V Skyrim
   Rol/Acción · Bethesda
5. Call of Duty Black Ops 2
   Acción · Activision Blizzard
6. Guild Wars 2
   Rol Online · NC Soft
7. Tera Online
   Rol Online · Atari
8. Assassin's Creed III
   Acción · Ubisoft
9. Diablo III
   Rol · Activision Blizzard
8. The Sims 3 Pets
   Estrategia · Electronic Arts

recomendados de micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 Dishonored



Acción/Rol · Arkane/Bethesda · Koch Media · 49,95€



El nuevo juego de Arkane es una obra de arte con una perfecta sinergía de diseño, arte y jugabilidad. Una auténtica maravilla en el género de acción, que te dejará pasmado.

Comentado en MM 213 · Puntuación: 95

3 Hitman Absolution



Acción · Io Interactive/EIDOS/Square Enix · Koch Media · 39,95 €



La quinta entrega de «Hitman» es una auténtica joya con la que Io Interactive ha llevado a 47 a lo más alto. Un juego diseñado con mimo y con destellos de genialidad. ¡Lo necesitas!

Comentado en MM 214 · Puntuación: 98

4 XCOM Enemy Unknown



Estrategia · Firaxis/2K · Take 2 · 49,95€



¡Si todos los remakes fueran así, estaríamos encantados de que nos [...]garan por docenas! Fira[...] ha superado con nota e[...] desafío de lavar la cara [...] un juego mítico en PC.

Comentado en MM 213 · Puntuación: 95

9 The Witcher 2 Enhanced Edition



Rol/Acción · CD Projekt RED · Namco Bandai · 40,95€

Las legiones de fanas de Geralt de Rivia han recibido con gozo esta versión con contenido nuevo que muchas compañías venderían como un DLC y que CD Projekt regala a los jugadores.

Comentado en MM 209 · Puntuación: 99

10 Borderlands 2



Acción · Gearbox/2K Games · Take 2 · 50,50€



El regreso a Pandora ha sido espectacular. Gearbox te ofrece nuevas y emocionantes aventuras en el planeta más explosivo del universo, con nuevos protagonistas y enemigos. ¡Brutal!

Comentado en MM 212 · Puntuación: 94

11 Need for Spee[d] Most Wante[d]



Velocidad · Criterion/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Un "remake" estupend[o] de un juego de coches que ya era excepcional. [...] intensidad y emoción d[e] carreras, el sistema Aut[o] funcionando a la perfec[ción] los cochazos... ¡uns joya[!]

Comentado en MM 215 · Puntuación: 96

[...] referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

estrategia



StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» volvió a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

acción



Dishonored

Arkane/Bethesda · Koch Media · 49,95€

Una obra de arte con la que Arkane demuestra que se pueden hacer juegos tan originales como geniales.

Comentado en MM 213 · Puntuación: 99

aventura



Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

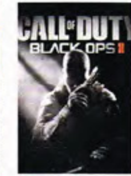
Pendulo tira de maestría y pres[en]ta una aventura que reúne lo m[ejor] del género: humor y jugabilida[d]

Comentado en MM 198 · Puntuació[n]

1 Call of Duty Black Ops II



Acción · Treyarch/Activision
Activision Blizzard · 59,95 €

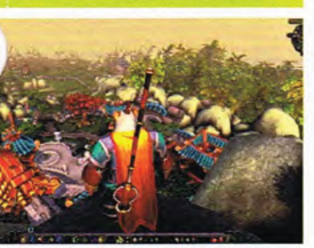


«Black Ops II» es justo lo que esperábamos... No, es más. Es un juego de acción bélica espectacular, con un diseño de misiones magistral, una narrativa inigualable y encima añade dos juegos extra: un multijugador sensacional y un modo Zombis divertido como pocos.

Comentado en MM 215 · Puntuación: 98



WoW Mists of Pandaria



nline · Blizzard
ision Blizzard · 34,95€

La nueva expansión de «World of Warcraft» ya ha llegado, descubriendo a los Pandaren, una espectacular nueva raza que aporta sangre fresca y más jugabilidad al clásico.

entado en MM 214 · Puntuación: 94

6 Diablo III



Rol/Acción · Blizzard
Activision Blizzard · 59,95€



Por fin ha llegado, después de más de diez años, la nueva entrega de la serie «Diablo». ¿Ha merecido la pena la espera? ¡Sí, porque es todo lo que esperábamos y mucho más!

Comentado en MM 210 · Puntuación: 99

7 The Elder Scrolls V Skyrim



Rol · Bethesda Game Studios
Koch Media · 49,95€



Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ha hecho Historia.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

8 Guild Wars 2



Rol online · ArenaNet/NC Soft
Koch Media · 54,95 €



Parecía imposible que llegara un juego de rol online capaz de hacer frente a «World of Warcraft», pero «Guild Wars 2» ha sorprendido a propios y extraños. Un juegazo en toda regla.

Comentado en MM 212 · Puntuación: 98

2 FIFA 13



rtivo · Electronic Arts
onic Arts · 39,95 €



El mejor juego de fútbol del momento, sin duda. EA ha vuelto a afinar y poner a punto la maquinaria precisa del deporte rey, con una simulación divertidísima y una jugabilidad total.

entado en MM 214 · Puntuación: 94

13 Far Cry 3



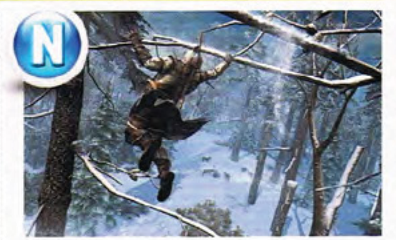
Acción · Ubisoft
Ubisoft · 49,95€



La continuación de «Darksiders» ofrece un nuevo protagonista, más habilidades y combos, más personajes secundarios, un nuevo mundo que explorar, más... más... ¡Más de todo!

Comentado en MM 215 · Puntuación: 92

14 Assassins Creed 3



Acción/Aventura · Ubisoft
Ubisoft · 49,95€



La serie «Assassin's Creed» da el salto al Nuevo Mundo, estrenando tecnología gráfica y protagonista, en una de las mejores entregas de la saga. Conviértete en Kevin y salva a los tuyos.

Comentado en MM 208 · Puntuación: 90

15 Max Payne 3



Acción · Rockstar
Take 2 · 50,50 €

Rockstar ha tomado la licencia creada por Remedy y la ha remodelado por completo para ofrecernos un juego de acción oscuro, absorbente y sencillamente magistral.

Comentado en MM 210 · Puntuación: 96

The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo –por ahora– con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone sobre el tapete su mejor juego hasta la fecha.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

Estrategia

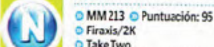
La estrategia este mes está muy tranquila. No hay apenas novedades en los porcentajes de voto ni cambios en las posiciones. Pero nos da que esto va a durar poco...



1 XCOM Enemy Unknown



» 44 % de las votaciones
- MM 213 · Puntuación: 95
- Firaxis/2K
- Take Two





2 TW Shogun II

» 32 % de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 94
- The Creative Assembly/SEGA
- SEGA



3 Men of War Condemned Heroes

» 10 % de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 92
- Best Way/1C Company
- FX Interactive

4 Civilization V Dioses y Reyes



» 8 % de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 95
- Firaxis/2K Games
- Take 2

5 Men of War Vietnam



» 6 % de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 92
- Best Way/1C Company
- FX Interactive

Acción

«Dishonored» se afianza tras una entrada fulgurante. Escala hasta la primera posición y aguanta firme ante la llegada de «Hitman Absolution». ¡Y el mes que viene habrá más!



1 Dishonored

» 36 % de las votaciones
- MM 213 · Puntuación: 99
- Arkane/Bethesda
- Koch Media





2 Hitman Absolution

» 32 % de las votaciones
- MM 214 · Puntuación: 98
- Io Interactive/EIDOS/Square Enix
- Koch Media



3 MAX PAYNE 3

» 18 % de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 96
- Rockstar
- Take 2

4 Borderlands 2

» 10 % de las votaciones
- MM 212 · Puntuación: 95
- Gearbox/2K
- Take 2

5 Spec Ops The Line

» 4 % de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 92
- Yager/2K Games
- Take 2

Aventura

Otro género que está tranquilo. La verdad es que desde los recientes lanzamientos de FX, poco hay de reseñable en las últimas semanas. ¿Cuánto durará la calma?



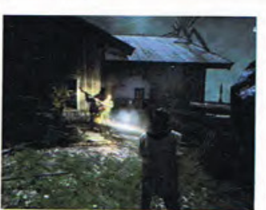
1 La Fuga de Deponia

» 32 % de las votaciones
- MM 213 · Puntuación: 95
- Daedalic Entertainment
- FX Interactive



2 New York crimes

» 30 % de las votaciones
- MM 208 · Puntuación: 90
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



3 Alan Wake

» 18 % de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 94
- Remedy
- Namco Bandai

4 Hollywood Monsters 2

» 12 % de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive

5 La Ciudad Perdida de Zerzura

» 8 % de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 90
- Cranberry/dtp
- FX Interactive

Rol

Ligeros movimientos en el mundo del rol. Los integrantes de la lista intercambian algunas posiciones, pero pocas novedades más hay este mes en el género.



1 Diablo III

» 38 % de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 99
- Blizzard
- Activision Blizzard



2 The Elder Scrolls V Skyrim

» 35 % de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 98
- Bethesda
- Koch Media

3 Torchlight 2

» 15 % de las votaciones
- MM 209 · Puntuación: 90
- Almost Human
- Descarga

4 The Witcher 2 Enhanced Edition

» 9 % de las votaciones
- MM 209 · Puntuación: 99
- CD Projekt RED
- Namco Bandai

5 Mass Effect 3

» 3 % de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 96
- BioWare/Electronic Arts
- Electronic Arts

Velocidad

Lo imaginábamos. Ha llegado «F1 2012» y se ha aupado a la primera posición. Estaba cantado, pero la entrega anterior no pierde fuerza y continúa destacado en la lista.



1 F1 2012

» 37 % de las votaciones
- MM 213 · Puntuación: 96
- Codemasters
- Namco Bandai



2 DiRT Showdown

» 31 % de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 91
- Codemasters
- Namco Bandai



3 F1 2011

» 20 % de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Namco Bandai

4 Test Drive Unlimited 2

» 10 % de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 84
- Eden Games/Atari
- Namco Bandai

5 Need for Speed The Run

» 2 % de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 90
- BlackBox/EA
- EA

EL ESPONTÁNEO

Los eventos en que participes en el juego tendrán consecuencias en la serie de TV. Ambos tienen guiones paralelos que se entrecruzarán...

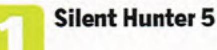


Nathan Richardson
productor ejecutivo de «Defiance» (el juego) y vicepresidente de desarrollo de Trion Worlds.

SIMULACIÓN

Nada que modificar, por ahora, en el mundo de la simulación. Las posiciones permanecen inalteradas, los porcentajes varían mínimamente. Sin novedad en el frente...





1 Silent Hunter 5
38 % de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft

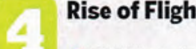


2 Microsoft Flight
22 % de las votaciones
- No comentado
- Microsoft
- Microsoft





3 Take On Helicopters
20 % de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 91
- Bohemia Interactive/FX
- FX Interactive



4 Rise of Flight
12 % de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777 Studios/Aerosoft
- Kaipioni



5 X-Plane 8
8 % de las votaciones
- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive

DEPORTIVOS

Como imaginábamos, «NBA 2K13» ha irrumpido como un vendaval, colocándose en el primer puesto y machacando la canasta. ¡Y su predecesor sigue ahí, también!





1 NBA 2K13
40 % de las votaciones
- MM 214 · Puntuación: 96
- 2K Sports/2K Games
- Take 2





2 NBA 2K12
30 % de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/2K Games
- Take 2





3 Pro Evolution Soccer 2013
16 % de las votaciones
- MM 213 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami



4 FIFA 12
12 % de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts



5 Football Manager 2012
2 % de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 89
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

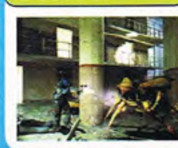
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. Civilization IV	2. Age of Empires	3. Commandos
50 % de las votaciones	36 % de las votaciones	14 % de las votaciones
Comentado en MM 131	Comentado en MM 37	Comentado en MM 42
Puntuación: 96	Puntuación: 91	Puntuación: 92
Firaxis	Ensemble Studios	Pyro Studios

ACCIÓN



1. Half-Life 2	2. Max Payne	3. Crysis
48 % de las votaciones	30 % de las votaciones	22 % de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 156
Puntuación: 98	Puntuación: 86	Puntuación: 98
Valve	Remedy Entertainment	Crytek

AVENTURA



1. Grim Fandango	2. Monkey Island	3. Dreamfall
52 % de las votaciones	32 % de las votaciones	16 % de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 139
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Funcom

ROL



1. Oblivion	2. Neverwinter N.	3. Ultima VII
44 % de las votaciones	32 % de las votaciones	24 % de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 50	Comentado en MM 63
Puntuación: 95	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Bethesda Softworks	BioWare	Origin

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	2. TOCA 3	3. Grand Prix 4
38 % de las votaciones	30 % de las votaciones	32 % de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 133	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 95	Puntuación: 90
Eden Games	Codemasters	Microprose

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Lock On
48 % de las votaciones	34 % de las votaciones	18 % de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PC Fútbol 2001
40 % de las votaciones	32 % de las votaciones	28 % de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera vota

Vota por tus juegos favoritos

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es: Blue Ocean Publishing. C/Playa del Puig, 9 28230 Las Rozas, Madrid

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡Cazadores de monstruos!

RaiderZ

» Rol y Acción Online » Maiet Entertainment » «RaiderZ» » Ya disponible

En la línea de «Tera» llega «RaiderZ», un MMO que ombina el rol con la acción basada en un sistema de combate directo

Por fin ha llegado a Europa la versión final de «RaiderZ». Definir este juego de Maiet –creadores de «GunZ: The Duel»– es sencillo: se trata de un mundo persistente de fantasía enfocado a la lucha contra monstruos colosales mediante un sistema de control directo, propio de los juegos de acción.

El objetivo es cazar alimañas, cuanto más grandes, mejor. Para ello podemos elegir entre cuatro clases de HunterZ: defensor, clérigo, berserker y mago. Todas ellas son bastante abiertas, por lo que la especialización en un estilo se consigue a través de la elección de habilidades al subir de nivel. En cuanto a las quests, dejan bien claro desde el principio que «RaiderZ», aunque es un juego de rol, está diseñado para los que buscan acción, porque la mayoría de las misiones consisten en limpiar mazmorras. Hay recolección de recursos y otras tareas típicas de cualquier juego de rol, como la artesanía de armaduras y la personalización de monturas, pero la mayor parte del tiempo está dedicada a luchar.

El PvP, por tanto, tiene una gran importancia. El PvE es extenso y muy variado en tipos de monstruos, pero la hora de la verdad llega cuando tienes que batirte el cobre contra otros jugadores. Si te gusta el rol y la acción, ya puedes jugar gratis a «RaiderZ», con micropagos opcionales. Tienes más información en la web oficial: **www.raiderz-europe.com/es**

Vuelve la Guerra Fría con «Arctic Combat»

El shooter de Webzen ofrece profundidad en el desarrollo de personajes y un amplio arsenal

Acción Online » Webzen » «Arctic Combat» » Ya disponible

Ya ha comenzado la beta abierta de «Arctic Combat», un juego de acción masivo del estudio coreano Webzen. Dos facciones se enfrentan por la dominación del planeta: la Allied Force liderada por los Estados Unidos, y la Red Star Alliance encabezada por Rusia. Este planteamiento sirve de trasfondo a las misiones PvE y para dividir a los jugadores en los seis modos PvP. El punto fuerte de «Arctic Combat» es la progresión de los personajes, tan profunda casi como en un juego de rol. Así, hay habilidades activas y pasivas, y un arsenal enorme que, en función de lo que elijamos, determina nuestra función en el campo de batalla. Es gratuito con micropagos, pero no hay armas exclusivas a cambio de dinero. Descárgalo ya en: **ac.webzen.com**





Lo de David contra Goliat es una fábula que no deberías tomar por ordinaria o casual. Para tumbar a las criaturas más grandes a veces hay que buscar ayuda y seguir una estrategia.

...lidad gráfica de «RaiderZ» es más ...sta que los MMO más avanzados, pero aún ... la talla, con un diseño artístico notable.



Hace mucho tiempo, en un mundo de fantasía medieval, una estrella cayó del cielo cargada de bestias infernales. Sal a su encuentro y combátelas con la magia y la espada.

¿Sabías que...



Zynga corre peligro de ir a la quiebra? La popular compañía va a cerrar 13 de sus juegos para Facebook, entre los que figuran «FishVille» y «Treasure Island», como parte de un drástico plan de recortes. Además, varios directivos se han pasado a la competencia ante el posible cierre de las oficinas de Reino Unido y Japón.

Surca los cielos en «Guns of Icarus Online»

La versión online del simulador aéreo de Muse Games combina el PvP con un cooperativo muy intenso

Acción Online » Muse Games » «Guns of Icarus Online» » Ya disponible

Hace un par de años el estudio Muse Games, especializado en juegos para nevegador, nos sorprendió con «Guns of Icarus», un simulador de aeronaves ambientado en un mundo steampunk. Ahora regresan con «Guns of Icarus Online», que ofrece básicamente lo mismo en cuanto a contenido pero con la novedad esencial del multijugador. Cada nave requiere de una tripulación formada por capitán, piloto, ingeniero y artillero, que deben trabajar en equipo. Durante el resto del tiempo, lo principal es comerciar transportando mercancías para ganar dinero con el que mejorar la embarcación. Está disponible en Steam por 19 €. Más información en: **www.gunsoficarus.com**



ÚLTIMA HORA

«Crysis» será online y gratuito



El Presidente y Director de Crytek, Cevat Yerli, ha anunciado en una reciente entrevista que tienen planes para hacer en un futuro cercano un juego online gratuito de la saga «Crysis».

«Forge» está casi a punto



Ha comenzado la beta cerrada de «Forge», un interesante MMO de ambientación medieval fantástica centrado en el PvP. Comenzó su andadura en Greenlight y ya se puede reservar en Steam.

«Wizardry Online» se aproxima



Basado en una saga iniciada en los años 80, «Wizardry Online» regresa de la mano de Sony Online Entertainment con novedades como la muerte permanente. Se encuentra en beta cerrada.

«Ingress» llega a Android



Google está dando los últimos retoques a «Ingress», un interesante juego de realidad aumentada que al principio sólo saldrá para smartphones Android, y más adelante llegará a iOS.

«Heroes & Generals» y Square Enix se alían



Reto-Moto ha alcanzado un acuerdo con Square Enix para lanzar en breve «Heroes & Generals», un MMO de la Segunda Guerra Mundial para navegador que combinará acción y estrategia.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la acción o el rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Theodorova

Soy una guardiana Norn que está dando sus primeros pasos en el servidor Gandara de «Guild Wars 2». Si te encuentras conmigo, verás que luzco con orgullo la armadura de un conquistador.

Aunque los problemas me persigan, los superaré con dignidad. La Pantera de las Nieves, mi espíritu guía, enseña que hay un tiempo para la seriedad y un tiempo para la risa.

Dependo de mi astucia para protegernos a mis aliados y a mí. Y, sin embargo, he conocido el fracaso. Desafié a mi rival de toda la vida a una pelea en un festín y perdí. Espero el día en que pueda tomarme la revancha.

Mis arma favorita es una Espada Precisa de fuerza 141-156 y +5 a la precisión, acompañada de un escudo poderoso de fuerza 126-142, defensa 6 y +4 a la fuerza. Es una combinación equilibrada que me permite afrontar con garantías cualquier confrontación.

Mis últimas misiones las he realizado en las inmediaciones del Símbolo Kresdor y Las Madrigueras Grekvelnn. Un par de niveles más y partiré hacia la Cañada de Viñagélida.



La mazmorra Fractales de la Niebla consiste en una sucesión infinita de habitaciones. Tu resistencia marca el final.



El equipamiento ascendido es una novedad que promete tener un largo recorrido gracias a sus mejoras especiales.

Rumbo a las Islas Perdidas en «GW2»

Tras el evento «La Orilla Perdida» Tyria se expande con nuevos mapas y objetos

Rol Online › NCSoft › Expansión para «Guild Wars 2» › Ya disponible

A mediados de noviembre pudimos disfrutar de un evento irrepetible de «Guild Wars 2» que duró tres días: «La Orilla Perdida». Comenzamos luchando contra la nueva raza de los Karka en la defensa de la ciudad del Arco del León, después pusimos rumbo a las Islas Perdidas, y en el último día tomamos parte en la batalla contra el Karka Antiguo en el nuevo mapa Cara del Sol Austral. Si te perdiste estas aventuras, no te preocupes, porque la mayor parte del contenido permanece. Lo único que necesitas es tener nivel 80. Las Islas Perdidas casi en su totalidad, incluida la Cara del Sol Austral, siguen estando ahí, pobladas por Karkas dispuestos a defender su territorio ante los invasores. Llegarás a sus costas desde la ciudad libre del Arco del León o bien desde la Costa Mareasangrienta, justo en el centro del mapa de Tyria. Lo que sí verás que ha desaparecido es la batalla final contra el Karka Antiguo, con sus correspondientes recompensas.

Por otra parte, en la mazmorra de los Fractales de la Niebla, que también permanece, encontrarás botín ascendido, un nuevo tipo de rareza entre lo exótico y lo legendario. Conseguirlo te resultará difícil, porque esta mazmorra es tan dura, que para atravesarla tendrás que combatir la agonía con infusiones, un nuevo tipo de componente de mejora que está disponible en la Forja Mística. Más información aquí: **www.guildwars2.com/es/the-game/releases/november-2012**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

BSO de «Riders of Rohan»

Si te gustó la banda sonora de «Riders of Rohan», la última expansión de «The Lord of The Rings Online», ya puedes descargártela por 10 € en iTunes, o bien comprar indivualmente alguno de sus 23 temas, todos ellos compuestos por Chance Thomas y grabados en estudio por orquesta. Una buena forma de disfrutar en cualquier parte de la épica inspirada por el mundo fantástico de J.R.R. Tolkien. Lo encontrarás en: **itunes.apple.com/es**



Un vestidito... «Star Wars»

La firma de ropa femenina Black Milk ha lanzado una línea de bañadores y vestidos que hará las delicias de los admiradores de «Star Wars», y de los demás, pues también. Ahora que «The Old Republic» ha pasado a ser free2play, el dinero que te ahorras puedes gastártelo en un modelito con la Estrella de la Muerte estampada que es capaz de arrastrar al mismísimo maestro Yoda al lado oscuro de la Fuerza. Lo encontrarás en a un click en: **blackmilkclothing.com/collections/star-wars**







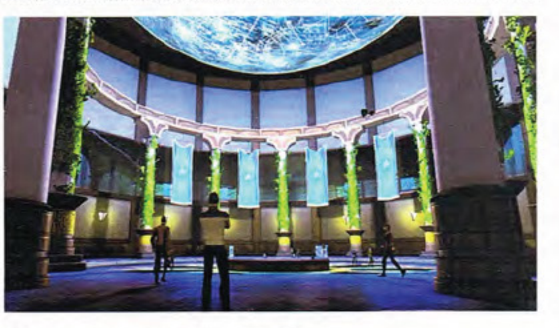
«The Old Republic» gratis hasta nivel 50

EA aumenta el nivel máximo gratuito, aunque con bastantes restricciones

Rol Online » BioWare » F2P en «The Old Republic» » Ya disponible

Finalmente, EA ha dado su brazo a torcer. Un año después del lanzamiento como MMO exclusivo para suscriptores, «The Old Republic» se convierte al modelo de explotación free2play. El modo gratuito ya no está limitado al nivel 15, como hasta hace poco, sino que sube hasta el 50. No obstante, las suscripciones se mantienen, y si quieres explorar el juego a fondo, son indispensables. Sin pagar la cuota las monturas retrasan su aparición hasta 10 niveles, no se puede participar en las Operations, las Warzones pasan de 3 a 5 por semana, las recompensas íntegras de los Flashpoints sólo se obtienen 3 veces por semana, el límite de Misiones Espaciales es también de 3 por semana, lleva más tiempo subir de nivel y puedes unirte a cualquier guild, pero sólo puedes fundar y liderar guilds integradas por otros jugadores free2play. La lista es larga, y conviene que le eches un vistazo. **www.swtor.com/free/features**

PRÓXIMO ENCUENTRO



Temporada 7 de «Star Trek Online»

La nueva temporada de «Star Trek Online» se desarrolla en Nuevo Romulus. Situado en el sector Tau Dewa, el nuevo hogar de los romulanos y los remans abre sus puertas para que las dos facciones ayuden al líder D'Tan en las tareas de construcción. En el trascurso de las nuevas aventuras, descubriremos el turbulento pasado que azotó al planeta y podremos colaborar en la construcción de embajadas, que serán puntos de encuentro. Además, se han introducido varias misiones independientes y cambios en el sistema de reputación.

LO MÁS BUSCADO

Mascota WoW para ayudar a las víctimas del Sandy

Blizzard ha puesto a la venta en una mascota de «World of Warcraft» exclusiva, el Cinder Kitten, que cuesta unos 10 €, y cuyos beneficios irán destinados íntegramente a ayudar a las víctimas del huracán Sandy que hace un par de meses devastó varias ciudades de los Estados Unidos, incluida Nueva York. El año pasado Blizzard recaudó 2 millones de dólares para los damnificados del tsunami de Japón. ¡Esperemos que el éxito se repita!



Juega en la red



Estrategia de estilo clásico en «War Commander»

» URL: www.facebook.com/WarCommander

«War Commander» es un excelente clon de «Command & Conquer» con más de 20 tipos de tropas, tanques y armamento. A diferencia de la mayoría de los juegos de estrategia de Facebook, es en tiempo real.



Batallas de naves espaciales con «Moon Breakers»

» URL: www.moonbreakers.com

«Moon Breakers» es jugable mediante un cliente, pero también se puede disfrutar directamente desde el navegador Chrome. Vive la Tercera Guerra Mundial a bordo de un caza de combate interestelar.



El equipo de tus sueños en «FIFA Superstars»

» URL: www.facebook.com/fifasuperstars

«FIFA Superstars» te permite dirigir a un equipo de fútbol en todas las facetas, desde la gestión económica y los fichajes, hasta las tácticas y las alineaciones. La mejor estrategia futbolera en Facebook.

Estamos jugando a...

The Secret World



«Big Trouble in the Big Apple» es la cuarta actualización para «The Secret World». La acción se traslada a los lugares más emblemáticos de Nueva York, un lugar devorado por las fuerzas del mal. Prepárate para ver los lugares más emblemáticos de la Gran Manzana sumidos en el más absoluto caos.

Aion



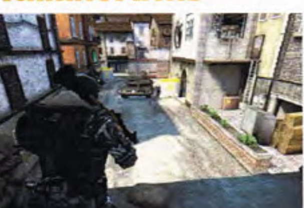
El veterano «Aion» llega a la versión 4.0. Para celebrarlo, este free2play estrena novedades en su jugabilidad y una nueva zona llamada Kataram, que se encuentra situada en las proximidades de Tiamaranta y Sarpan. También se prepara el estreno de tres nuevas clases para el juego.

World of Tanks



Los protagonistas de la actualización 8.2 de «World of Tanks» son los carros de combate chinos, de los que se introducen 6 modelos ligeros, 7 medios y 4 pesados. ¡Ojo con ellos en el campo de batalla! El parche también introduce nuevos tanques Premium y nuevas medallas.

Alliance of Valiant Arms



Gracias al éxito de la versión en inglés, Aeria Games se ha animado a traducir al castellano su juego de acción masivo y gratuito «Alliance of Valiant Arms» que tal vez conozcas como «AVA». Si todavía no lo has probado, ya no tienes excusa para alistarte.



El juego te enfrenta a algunos de los animales más peligrosos de la naturaleza, tanto solos como en manadas.



Además de varias modalidades de juego rápido y una campaña, el juego incluye un modo cooperativo para 2 jugadores.

ACTUALIDAD » «CABELA'S DANGEROUS HUNTS 2013»

¡Vámonos a cazar!

¿Buscas un desafío extremo y auténtico? Prueba a medirte frente a la naturaleza más salvaje como cazador en tu PC

Seguramente y la verdad, por fortuna, jamás tengas ocasión de salir a cazar animales exóticos. Pero eso no quiere decir que enfrentarte de tú a tú con una fiera, en un entorno realista, no sea un reto sugerente que implica riesgo, emoción y paciencia. Un tipo de acción táctica alejada de los vertiginosos y comunes juegos bélicos. Bien, pues el mejor modo de vivir la caza es con «Cabela's Dangerous Hunts 2013», el último de una saga de juegos que comenzó en 2003 y que cuenta con el patronazgo de Cabela, una cadena de tiendas especializada en productos de cacería, pesca y acampada.

El arte de la caza

El juego incluye varias modalidades que te permiten saltar directamente a la acción para cazar un animal concreto o visitar una zona repleta de animales que debes abatir antes de pasar a la siguiente, todo ello bajo un sistema avanzado de inteligencia artificial que impulsa a los animales a actuar con verosimilitud. Sin embargo, también es posible participar en una campaña escrita por Andrew Kreisberg –famoso guionista de series de televisión estadounidenses– y que gira en torno a la historia de dos hermanos que, tras una tragedia familiar, vuelven a reencontrarse varios años después y deciden irse de cacería para limar asperezas.

Y para aquellos que no deseen enfrentarse solos a los peligros de la Madre Naturaleza, el juego cuenta con un modo cooperativo en el mismo PC con la pantalla dividida.

¿Qué, te atreves...? Si es así, pronto encontrarás motivos para conocer mejor, respetar y admirar la fiereza y astucia de nuestro reino animal enfrentándote en duelo singular. Lo encontrarás en Steam por 29,99 €: **store.steampowered.com/app/218860/**

¡Extras!

El regreso de un clásico

DESCARGAS » «BATTLEFIELD 1942»

Para celebrar el décimo aniversario del lanzamiento de «Battlefield 1942», DICE te brinda la oportunidad de jugar con este clásico de acción bélica completamente gratis. Para ello, solo tienes que descargar el cliente Origin, crear una cuenta, abrir la sección de Demos y descargar el juego. Pero date prisa, la promoción solo estará disponible hasta el mes de marzo de 2013. **Lo encontrarás en: www.origin.com/es/**



Zombis muy vivos

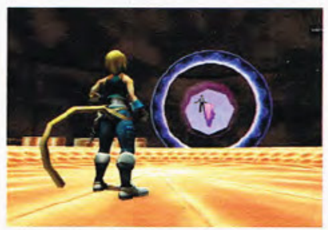
CURIOSIDAD » FAN-FILM INSPIRADO EN «LEFT4DEAD»



No es la primera vez que aparece un fan-film basado en la famosa saga «Left 4 Dead» pero, francamente, el último que ha salido gracias al buen hacer de dos hermanos es uno de los mejores que se han visto. Dos años de trabajo han dedicado Colin y Connor para obtener un espectacular vídeo de casi 45 minutos de duración repleto de acción, momentos terroríficos y mucha casquería en varias partes. **Los tienes en: www.youtube.com/user/ColinandConnor**

Mods en descarga

Los nuevos amigos de «Sam»



"Serious Fantasy: Legends" es un curioso mod para «Serious Sam 3: BFE» que aporta un toque de fantasía al juego original, ya que nos permite añadir personajes del mundo del anime y los videojuegos, como Sexyroth, Goku o Rayman, hasta un total de 41. Incluye además 16 mapas multijugador y armas de todo tipo para reproducir los ataques característicos de estos personajes.

» Lo encontrarás en: forums.seriouszone.com/showthread.php?t=62792

Terror en «Half-Life 2: EP2»



Si quieres vivir una terrorífica aventura lovecraftiana, entonces no te puedes perder "Hellsound Dreams", un mod para «Half-Life 2: Episodio 2» que nos invita a explorar un manicomio abandonado repleto de entes sobrenaturales, momentos escalofriantes y muchos sustos. Un mod ideal para jugar de noche y a oscuras si eres osado, aunque no sea precisamente apto para cardíacos.

» Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/hellsound-dreams

Nieva en «GTA IV»



¿Quieres celebrar la llegada del invierno con tu «GTA IV»? Pues descárgate "GTA IV Snow", un mod que te permitirá llevar la nieve al juego original. Se acabaron los aguaceros que solían caer de vez en cuando mientras uno jugaba, porque la lluvia ha sido sustituida por nevadas copiosas que dejarán la ciudad como una estampa navideña. Pero cuidado con los patinazos cuando conduzcas.

» Lo encontrarás en: www.gtagarage.com/mods/show.php?id=5740



ACTUALIDAD «BAD PIGGIES»

¡Cerdos a la carrera en «Bad Piggies»!

Rovio da descanso a sus famosos pájaros y cede el protagonismo a estos cerditos en un juego multiplataforma

Hay muchas piezas y combinaciones para montar los vehículos. Asegúrate de que el artilugio transporte al cerdo sano y salvo.

El éxito mundial de «Angry Birds» ha sido de tal calibre, que Rovio no ha dudado en estirarlo con numerosas versiones posteriores: que si «Angry Birds Seasons», que si «Angry Birds Río», que si «Angry Birds Space», y así hasta llegar al reciente «Angry Birds Star Wars». Vaya por delante que a los estrategas nos encantan los pájaros enfadados, pero ya se echaba en falta que Rovio innovase. Y finalmente lo ha hecho, con «Bad Piggies».

Transporte porcino

En esta ocasión los cerdos son los buenos, y tenemos que ayudarles a llegar hasta la meta en una serie de escenarios repletos de rampas, obstáculos y bonificaciones. La manera de hacerlo es construyéndoles un vehículo a partir de un conjunto de piezas que varía según el nivel, como por ejemplo ruedas, paraguas, ventiladores, fuelles, globos, y cajas de dinamita.

En algunos casos el vehículo es terrestre, en otros es aéreo, y hay veces en que es necesario que a ratos ruede y a ratos vuele. Se controla a través de unos botones para encender y apagar ciertas piezas, o para gastar las de un solo uso, como la dinamita. Un sistema tan sencillo como divertido gracias a la gran cantidad de combinaciones. Sin duda, «Bad Piggies» es mucho más desafiante que «Angry Birds».

Mortadela de la buena

En cuanto a los mapas, se pueden resolver de varias maneras. Todo depende de si nos conformamos con hacer llegar al cerdo a la meta y ganar sólo una estrella, o ir a por la triple corona cumpliendo objetivos secundarios como recolectar ciertos objetos o utilizar el número mínimo de piezas. Este adictivo juego de estrategia está disponible para PC, Mac, Android e iOS. En esta última plataforma ostenta el mérito de ser la aplicación que más rápido ha alcanzado el número uno de la App Store: sólo tardó tres horas desde su lanzamiento. La versión de PC cuesta 4,95 €. Más información: **www.badpiggies.com**



Si consigues las tres estrellas, podrás desbloquear ciertos mapas, y además tendrás acceso a fases de bonus ocultas.

¡SIGUE JUGANDO!

Mod para «XCOM: Enemy Unknown»



Tras lanzarse el parche que suaviza la dificultad, nos llega mod "Second Wave" para «XCOM: Enemy Unknown» Consiste en un menú adicional desde el que se ajustan un montón de parámetros adicionales para retocar algunos aspectos del juego. Por ejemplo, la opción Absolutely Critical hace que los disparos desde un flanco siempre sean críticos. Damage Roulette aumenta considerablemente el rango de daño de las armas, y Hidden Potential decide las habilidades de los soldados de manera aleatoria.

Lo encontrarás en: xcom.nexusmods.com/mods/7

Nueva campaña en «European Escalation»



Eugen Systems sigue con su espléndida política de lanzar DLCs gratuitos, a diferencia del habitual modelo en el que el juego se amplía exclusivamente con descargas de pago. El nuevo DLC para «Wargame: European Escalation» se titula «Fatal Error», y añade una nueva campaña de cinco largas misiones. Además se implementan opciones para los dispositivos con pantalla multitáctil, algo muy apropiado ante la llegada de Windows 8 y las pantallas táctiles de muchos ordenadores.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/58643

¡EXTRAS!

Fuego controlado

ACTUALIDAD «LITTLE INFERNO»



Los creadores del genial «World of Goo» vuelven a la carga con «Little Inferno». La mecánica de este disparatado juego de puzles es quemar cosas en una chimenea y así conseguir puntos para quemar más cosas. Parece una tontería, pero es bien divertido, y cuesta sólo 10 € en Steam. **Más información en: tomorrowcorporation.com/littleinferno**

El hobbit: Un viaje inesperado

COMPRAS JUEGO DE MESA DE «EL HOBBIT»

Si eres tan friqui como nosotros, seguro que ya has visto en el cine «El Hobbit: Un Viaje Inesperado», la primera parte de la nueva trilogía de Tolkien producida por el mismísimo Peter Jackson. Como la estrategia no sólo se vive en la pantalla, para revivir las aventuras de Bilbo, Gandalf y compañía Devir ha lanzado en nuestro país el juego de mesa oficial de la película. Participan entre dos y cuatro jugadores, que deben llegar a la montaña Solitaria y recuperar un tesoro robado por el dragón Smaug. En el camino acechan innumerables peligros, como trolls, trasgos y huargos. Para superarlos, la clave será la cooperación y el sacrificio individual por el bien del equipo, igual que en la novela y la película. Las partidas duran alrededor de una hora, y su precio es de 30 €.

Lo encontrarás en: www.devir.es



ACTUALIDAD «THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM. DRAGONBORN»

Las novedades de «Dragonborn»

Bethesda confirma la aparición del DLC «Dragonborn» para «Skyrim» a principios de 2013 en PC... ¡Hay sorpresas!



Bethesda ha presentado «Dragonborn» como el mejor y más completo DLC para «Skyrim», por extensión y novedades.

Después de su estreno en Xbox Live el pasado 3 de Diciembre, «Dragonborn» prepara su llegada a PC, mientras se dan a conocer algunas características de lo más interesante. No te vamos a contar –no podríamos– nada que pueda fastidiarte la historia, pero no sigas leyendo si quieres que la novedad sea total...

Pero si eres un osado explorador de «Skyrim» y no te puedes resistir, pues aquí te contamos algunas de las claves sobre el nuevo pack de contenidos para «The Elder Scrolls V: Skyrim» que tal vez te ayuden a dedicir si te va a merecer la pena.

¿Has estado antes aquí?

Como ya te adelantamos el mes pasado, una de las novedades más llamativas de «Dragonborn» es que te permitirá sobrevolar el continente a lomos de un dragón... Pero también se ha dado a conocer que podrás visitar algunas regiones de Morrowind, la tierra que da nombre al tercer capítulo de la saga «The Elder Scrolls», lo que supone todo un aliciente para los jugadores de aquella entrega. Más recientemente, también se ha sabido que tienes que haber completado la historia principal de «Skyrim» para poder acceder a los nuevos contenidos de esta expansión. De otro modo no tendrá lugar un evento por el que descubrirás tu nuevo destino tras eliminar a los Cultistas de Miraak que buscaban un falso Dragonborn.

¡Más de 30 horas de quest y secretos!

En la nueva región emprenderás una aventura que puede llevarte más de una decena de horas siguiendo el argumento principal, pero que se extiende hasta las 30 si te entretienes con quest secundarias y secretos. Allí encontrarás, entre otros nuevos enemigos, una misteriosa serpiente, un monstruo llamado Lurker, nuevos dragones y un clan de hombres lobo. También podrás reclutar a un nuevo acompañante en el pueblo Skaal y visitar las ciudades de Raven Rock y Mithryn Tel.

La cosa pinta bien, pero también se han detectado algunos bugs en el de «Dragonborn» de 360 que esperemos se solucionen en PC: **es.bethesda.com**

extras!

Más historias de Mass Effect

COMPRAS COMIC "HOMEWORKS" DE MASS EFFECT

Se acaba de estrenar una nueva novela gráfica de Mass Effect en Castellano. Se trata del vol. 4: Homeworkds. Consta de cuatro historias de los guionistas de «Mass Effect 3» donde aparecen James Vega, Tali, Garrus y Liara protagonizando aventuras en las que se revelan sorprendentes conexiones entre los mundos de donde proceden. Está ya a la venta por 12.95 € en Paninicomics: **www.paninicomics.es**



«Baldur's Gate»

DESCARGAS «BALDUR'S GATE ENHANCED ED.» EN PC



Los usuarios de PC y Mac somos los primeros en poder disfrutrar de «Baldur's Gate Enhanced Edition», ya disponible en descarga digital pc 19,99 $ y con soporte para traducción al Castellano. Para jugarlo en Ipad o tablets con Android habrá que esperar un poco. Esta esperadísima edición de uno de los grandes del rol (BioWare, 1998) ha sido mejorada y ampliada por los estudios de Beamdog: **www.baldursgate.com**

mods en descarga

«Deus Ex» con gráficos actuales



El mod "New Vision" para el primer «Deus Ex», desarrollado por David Watts a lo largo de cinco años ya está finalizado. El resultado mejora apreciablemente la calidad gráfica de este clásico de acción y rol, que salió allá por el año 2000. Actualmente, el juego está disponible en su edición Game of the Year mediante descarga digital por 9,99 $ en GOG y 9,99 € en Steam.

www.moddb.com/mods/new-vision/downloads/new-vision-15

«Mass Effect» (1) con mejor cara



Ahora que está a la venta la trilogía de «Mass Effect», y si juegas al primer título, seguro que te interesa "Texture Overhaul", un mod que hace más realistas y naturales los rostros de «ME1», retocando la iluminación, el sombreado y las texturas. Las caras de Shepard, Kaidan, Tali, Garrus, Wrex, Liara... e incluso la Normandy, y muchos PNJ se benefician del mod.

moddb.com/mods/mass-effect-1-new-texture-updatesimprovements-mod

Juego de Tronos en «M&B Warband»



"A Clash of Kings" es el título de la modificación total para «Mount & Blade: Warband» version 1.154, que lleva al juego de Taleworlds el universo de los libros de George R.R. Martin "Canción de Hielo y Fuego". Concretamente, el mod se basa en el segundo libro del autor, con una reproducción elaborada de los escenarios descritos en los libros. No olvides, eso sí, hacer una copia de seguridad de tus partidas.

www.moddb.com/mods/a-clash-of-kings



ACTUALIDAD » NOVEDADES

Videojuegos subvencionados

El concepto que los gobiernos tienen de los videojuegos y el apoyo que ofreen cambia según el país y la mentalidad

Si has comprado alguna de las últimas aventuras que ha publicado FX Interactive, como «La Fuga de Deponia» o «Lucius», seguramente hayas terminado en la tienda FX Classic Store, porque aquí puedes canjear puntos y regalos convertibles en juegos descargables. Ahí se puede leer "Proyecto financiado con la colaboración del Ministerio de Industria, Energía y Turismo".



El apoyo económico a las empresas de videojuegos aún es una excepción. Pero hay casos, como la tienda de FX.

Ayudas indispensables

No es nada común en nuestro país, aunque sí el cine y la tele. Pero en los países nórdicos las empresas de videojuegos reciben subvenciones y rebajas de impuestos. En Reino Unido, los premios Bafta, dedicados al cine y la televisión, también otorgan varios galardones a los mejores juegos. ¿Os imagináis la gala de los Goya entregando una estatuilla al creador de «Castlevania» o «NY Crimes»? Dejando a un lado el asunto peliagudo de las subvenciones, ¿acaso no merecerían los videojuegos como industria un mayor reconocimiento oficial?

en la red

Perseguidos



En un mundo postapocalíptico habitado por robots, los humanos sólo son una leyenda. «Primordia» se ganó su publicación en Steam gracias a las votaciones de los fans. Puedes probar la demo aquí:

» **www.wadjeteyegames.com**

Vuelve «Syberia»



Esta saga clásica siempre tendrá un sitio entre los fans de las aventuras. Microïds y el creador original, Benoit Sokal, han anunciado el inicio de la producción de «Syberia III», que saldrá en 2014-15. ¡Paciencia!

» **www.facebook.com/microids**

Velocidad

ACTUALIDAD / DESCARGAS » «NEED FOR SPEED: MOST WANTED»

Aplicación Autolog para móviles actualizada

Si estás disfrutando de «Need For Speed: Most Wanted» y tienes un smartphone, no te pierdas el nuevo Autolog.

A la espera del DLC Ultimate Speed Pack, que sale inminentemente, lo más interesante para «Most Wanted» es la nueva aplicación Autolog para móviles. Se trata de una operación orientada a favorecer el juego realmente social, según la idea que de este concepto tienen los estudios de Criterion y Electronic Arts.

La aplicación es totalmente gratuita y permite visualizar mapas, consultar las noticias sobre la saga «Need for Speed» y también da acceso a las opciones de gestión de contactos y amigos en el entorno del juego.

Con este nuevo Autolog también puedes publicar tus récords por todo Fairhaven City. Por ejemplo, si pasas a toda velocidad por radar tu marca quedará registrada hasta que el récord sea superado por otro conductor. O también, pisa a fondo, logra el salto más largo al pasar por cualquier cartel comercial y los demás verán tu cara en él! Será un recordatorio constante para tus amigos de que eres un Most Wanted. Tienes más detalles en: **www.needforspeed.com/es_ES**



Además de las herramientas de ayuda, con el nuevo Autolog podrás dejar tu huella cuando hagas de las tuyas en Fairhaven.

en la red

«GTA: Vice City» en tu Smartphone



Rockstar ha lanzado una edición especial para conmemorar el Décimo Aniversario del clásico «Grand Theft Auto: Vice City» Está disponible ya para dispositivos iOS (IPhone, IPad) por 3,99 € y para smartphones y tablets Android por 4,54 €. Este «Vice City» reúne todo el contenido del juego de hace diez años, pero también añade gráficos en alta resolución y mejoras. Los modelos de los personajes son más definitos y también se reproducen mejores efectos de iluminación. El control, por su parte, es totalmente personalizable y admite los periféricos de cada plataforma. Incluso cuenta con soporte nativo para pantallas Retina de los nuevos modelos de IPad.

» **Más detalles en: www.rockstargames.com/vicecity/anniversary/**

La nueva comunidad

Simulación

ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «ACE COMBAT: ASSAULT HORIZON»

Ace Combat: Assault Horizon volará en PC

La nueva entrega de la saga de combate aéreo estará disponible para PC en caja y mediante descarga digital

La saga «Ace Combat» vuela en consolas, pero Namco Bandai ha confirmado que el espectacular «Ace Combat: Assault Horizon» llegará a PC a principios de 2013.



No es un simulador pero como ejercicio de maniobras y diversión arcade «Ace Combat» se perfila como un juegazo también en PC.

Si bien no puede considerarse un simulador, la espectacularidad y realismo visual de su acción arcade, sí hace que resulte un entretenimiento que los aficionados a "pilotar aviones" podemos recibir con agrado. Además, en su versión de PC, «Assault Horizon» inluirá varios de los DLC lanzados para la versión de consola.

Entorno bélico y nuevas aeronaves

Con un guión escrito por Jim DeFelice –autor de historias de guerra en el New York Times– podrás vivir una campaña con intersantes giros e intrigas geopolíticas. El juego cuenta con un buen repertorio de modos de juego y, sobre todo, una gran variedad de cazas, además de helicópteros y cañoneros en los que podrás asumir el papel de un artillero de a bordo. Más detalles en: **acecombatassaulthorizon.namcobandaigames.eu/es**

REPOSTAJE EN VUELO

Nuevo proyecto de «Sturmovik»





Ante el anuncio de 1C de un título como el de «IL-2 Sturmovik: Battle of Stalingrad», tal vez pensarías que se trata de un nuevo refrito de la eterna saga de Maddox Games, pero no. En cambio, se trata de un proyecto completamente nuevo, en manos de creadores del soberbio «Rise of Flight», 777 Studios, con 1C Company. El anuncio se dio a conocer el pasado 11 de diciembre y la fecha del lanzamiento prevista es comienzos de 2014. Como indica el título, la campaña se centrará en la Batalla de Stalingrado en 1942 a 1943. Los miembros del equipo de desarrollo definen este proyecto como, el "siguente paso en el género de la simulación" de combate aéreo. No se han dado detalles sobre su modelo de negocio. ¿Imitará al particular sistema de «Rise of Flight» de pago por contenido.

» **www.777studios.net**

Deportivos

ACTUALIDAD » «BLOOD BOWL: CHAOS EDITION»

¡El Caos entra en juego!

El universo Warhammer irrumpe dentro de la franquicia «Blood Bowl» con el inesperado «Chaos Edition»

Apenas unos meses después del lanzamiento de la expansión «DungeonBowl», Cyanide Studios se reinventa el juego original, introduciendo la fantasía en los partidos con "Blood Bowl: Chaos Edition". Cuenta con las características al juego original pero incluye más opciones, como tres razas completamente nuevas: los enanos del caos, los marginados del Inframundo y los demonios de Khorne, siendo estos últimos una raza inventada por los desarrolladores y que no existe en el juego de tablero original. Asimismo, se han añadido varias mejoras gráficas, un nuevo estadio, el de los Hombres Lagarto, y un modo de juego: Copa del Mundo, toda una novedad que te permitirá llevar tu equipo desde las rondas clasificatorias hasta obtener el título de campeón mundial.

Partidos de fantasía y técnica

El objetivo del juego es bien conocido: deberás formar un equipo, mejorar las habilidades de sus jugadores y disputar partidos hasta llevarlo a la gloria. Aquí todo vale, incluyendo tácticas un poco sucias, como sobornar al árbitro, utilizar armas ilegales y hasta lanzar hechizos. Y todo ello con la posibilidad de experimentarlo en modo online, participando en torneos y ligas privadas. Lo encontrarás por 29,99 € en **store.steampowered.com**



La edición «Chaos» también cuenta con textos en Castellano y suma 23 razas jugables y los partidos tan sucios como siempre.

MODS EN DESCARGA

Un PES más completo



Los chicos del portal "Pesoccerworld" vuelven a la carga con un parche (1.0.2.1) espectacular que añade todo tipo de mejoras a «PES 2013», como ligas, selecciones y ajustes.

» **www.pesoccerworld.com**

Actualiza tus canchas



Si quieres mejorar el aspecto de las canchas de «NBA 2k13» para que que sean más realistas, no te puedes perder el mod "Real Crowds" que retoca 30 de ellas.

» **hwww.nba2k.org/2012/11/nba-2k13-crowds-mod-pack.html**

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

En los 80 soñábamos con convertir la industria del videojuego en una nueva rma de entretenimiento. Sin embargo, desde cierto punto de vista hemos fracasado, porque las experiencias más fascinantes sólo han llegado a un reducido número de personas. El reto hora es conseguir que lleguen a todos.

eter Molyneux, creador de «Dungeon Keeper»

Me pregunto cuánto del primer Gears of War», con toda su violencia y crudeza, refleja la angustia por el fracaso de mi primer matrimonio. A veces lo que más me inspira en mi trabajo es estar enfadado contra algo o alguien en mi vida personal.

Cliff Bleszinski, diseñador de «Unreal» y «Gears of War»

enlight no está funcionando todo lo que esperábamos. Aún hay mucho abajo por hacer para que llegue a la ltura de Kickstarter. Lo más urgente ambiar el proceso por el que tienen que pasar los desarrolladores hasta e su proyecto es aceptado en Steam, orque en la actualidad es una tarea titánica que dura una eternidad.

Gabe Newell, cofundador de Valve

s desarrolladores tenemos una gran responsabilidad. Debemos informar mejor a los consumidores, y para eso es necesario que desarrollemos un sistema de puntuación global auto regulado para los videojuegos de todas las plataformas. Los sistemas actuales de puntuación son demasiado diversos.

John Riccitiello, Director General de EA

El juego del mes

«Call of Duty: Black Ops II» ¡La acción bélica que arrasa!



El desafío estaba en manos de los estudios de Treyarch, pero lo han vuelto a hacer, y de qué manera. La consagrada serie «Call of Duty» ha sabido reinventarse con «Black Ops» y esta entrega ha superado todas las espectativas. La apuesta de un guión que que visitase el futuro y el pasado era arriesgada, pero cada pieza encaja a la perfección. El conjunto da lugar a un juego vibrante que mezcla ficción y realidad, atrapándote desde el primer momento. ¡Chapeau, señores..! Nuestro Juego del Mes. El mes pasado destacamos «Hitman: Absolution» como Juego del Mes y vuestros votos han coincidido con nuestra elección.

Hace 10 años

El comienzo de la locura en Azeroth fue aquí...



Hoy casi todo el mundo sabe quién es "El Hobbit" que se ha estrenado en los cines... Pero hace diez años, el estreno de la trilogía de Tolkien fue acontecimiento único para una gran minoría de fans y la llegada del primer juego auguraba algo grande. Por eso en el número 92 aprovechamos la oportunidad de realizar un avance en exclusiva. También ofrecimos el análisis del primer «Medieval» de la saga «Total War» y un reportaje sobre Id Software sobre el desarrollo de «Doom».

Hace 20 años

La última batalla estelar y las nuevas aventuras



No hay más que echar un vistazo a la portada del número 53 de la Segunda Época de Micromanía para reconocer el género más popular en la época, la Aventura. Destacando en el centro, una de resolución de crímenes «Cruise for a Corpse». También ofrecíamos una solución paso a paso de «Indiana Jones y el destino de la Atlántida» y un avance de «Guy Spy». También repasábamos la actualidad tras la ineludible visita a la feria «ECTS» de Londres.

Microencuesta

Financiación de juegos mediante "crowdfunding"

l fenómeno "crowdfunding" hace posible que muchos proyectos puedan financiarse, apelando a los aficionados a través de ortales como el de KickStarter. Así, títulos como el «Leisure Suit Larry» de Al Lowe, «Star Citizen» de Chris Roberts o «Project ternity» de Obsidian han asegurado su financiación. ¿Pero se trata una opción favorable a los jugadores?

1. Es una magnífica idea consultar a los usuarios y dejar en sus manos la posibilidad de realizar una contribución para asegurar el desarrollo a cambio de ventajas en el juego. Convierte a los aficionados en inversores.
2. Es difícil de decir a día de hoy. Habrá que ver en qué quedan todos estos proyectos que se han puesto en marcha... ¿Y si se retrasan mucho, o no gustan o no salen?
3. Es un error dejar que la iniciativa recaiga sobre los aficionados y pedirles encima que adelanten dinero. Los estudios de desarrollo deben arriesgarse para llevar a cabo sus propias ideas. ¿Y qué pasa si el autor o la serie no son conocidos?

Visita nuestra página en **facebook** y elige una de las tres opciones o mándanos tu opinión.



Escríbenos y particip en La Comunidad

Participa en esta sección enviando un e-mail **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Ocean Publishing, Micromanía, C/Playa del Pui 28230 Las Rozas, Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a l normativa vigente sobre Protección de datos. Para información, consulta el recuadro correspondiente sección "El Buzón".

CM Storm QuickFire TK

Pulsación mecánica y retroiluminado

➲ TECLADO ➲ Precio: 82 € (Aproximadamente)
➲ Más información: CM Storm ➲ www.cmstorm.com

Los teclados mecánicos son preferidos por los jugadores avanzados por su tacto y rápida respuesta. Cooler Master Storm ofrece con el QuickFire TK un **tacto mecánico con conmutadores Cherry MX**, **retroiluminación LED** en 3 modos, 5 niveles de brillo y 7 teclas de acceso multimedia. El sistema N-Key Rollover, incluso sobre USB, admite la **pulsación de varias teclas** a la vez sin error, para comandos complejos. Además, el material antideslizante y la conexión USB 2.0 (1000 Hz/ 1ms) garantizan una respuesta rápida y fiable.

›**Interés** ●●●●●●



Razer Orochi 2013

El más ágil y compacto

➲ RATÓN ➲ Precio: 69,99 € (aproximadamente)
➲ Más información: Razer ➲ www.razerzone.com/es-es/

Si juegas habitualmente con un portátil donde no eliges siempre el lugar o si lo haces en un espacio ajustado, un ratón compacto puede resultar la opción más óptima. El **Razer Orochi** en su edición de 2013 cumple con estos requisitos, pero además añade características para el gaming más exigente. Integra un **sensor láser de 6400ppp**, conexión **Bluetooth 3.0 inalámbrico,** (pero con cable auxiliar para recargar el ratón) y una batería con dos baterías AA capaces de ofrecer **3 meses de autonomía** o 3 horas juego intenso.

›**Interés** ●●●●●●





Las claves

- Procesador Core i7-3770K 3,50 GHz.
- Chipset Z77 y 16 GB de RAM DDR3-1600.
- Disco duro de 2 TB.
- Tarjeta gráfica con GPU Nvidia GeForce GT 640 con 3 GB.

Asus ROG Tytan CG 8480

Alto rendimiento para juegos

➲ PC DE SOBREMESA ➲ Precio: 1300 € (Aproximadamente, más envío) Incluye teclado y ratón. Sistema operativo incluido. ➲ Más información: ASUS ➲ www.asus.es / www.Tech2cool.com

Aunque la nueva serie Republic of Gamers Tytan fue anunciada hace meses, ahora por fin empiezan a lanzarse los primeros modelos. Entre todos ellos, y aunque lejos del GC 8890 que corresponde al tope de gama, el ROG Tytan CG 8480 es el que ofrece un mejor compromiso entre **altas prestaciones y un precio razonable.** No obstante, presenta equipamiento y un diseño idóneo para jugar sin renunciar a nada.

Completo y bien equipado

Lo primero que llama la atención del GC 8480 es su diseño, compartido por toda la serie Tytan. Aunque su frontal iluminado manifiesta que se trata de un ordenador gaming, las formas responden a solución térmica basada en un eficiente **sistema de refrigeración líquida.** En el panel superior muestra un lector de tarjetas, puertos 2xUSB 3.0 y 2.0 y conectores de audio para auriculares. La tapa deslizante da acceso a una unidad óptica que integra un lector Super-Multi DVD 24X y Blu-ray Combo lector/grabador. Ya dentro del equipo te encuentras con una configuración de componentes de última generación. La CPU del GC 8480 consiste en un avanzado procesador **Intel Core i7-3770K** con un reloj interno a 3,5 GHz que puede llegar a los 4,2 GHz mediante overclocking. La memoria **RAM con 16 GB** consiste en un kit de cuatro módulos DDR3 1600 MHz en doble canal. Ambos, memoria y chip se instalan en una placa con **chipset Intel Z77.** Por su parte, la placa incorpora procesador de sonido en HD de 8 canales y red Wi-Fi, así como un amplio repertorio de slots de expansión y conexiones para el panel trasero.

La tarjeta gráfica instalada es un modelo de gama media de ASUS, con una **GPU GeForce GTX 640 y 3GB** GDDR5.

El disco duro tiene **2TB** en los que encontrarás instalado **Windows** y un espléndido paquete de software, con aplicaciones para overcloking seguro y Office 2010 Starter entre otros.

›**Interés** ●●●●●●

D-Link NAS DNS 320L

Instala tu propia nube en casa

➔ SISTEMA DE ALMACENAMIENTO COMPARTIDO ➔ Precio: 129,99 €
➔ Más información: D-Link ➔ *www.dlink.es*

El fabricante D-Link ha presentado sus nuevos **NAS DNS-320L** de acceso a la nube. Están orientados a aprovechar la capacidad de almacenamiento con **acceso remoto** que proporciona la **nube** pero, al mismo tiempo, con la privacidad y seguridad que implica disponer de tus datos físicamente, en tu casa. Puedes adquirir un NAS sin discos por 139 € e instalar los tuyos propios (hasta 6 TB) en configuraciones RAID 0 o RAID 1 o estándar. El acceso y y gestión de tus archivos lo tienes con el **portal MyDlink** o, mediante una aplicación gratuita para Android e IOS. El NAS también funciona como servidor de archivos de música, fotos y vídeos **mediante DLNA** para verlos en la tele, o puedes utilizarlo como servidor P2P.
›Interés ●●●●●



Las claves
- Procesador de audio avanzado Sound Core3D.
- Tecnología SBX Pro Studio para un sonido envolvente realista.
- CrystalVoice y micrófono para chat de voz.
- Soporte para Dolby y DTS.

MSI N660 TI Power Edition 2GD5/OC

Potencia gráfica y diseño eficiente

➔ TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ➔ Precio: 399 €
➔ Más información: MSI ➔ *es.MSI.com / event.msi.com/vga/power_edition/nd.htm*

El fabricante MSI ha lanzado una línea denominada Power Edition que mejora las prestaciones de potencia, refrigeración y capacidad de overclocking en modelos de distintas gamas. Una de las gráficas "Power Editon" más potentes es el modelo basado en la **GPU GeForce GTX 660 Ti.** Esta tarjeta cuenta con 2 GB GDDR5 con un interfaz GDDR5 de 192 bits, **sistema de sobrevoltaje de tres niveles, autoajustable,** según la demanda de rendimiento del juego o la aplicación que se esté ejecutando... La refrigeración es de tipo Twin Frozr IV es capaz de **reducir en 14° la temperatura** y en 17,1 dB el ruido y filtro antipolvo. Los componentes electrónicos son de categoría denominada Military Class III con los estándares de fiabilidad y resistencia más altos. También puedes encontrar modelos basados en **GPU GTX 650 Ti y 650.**
›Interés ●●●●●

Las claves
- GPU GeForce GTX 660 Ti.
- 2 GB GDDR5 con un interfaz de 192 bits.
- Sistema de sobrevoltaje para overclocking.
- Componentes de alta calidad y refrigeración optimizada.

BIG BEN 120-RS Competition S

Ponte cómodo y pisa a fo

La pasión por la velocidad no admite disfrutar a r gas y si tú te consideras un fanático del volante, en el 120-RS de Big Ben un asiento idóne sacarle el máximo partido a tu pi con todo y realismo de un coche rreras. El **respaldo es de tipo b** deportivo y permite instalar con los mejores conducción, inclus palanca de cambios man 120-RS **es fácilmente table.** Su precio es de aproximadam Más informaci **www.bigbe**

AMD A10-5800K Black Edition

Más potencia en tu PC

Tras la llegada de los primeros chips AMD Trinity para los sockets FM2, también se han sumado a la oferta los nuevos **Black Edition** orientados a disfrutar de los juegos en equipos domésticos de sobremesa. El AMD 10-5800 K ya está disponible y es **el Trinity más potente** hasta la fecha. Cuenta con **cuatro núcleos a 3800 MHz,** con una tecnología de estructura de 32 nm. Posee una caché L1 128+64 KB y L2 4 MB. El chip admite memoria RAM en dos canales DDR-1866. Tienes más detalles en **www.amd.com**



Alienware X

Sobremesa y compa



Alienware ha actualizado su gama d ordenadores para juegos con nueva opciones de **configuración para s PC de sobremesa X51.** Manteniendo el mismo formato compacto, los nuevos equipos van de 789 € con un CPU Core i5 y 6 GB de RAM a un PC con Core i7 y 8 GB por 1649€. Toda la nueva gama ha sido actualizada a sistema **Windows 8.** De todos mod partiendo de configuraciones básica puedes **personalizar** cas todos los componentes para elegir tu PC idóneo **www.alienware.com**

SAI Salicru SPS Soho 1400

Protege tu equipo

Los SAI SPS **(sistemas de alimentación ininterrumpida)** empiezan popularizarse como sistemas de protección para equipos de altas prestaciones. La firma Salicru es una de las más especializadas en este tipo de dispositivos y el modelo Soho 1400 ofrece todo lo necesario para **garantizar la integridad de los equipos informáticos** en un entorno doméstico. Tiene una potencia de 840 W y un display completo. Puedes encontrarlo e **www.4Frags.com**



Intel Core I7-3970X

Rendimiento de audi



Ya están disponibles los nuevos chips de Intel Core i7-3970X, para equipos de altas prestaciones con **socket 2011 y chipsets X79.** Se trata, en definitiva, de los **procesadores para PC de sobremesa más potentes** que puedes adquiri están orientados para los más entusiastas y par el gaming más extremo. Cuenta con **seis núcle Sandy Bridge-E** con una velocidad de reloj de 3500 MHz. El precio se sitúa alrededor de los 1000 € por unidad. **www.intel.com**

¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Cooler Master Cosmos II ATX**	384 €
Placa base: **MSI Big Bang Power II**	409 €
Procesador: **Intel Core i7 3960X**	1049 €
RAM: **GeIL 32 GB DDR3-2666**	699 €
T. Gráfica: **ASUS GTX 690**	1.099 €
T. de sonido: **Creative SB Recon3D Fatality Champ.**	200 €
Discos: **2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3**	558 + 639 €
Unidad óptica: **Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H**	100 €
Monitor: **ASUS VG278H 3D LED de 27"**	545 €
Altavoces: **Creative T6 II Series**	399 €
Teclado y ratón: **Bundle Logitech G700 + G510 + G930**	300 €
TOTAL	**6.381 €**
Periféricos extra:	
Asus Xtion	124,90 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

Atronador y sin cables

El nuevo conjunto **T6 Series II** de Creative ofrece **sonido envolvente** de altísima calidad en combinación con un **sistema inalámbrico.** Además se le puede conectar cualquier dispositivo de audio mediante **Bluetooth.** Reproduce un sonido 5.1 para películas, juegos y música. Su precio es de **399 €.**



Diseño totalmente modular

Ya han llegado los avanzados teclados de **Mad Catz S.T.R.I.K.E. 5 y S.T.R.I.K.E.** 7 con una disposición de teclas en Castellano. Ambos cuentan un diseño modular que permite una personalización total. El precio del S.T.R.I.K.E. 5 se sitúa en los **160 €**, mientra que el S.T.R.I.K.E. 7, con pantalla táctil cuesta **269 €.**

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequib

Componentes:	Presup
Caja: **NZXT Phantom 410**	
Placa base: **ASUS P8Z77-V LX**	99,
Procesador: **Intel Core i5 3570K**	217,
RAM: **16 GB DDR3 1866**	1
T. gráfica: **GIGABYTE GTX 660 2GB OC**	199.
T. de sonido: **SB Recon3D (estándar)**	1
Disco duro: **1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB**	60 + 1
Unidad óptica: **Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L**	
Monitor: **BenQ XL2410T (LED 24" 3D)**	2
Altavoces: **Creative Inspire T6160 / A520 5.1**	
Ratón y teclado: **Gigabyte Aivia M8600+K8100**	99 +
TOTAL	1.6
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	
Sennheiser PC 333D G4ME	

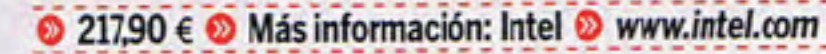
RECOMENDADO MICROMANÍA

Placas base

ASUS P8Z77-V LX

» 99,90 € » **Información: ASUS** » *www.asus.com*

Exceptuando que esta variante LX no es compatible con configuraciones de varias gráficas en SLI (sí con CrossFireX) que dispone de red no inalámbrica (la P8Z77-V sí) y poco más, esta placa base basada en el nuevo chipset de Intel Z77 es una de las mejor equipadas. Admite 32 GB de memoria RAM hasta el estándar DDR3-2400 en doble canal, tiene conexiones SATA, USB 3.0, sonido integrado y de red 10/100/1000 Mbit/s.



Procesador

Intel Core i5 3570K

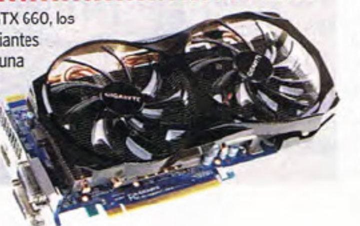
» 217,90 € » **Más información: Intel** » *www.intel.com*

Los nuevos chips de Intel Ivy Bridge están fabricados en tecnología de integración de tan solo 22 nm. La gama, esta vez, no requiere un cambio de socket, son compatibles con el 1155, pero es amplia y los modelos más avanzados son caros. El más equilibrado es este i5-3570K (desbloqueado para overclocking). Cuenta con 4 núcleos a 3400 MHz e incorpora compatibilidad con puertos PCI-Express 3.0 y USB 3.0 nativa. Intel ha puesto mucho énfasis en perfeccionar la GPU integrada (Intel HD 2500), que es compatible con DirectX 11 y Shader Model 5.0.

Tarjeta gráfica

» 199,90 € » **Más información: GIGABYTE** » *es.gigabyte.com*

Aunque en las series de tarjetas gráficas con GPU GTX 660, los modelos "Ti" ofrecen un rendimiento mayor, las variantes estándar se destacan como una opción con una mejor relación entre el precio y la calidad. El modelo de GIGABYTE de 2 GB GDDR5 es uno de los mejores ejemplos. Ofrece, por supuesto, soporte para DirectX 11, Shader Model 5.0 y tiene un ancho de datos de 192bit.

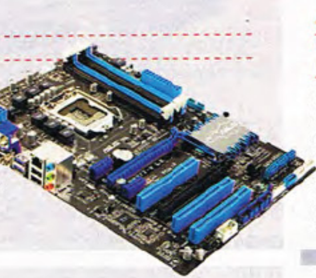


ALTERNATIVAS

ASRock 990FX Extreme 3

» 109,90 € » **Mas información: ASRock** » *www.ASRock.com*

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.

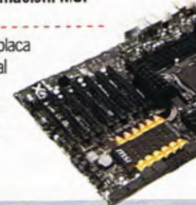




MSI Big Bang-X Power II

» 409 € » **Mas información: MSI** » *es.msi.com*

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.





AMD FX-8120

» 182,90 € » **Información: AMD** » *www.amd.com*

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.



Intel Core i7 3960X

» 1049 € » **Mas información: Intel** » *www.intel.com*

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.



Sapphire Radeon HD 7770 OC

» 132,90 € » **Mas información: Sapphire** » *www.sapphiretech.com*

Esta tarjeta de Sapphire con la GPU HD 7770 de gama media, pero última generación añade mejores prestaciones (OC) y es compatible con las últimas tecnologías.

Club 3D Radeon HD 7990

» 969 € » **Más información: Club3D** » *www.club-3d.com*

Equipada con el doble núcleo Radeon HD7990, el modelo de Club 3D es una bestia para el rendimiento gráfico. Cuenta con todos los avances actuales y tiene 6144 GB GDDR5.





onido 7.1 asequible

ste una versión inalámbrica, pero
eadset **Sound Blaster Tactic3D**
e **USB** de Creative resulta más
quible y permite un entorno
onido 3D con el sistema
BC Surround, idóneo
disfrutar de los juegos.
cascos disponen de un
rol de audio y cuentan con
inación personalizable. Su
io es de **79,99 €.**



áximo realismo 3D

quieres disfrutar del mejor 3D estereoscópico
juegos de PC, el sistema **3D Vision 2 de Nvidia**
e siendo, desde su aparición, la opción más
sátil, realista y recomendable. Además, la lista
uegos soportados va en aumento. Requiere,
eso sí, un monitor
compatible. El
precio del Kit 3D
Vision se sitúa en
142,90 €.



AL DÍA PARA JUGAR

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Torre Midi Zalman Z11 Plus**	64 €
Placa base: **Chipsets AMD 990GX / Intel P67**	70 €
Procesador: **AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge**	140 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600**	30 €
Gráfica: **Radeon HD 7770 / GeForce GTX550 Ti**	135 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 600**	60 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	20 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	100 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	40 €
Ratón y teclado: **Aerocool Strike X / Sharkoon NW**	44 €
TOTAL	**723 €**
Periféricos extra:	
Teclado Thrustmaster GP XID	24,99 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Speed Link Drift OZ	54 €

Un aliado para jugar

Aunque el modelo **G110** es el más sencillo de los teclados para juegos de la firma **Logitech,** ofrece valiosas ventajas como el conector USB para un headset y el soporte para macros de hasta 36 acciones con una sola pulsación. Cuenta con retroluminación, teclas multimedia y G. Su PVP oficial es de **82,50 €.**



Control directo en PC

Si has tenido problemas para que los juegos reconocieran tu gamepad en PC, ya puedes olvidarte. El **Thrustmaster GP XID** no falla con juegos en Windows. Tiene **dos mini-sticks analógicos,** gatillos progresivos, un D-pad de 8 direcciones y **12 botones** de acción. Su precio es de **24,99 €.**

RECOMENDADO MICROMANÍA

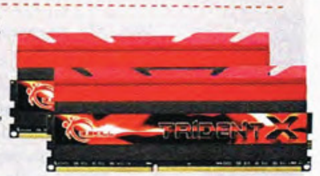


109 € · Más info: Cooler Master · *www.cmstorm.com*

Ya está a la venta la nueva caja en formato de torre mediana, Scout 2 de la gama CM Storm de Cooler Master. Con un aspecto más sobrio que su predecesora, la Scout 2 también cuenta con un diseño más eficiente, tanto en el aprovechamiento del espacio como en la gestión de la refrigeración. Permite instalar cualquier tipo de tarjeta gráfica y su panel IO ha sido actualizado para disponer de conexiones USB 3.0. Además cuenta con iluminación personalizable.

142 € · Información: G.Skill · *www.gskill.com*

Entre las nuevas memorias de la serie Trident X de G.Skill, destaca este kit F3-1866C8D-16GTX, con excelentes prestaciones. Con el puedes dar el salto a los 16 GB con dos módulos para doble canal y prepararte para las exigencias de los juegos que vengan. Funcionan a 1333 MHz, estándar más extendido en las placas base modernas y están optimizados para los nuevos chips de Intel y AMD. Su tasa de latencia es de CL8-9-9-24-2N.





99,99 € · Más info: Creative · es.creative.com

La anterior generación X-Fi Titanium de Creative da paso a las nuevas Recon3D PCIe que incorpora el procesador de audio de cuatro núcleos Sound Core 3D. Las nuevas Recon3D estándar cuentan con la tecnología de sonido THX TruStudio Pro que proporciona un sonido envolvente más realista en juegos, tanto con altavoces como con auriculares. También incorpora un amplificador para auriculares y la tecnología para comunicación por voz, Crystal Voice muy precisa, ideal para partidas multijugador.

ALTERNATIVAS

Zalman Z11 Plus

64 € · Info.: Zalman · *www.zalman.com*

Si la torre-midi Z11 de Zalman ya es toda una tentación, la versión plus es una compra muy recomendable. Dispone de puertos USB 3.0 y una refrigeración muy optimizada.



Cooler Master Cosmos II

384 € · Cooler Master · *www.coolermaster.es*

La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.



Kingston HyperX Beast DDR3 1600 8GB (2x4GB) CL9

50 € · Más información: Kingston · *www.kingston.com/es*

A día de hoy, no hay juego que no puedas poner a tope con 8 GB y este kit, el más básico de Beast. Cuenta con prestaciones aptas incluso para overcloking.

GelL DIMM 32 GB DDR3-2666 Quad-Kit

699 € · Más información: GelL · *www.geil.com.tw/Spanish/home*

Existen kits de 32 GB DDR3 2400 para cuádruple canal y sistemas con chipset Intel X79 por la mitad, pero este kit DDR3 2666 es hoy por hoy, el no va más de las memorias.



ASUS Xonar DGX 5.1

41,49 € · Más información: ASUS · *www.asus.es*

La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

Creative Sound Blaster ZxR

249,99 € · Más información: Creative · es.creative.com

Las tarjetas Creative basadas en el chip Sound Core3D sumarán pronto a su gama la espectacular ZxR, con las prestaciones más altas y las tecnologías más avanzadas como la de SBX Pro Studio.





Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

CONFIGURACIÓN

Ajustes en «Dishonored»

Me encanta el juego y ya me lo estoy jugando por segunda vez, ahora en plan "sigiloso"... Pero me fastidia bastante que a veces no se guarde mi configuración y que tenga que volver a chequearlo todo cada vez que arranco... No sé si es que hay algún detalle en el que no he caído. ¿Es cosa de alguna opción, estoy haciendo algo mal? Además hay fases en las que se cuelga mucho. ■ Aaron Escribano



No, no es cosa tuya... Aunque tu problema no se da en todos los equipos es bastante común. Al parecer, la cosa está solucionada con el último parche en Steam, así que mantén la red activada para que el juego pueda actualizarse al parche 1.2. Hecho esto, te aconsejamos que permanezcas conectado a Steam cuando juegas cualquier título activado en la red de Valve, para no perderte actualizaciones y limitar futuros problemas.

PROCESADORES

¿AMD FX o Trinity?

Estoy pensando en actualizar mi equipo con un nuevo conjunto de placa base y procesador. Conozco la gama de Intel sobre socket 1155, con los Core i5 2500K a i7-3770K. Pero son muy caros y a mí los AMD siempre me han dado muy buen resultado. ¿Me recomendáis como alternativa algún chip de AMD en concreto? ¿Qué hay de los nuevos procesadores basados en socket FM? ■ Jorge Ortega

En principio, los nuevos chips de AMD para socket FM2 están orientados a equipos de sobremesa e incluso para



juegos, con los chips Trinity AMD A10-5800K (3800 MHz), AMD A8-5600K (3600 MHz) con precios de 120 a 100 €, tecnología de 32 nm y cuatro núcleos. Como solución económica podemos recomendártelos. Pero si quieres el máximo rendimiento en juegos, tendrías que optar por los chips basados en socket AM3+ con núcleo Zambezi, los FX, que también tienen con tecnología de 32 nm. Están el AMD FX 8150 con 8 núcleos y una velocidad de 3600 MHz (178 €), o el AMD FX 8120 con 8 núcleos a 3100 MHz (143 €). Si bien algunos de los procesadores de Intel que mencionas superan a estos en rendimiento, desde luego siguen suponiendo un ahorro y para jugar, nos parecen una alternativa muy a tener en cuenta.

LA PREGUNTA DEL MES

Rendimiento óptimo con «Far Cry 3»

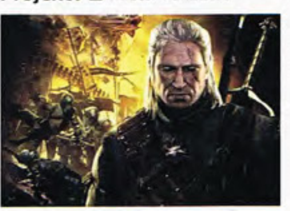
Ya estoy jugando y no sé si es que «Far Cry 3» no está muy bien optimizado o que estoy cometiendo algún error en la configuración de detalle gráfico. No consigo pasar de los 25 frames por segundo con un equipo y eso que supera los requisitos óptimos indicados: Procesador Intel 3930K, 16 GB de RAM DDR3-1333 GHZ y una gráfica Radeon HD 7970. ■ Amador "vividor-jugador"

No parece que se trate de un problema generalizado y puede que sólo se manifieste con configuraciones muy concretas, asumimos que tienes los controladores Catalyst de tu tarjeta gráfica actualizados... Pero hemos visto que uno de los arreglos del Catalyst 12.11 menciona precisamente un arreglo para «Far Cry 3». Aunque el controlador está en fase de beta aún, nosotros probaríamos con él. Según el listado de arreglos, el Catalyst 12.11 mejora el rendimiento de «Far Cry 3» hasta un 25% con una configuración de 8xMSAA, SSAO activado, 1600p. AMD Catalyst 12.11 CAP2 también tiene que ser instalado también, ojo. Tienes más detalles en la página de soporte de AMD: ***support.amd.com***

DESCARGAS

«The Witcher 2 EE» para jugarlo en Mac

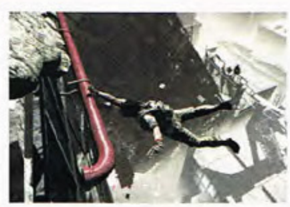
En su día lo pasé en grande con «The Witcher 2» y me he reservado un buen rato en Navidad para jugar el contenido adicional de la Enhanced Edition. La cuestión es que mi hermano y yo tenemos ahora un iMac, más potente que el PC. Sé que puedo realizar la actualización gratuita de mi copia de «The Witcher 2» a la Enhanced Edition en PC. ¿Pero puedo hacerlo para jugar en Mac aprovechando la copia que me regala CD Projekt? ■ Héctor Panadero



Buena pregunta... pero sí, parece que sí. Tenemos la certeza de que si compras hoy mismo «The Witcher 2 Enhanced Edition» en PC, puedes jugarlo en Mac y viceversa. La copia extra o "backup" fue un regalo para todos los jugadores de «The Witcher 2» junto con el acceso gratuito a la Enhanced Edition, con el lanzamiento de esta última. Tu caso es especial, pero si tenías «The Witcher 2» ya y no "gastaste" tu backup en PC, deberías poder disfrutar de tu copia extra con acceso a la Enhanced Edition gratuitamente, mediante tu cuenta de GoG o Steam. En todo caso el juego está por 20 €, con todo. Eso sí, te va a hacer falta algo más que un rato para jugar todo el contenido de la Enhanted Edition.

«I Am Alive» en PC

Tenía entendido que «I Am Alive» saldría también en PC. Me llamó mucho la atención de que su lanzamiento en PC se adelantase. Pero, ¿finalmente es cierto? Si está ya disponible, ¿cómo es que soy incapaz de localizarlo en tiendas? Tampoco lo encuentro, por cierto, en las tiendas online más conocidas. ¿Se puede comprar ya o no? ■ Santi Ramírez



Está disponible, sí, aunque sólo en versión de desgarga digital. Puedes encontrarlo en UbiShop.com, la tienda online de Ubisoft, a un precio de 14,99 €. Ve a ***shop.ubi.com*** y haz una búsqueda por el título del juego... Ahí lo tienes.

CONEXIÓN

Wi-Fi extendida

Tengo un amplio sótano que pensé que resultaría perfecto para jugar en mi PC. Sin embargo, el router ADSL está en la planta de arriba y la señal no llega bien al sótano. Como además conectamos los telefonos, la tele y una impresora compartida... Mi ADSL es de 10 Mbps, pero la capacidad no es el problema sino la calidad de la señal. ¿Tengo que translasdar el router, comprar otro? ■ Martín Pérez

No, es necesario. Además, después de tirar un cable de teléfono, seguramente tendrías el mismo problema con los equipos de la planta de arriba si trasladas tu router. Para esto hay dispositivos que permiten amplificar una Red Wi-Fi doméstica como el DIR-505 de D-Link. Lo enchufas a la pared y puedes transformar cualquier conexión a Internet en una red Wi-Fi o amplificar una ya existente. El DIR-505 también permite compartir memorias USB, sincronizar dispositivos y hasta cargar el móvil.



TARJETA GRÁFICA

Radeon HD 8000

Tengo entendido que AMD planea ya lanzar una nueva generación de gráficas de la serie Radeon HD 8000. Como mi placa base está optimizada para AMD y Crossfire, estaba pensando en adquirir una Radeon HD 7850 que está a buen pre-



cio, pero ya no sé si me va a merecer la pena esperar... Incluso he visto que existen los primeros datos de las 8970 y 8950, y que llegarán en el segundo trimestre de 2013. ■ Julia Revidiego



Sí y también empiezan a aparecer detalles sobre las nuevas Radeon HD 8870 y 8850. Las nuevas GPU de esta gama estarán fabricadas en proceso de 28nm. Estás bien informada, sin duda, pero tal vez te anticipas más de lo necesario, ¿no? La verdad, no creemos que el ahorro de una posible reducción de precio en la actual gama de gráficas Radeon HD o que las mejoras, de una nueva generación aconsejen esperar tanto si quieres disfrutar ya, aunque tú decides... Pero si ayer te merecía la pena adquirir ya una tarjeta de las gamas con GPU AMD HD 7850 (200 €) o HD 7770 (140 €), hoy también. Tienen un rendimiento formidable y te permitirán disfrutar desde ya de los juegos. El hardware siempre estará en desarrollo con nuevos modelos, así que siempre que compras algo "actual" en realidad ya se está quedando atrás... Pero si esperas y esperas, ¿cuándo disfrutas?

MONITOR

«Hitman» en modo estereoscópico

Me he llevado una grata sorpresa al comprobar que «Hitman: Absolution» es nativo de la tecnología de gráficos esteroscópicos HD3D de AMD. Pensaba que no iba a encontrar un juego de los grandes de la acción capaz de aprovechar a tope esta característica de mi gráfica Radeon HD 6950. ¿Qué tipos de gafas me harían falta para esta tecnología? El año pasado, siguiendo vuestras recomendaciones, compre un monitor de LG Cinema 3D (D2342P) pensando precisamente en las 3D? ¿Me valen las gafas que venían incluidas? ■ Raúl Gómez

Sí, eso es lo mejor, que tu monitor Cinema 3D vale perfectamente para el 3D estereoscópico HD3D de AMD. Se trata de un sistema de gafas pasivas compatible con PC y consolas y con un modo de emulación para muchos juegos. Tal vez la estereoscopía no sea tan realista como la de los sistemas activos como 3D Vision, pero tratándose de un juego como «Hitman: Absolution» nativo de HD3D, la calidad del 3D resulta muy notable. Además, no tienes los inconvenientes de las gafas activas, que son sistemas más caros y aún producen un cierto parpadeo perceptible... Y finalmente, si no encuentras las gafas o si están deterioradas, las gafas 3D polarizadas que te venden en cualquier cine para una peli en 3D también te valen. La pena es que el juego no soporte 3D Vision para los jugadores que han invertido en esta tecnología.

SONIDO

Creative Recon3D con Windows 8

Tengo una tarjeta de sonido Sound Blaster Recon3D de Creative recientemente adquirida y ahora que voy a actualizar mi equipo a Windows 8 me pregunto si funcionará tal cual, o si tendré que instalar nuevos controladores. ¿Dónde puedo encontrarlos? ¿Me funcionará bien la tarjeta con el nuevo sistema operativo? Me refiero especialmente a las características avanzadas, como el sonido envolvente 3D con juegos y pelis en mis auriculares. ■ Javier González

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc. envíanos un e-mail a la dirección **hardware@micromania.es** o una carta a: Blue Ocean Publishing MICROMANÍA. C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.

■ El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Ve a la página web de soporte de Creative que está en: ***support.creative.com***



Una vez aquí elige la gama Sound Blaster, selecciona el modelo de tu tarjeta SB Recon 3D y, a continuación, selecciona "Compatibilidad con Windows 8" en la columna de vínculos rápidos o haz una búsqueda por Windows 8 en el buscador de "Principales soluciones". También puedes dar con ello si buscas por "Solution ID 61105". En cualquier caso, encontrarás las descargas de los drivers compatibles con Windows 8. No obstante, el controlador específico de tu tarjeta para Windows 8 estará disponible a lo largo de Enero de 2013. Mientras tanto, la funcionalidad de la tarjeta de sonido con el nuevo sistema es completa para casi todas las aplicaciones, incluyendo las funciones avanzadas de sonido 3D para auriculares y conjuntos de altavoces.

PERIFÉRICOS

Juegos con movimiento en PC

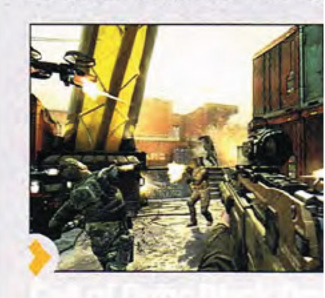
Estoy pensando en adquirir un sistema de sensor de movimientos ahora que empiezan a popularizarse las pantallas 3D e incluso hay visores de realidad virtual en camino como el Oculus Rift que mencionasteis hace unos meses. Que yo sepa, en PC sólo existen el Razer Hydra y la versión de Kinect para Windows. ¿Cuál de los dos me recomendáis? ¿Hay juegos compatibles? ■ Fran Espluga

Hay juegos compatibles para ambos sistemas. El Hydra de Razer, desarrollado por Sixsense Entertainment lleva más tiempo y aparte del juego «Portal 2» –que se incluye con el kit– suma unos 150 títulos compatibles, incluyendo casi todos los de Valve y juegos como «Mass Effect 3», «Diablo III», «Battlefield 3», «Skyrim», «StarCraft II»... La lista de títulos con soporte Hydra la tienes en: ***sixsense.com/razerhydrapage.*** El Hydra emplea dos mandos con una tecnología análoga la del mando de Nintendo Wii o PlayStation Move. Por su parte, el Kinect for Windows de Microsoft ha sido introducido en 2012 junto a un kit de desarrollo. Se trata de un concepto más avanzado, dado que prescinde de un controlador físico y es capaz de reconocer tus propios movimientos. Sin embargo, a día de hoy hay la lista de juegos con soporte para Kinect es limitada. Entre ellos, están «Angry Birds», «Binary Domain», «FIFA 13», «NBA 2K13» y el próximo «Splinter Cell: Black List». La lista de juegos de PC compatibles con Kinect la puedes consultar en: ***123kinect.com/kinect-games/.*** También está el sistema Xtion de ASUS, (similar a Kinect) pero con más juegos. Cuesta 125 €. Más detalles en **www.asus.es.**



¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen requ
altos o características especiale
¡Asegúrate de que tu PC las sop



Basado en una tecnología evolucio
y exprimida al máximo, el nuevo ju
de Treyarch es lo más espectacula
del momento. Puedes jugarlo en u
equipo con **chip doble núcleo** y **2**
de RAM, si bien un Core i5 o simila
con 4 GB te darán mejor resultado.
La gráfica ha de ser de gama medi
como mínimo (GeForce GT o simila
y ofrecer soporte ineludiblemente
para **DirectX 11.** Además sólo
funciona en sistemas **Windows 7**
posterior. **Ratón y teclado gaming**
también son muy recomendables,
especialmente para el multijugado



Ubisoft ha hecho uso de un motor
potente y optimizado para despleg
en «Far Cry 3» el entorno visual má
sofisticado que puedes jugar en PC
Puedes jugarlo **con un PC corrient**
chip de doble núcleo a 2,66 GHz, 2
RAM y una gráfica de gama media
soporte DirectX 9, incluso bajo Wi
XP. Pero para sacarle todo el partid
te hará falta un chip Core i5, i7 o A
FX, 8 GB de RAM y una **gráfica de**
media-alta, (GeForce GTX 660 o R
HD 7770) bajo Windows 7. Un **mon**
panorámico de 21 o más pulgadas
necesario para jugarlo a lo grande.



Tras su excelente «Burnout Paradis
Criterion ha vuelto a desarrollar un
de velocidad espectacular que va c
una fluidez asombrosa. Puedes hac
correr en un PC con chip de doble
a 2,4 GHz, 2 GB de RAM y una gráfi
de gama media en **DirectX 10 y ba**
Windows Vista/7. Pero para tener
máxima sensación de velocidad, es
necesario un chip de nueva genera
4 GB de RAM, una gráfica **GeForce**
o similar con DirectX 11. Por supu
un **conjunto de volante y pedales**
como el Thrustmaster Ferrari F430
Logitech el G25 está más que indic

Infomanía

DATOS

- Género: **Acción MMO**
- Estudios/Compañía: **Trion Worlds**
- Fecha prevista: **Abril de 2013**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de acción online en tercera persona ambientado en un mundo abierto y persistente de ciencia ficción.
- A modo de "crossover", el guión de «Defiance» se desarrollará en paralelo a la serie de televisión.
- Trion prepara un programa de eventos desde el mismo lanzamiento del juego, y los jugadores podrán influir en sucesivas temporadas de la serie.
- Tu personaje podrá progresar con la aventura principal y con sus acciones en los modos cooperativo y competitivo.
- Los protagonistas de la serie estarán presentes también en el juego.
- Ofrecerá un alto nivel de personalización para tu personaje, armas y armaduras.

Así en el juego como en la tele

Defiance

ANTES QUE NADIE micromanía

La llegada los alienígenas pondrá la Tierra patas arriba. ¡El mundo cambiará para siempre! ¿Cuál será tu papel en esta historia? ¡Decídelo tú!

Pocas, muy pocas veces, podemos presentarte un proyecto que introduzca un modelo de desarrollo en su guión junto con un concepto de juego realmente inéditos, pero esta es, con toda certeza, una de esas veces. Con «Defiance», Trion Worlds prepara un juego que compartirá su universo con una serie de televisión del canal temático SyFy –también llamada "Defiance"– y ambos, juego y serie, evolucionarán conectados y simultáneamente. Esta idea se ha dado en llamar un entretenimiento "transmedia".

¿Estás intrigado? ¿Te vas haciendo una idea del conjunto? Bueno... Por ahora, baste con decir que el mundo de «Defiance» está concebido para que sigas sus acontecimientos a través de la serie de la tele, lo vivas con el juego en tu PC y hasta puedas dejar tu huella influyendo en él. Dejando esto a un lado, sigamos adelante concentrándonos en lo que promete ofrecernos Trion Worlds. No en vano, acudimos hace unos días a su presentación en Europa para poder jugarlo durante unas horas y poder transmitirte nuestras impresiones.

¡Invasión y cataclismo!

«Defiance» será esencialmente un juego de acción en tercera persona basado en un mundo online persistente y masivo. Nos llevará tres décadas hacia el futuro, justo después de una guerra interestelar que ha devastado la Tierra. Concretamente, nos lleva a la zona de la Bahía de San Francisco. Restos de las naves combatientes en la última batalla se precipitan sobre todos los habitantes del planeta, que ahora los humanos supervivientes comparten con alienígenas de distintas especies e híbridos. Esta civilización mixta que ha de afrontar la postguerra.

En el transcurso de tus misiones se te presentarán variados desafíos y hasta minijuegos de conducción.

SERÁS PARTE DE LA HISTORIA QUE VERÁS EN LA SERIE DE TELEVISIÓN



El mundo post-apocalíptico de «Defiance» está poblado por varias facciones que se disputan las riquezas y los territorios, y cuyos conflictos no podrás eludir.



En el desarrollo de tu campaña principal tendrás ocasión de completar muchas misiones haciendo equipo junto otros jugadores para derrotar a grandes enemigos.

Por si el lío de alienígenas fuera poco, la Tierra también ha sido poblada por razas no inteligentes, la ocasión ideal para salir a "cazar monstruos".



Protagoniza tu propio "spin-off"





En «Defiance», los eventos de la serie y sus protagonistas se dejarán notar. El elenco incluye a Grant Bowler, Julie Benz y Stephanie Leonidas... Mientras, vivirás tu propia historia e influirás en la serie aportando tu granito de arena en los eventos del juego.



¡Prepárate para luchar encarnizadamente hasta dar con el punto débil de tus enemigos!

La Bahía de San Francisco es demasiado extensa para recorrerla a pie! Pulsa una tecla y tendrás un quad para moverte ágilmente por los escenarios.

En este escenario dará comienzo tu aventura en «Defiance». Crearás un personaje mediante un editor y partiendo de un puñado de arquetipos básicos. En unos minutos, podrás salir al encuentro de tus primeras misiones.

¡Comparte protagonismo!

Puedes optar por emprender tu aventura con misiones individuales. Estarás acompañado de otros jugadores en un entorno cooperativo incluso, podrás encontrarte con los protagonistas de la serie ocasionalmente. Por nuestra experiencia, la acción se nos presentará muy directa, vertiginosa y con una dificultad progresiva... Te mandarán de acá para allá y, como en los juegos de rol, te irás topando con misiones secundarias a modo de quest y otras principales, con jefes finales, que tendrán consecuencias más relevantes en tu historia dentro de «Defiance».

No obstante, en cualquier momento que tú elijas, podrás sumarte a batallas entre jugadores que se desarrollan en arenas de combate. Aquí, el modo Shadow War promete captar el interés de todos los amantes las batallas online, con un enfrentamiento bien equilibrado, basado en puntos de conquista. ¡Prometedor!

Garantías vs riesgos

El gran despliegue de Trion Worlds para «Defiance» cuenta, por supuesto, con una realización muy cuidada y una tecnología tan solvente como en otros MMO. La compañía afronta el desafío de coordinar los acontecimientos de la serie y el juego en una historia coherente, pero cabe esperar lo mejor. Cuenta con el apoyo de producción de SyFy y con la potencia mediática de una serie de televisión. Incluso ya se está negociando su emisión en abierto en España. Sin embargo, esta apuesta tiene también sus riesgos. ¿Conseguirá la serie el impacto que pretende para atraer aficionados al juego? ¿Llegará su emisión en abierto a tiempo para el lanzamiento del juego? Lo que está claro es que el éxito de la serie en la tele y del juego están unidos en un mismo destino. **S.T.M.**



La diversidad de enemigos que habitan «Defiance» exigirá el uso de distintas tácticas, armas y habilidades.

¡En plena batalla por equipos, en el modo Shadow War también podrán aparecer invitados sorpresa!

¡Así crecerá tu personaje!

Tus hazañas y acciones completadas con éxito te darán acceso a nuevas armas, un progreso de tu personaje y te proporcionarán puntos de "ego" que podrás gastar en habilidades específicas... Puntería, blindaje, sigilo, cuerpo a cuerpo. Desbloquear todas te llevará tiempo.

Y en el próximo número de Micromanía

No te pierdas...

BioShock Infinite

Jugamos con uno de los títulos más esperados de 2013 y te contamos todo lo que necesitas saber sobre la nueva producción de Irrational.



Company of Heroes 2

Cada vez está más cerca el lanzamiento de la continuación de uno de los juegos de estrategia más explosivos para PC.



Splinter Cell Black List

Sam Fisher vuelve en 2013 con una nueva misión. ¿Estás dispuesto a ayudarle?



Tomb Raider

Lara Croft se vuelve adolescente en el juego que narra el inicio de su carrera. El nuevo «Tomb Raider» ya está en la línea de salida...

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


PREPARA TUS PUÑOS
¡EL PARTIDO VA A COMENZAR!
You Tub
Blood Bow
Legendar
Edition
tráiler FX
Por
rimera vez
otalmente
en español
EGA SUCIO, SOBORNA AL ÁRBITRO,
LANZA HECHIZOS, USA ARMAS
ILEGALES...
ELFOS, ENANOS,
ORCOS, GOBLINS,
ZOMBIS, VAMPIRO
AMAZONAS...
TODOS DISPUESTO
PARA GANAR
DISPUTA ENCUENTROS LEGENDARIOS
EN LOS ESTADIOS MÁS ESPECTACULARES
300
Puntos FX
de regalo
BLOOD BOWL
LEGENDARY EDITION
Blood Bowl: Legendary Edition Copyright © Games Workshop Limited 2012. Editado por Focus Home Interactive.Todos los derechos reservados.
20 RAZAS DISTINTAS,
20 FORMAS DE JUGAR
PARTICIPA EN LIGAS POR INTERNET Y
ORGANIZA TUS PROPIOS TORNEOS
BLOOD BOWL
REGLAS DE COMPETICIÓN
TRADUCIDAS Y ACTUALIZADAS
LOOD BOWL - LEGENDARY EDITION EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS FAVORITA POR SOLO 9'95€
FX
FXINTERACTIVE